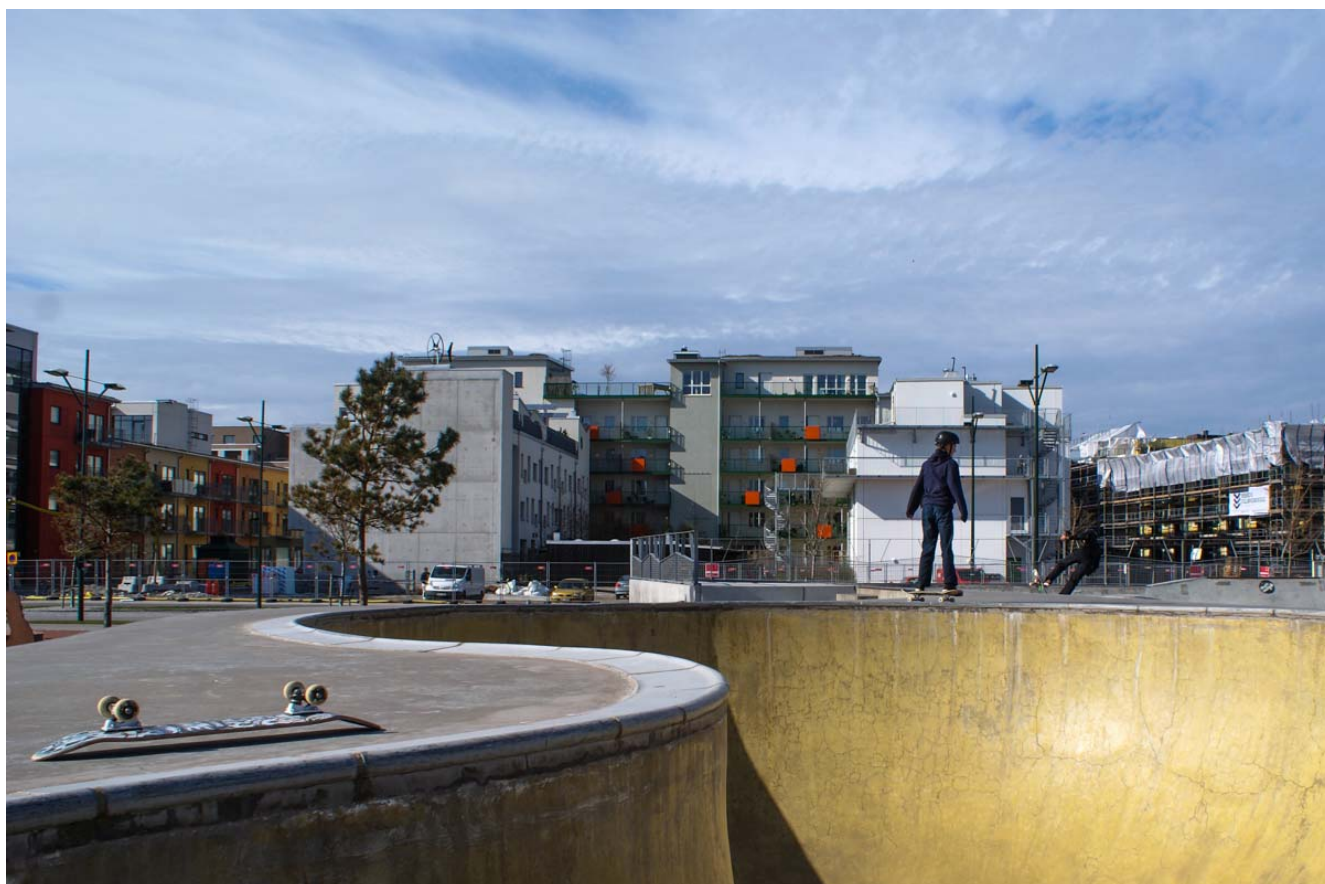




CHALMERS



Skatepark i Kungsbacka

En studie i placering och utformning

Examensarbete inom högskoleingenjörprogrammet Byggingenjör

MARTIN ALVEFELT
MAGNUS ELSILÄ

Institutionen för Arkitektur
Avdelning Byggnad
CHALMERS TEKNISKA HÖGSKOLA
Göteborg, Sverige 2015

Skatepark i Kungsbacka

En studie i placering och utformning

MARTIN ALVEFELT
MAGNUS ELSILÄ

Avdelning Byggnad
Institutionen för arkitektur
CHALMERS TEKNISKA HÖGSKOLA
Göteborg 2015

Skatepark in Kungsbacka
A study in placement and design
MARTIN ALVEFELT, 1984
MAGNUS ELSILÄ, 1975

© MARTIN ALVEFELT, MAGNUS ELSILÄ

Division Building design
Department of Architecture
Chalmers University of Technology
SE-412 96 Göteborg
Sweden
Telephone + 46 (0)31-772 1000

Omslag:
Del av bowl i Stapelbäddsparken, se kapitel 4.3. (Alvefelt 2015)

Chalmers
Göteborg, Sweden 2015

Sammandrag

Kungsbacka kommun har i flera år haft 9 miljoner kronor avsatta i budget för att bygga en *skatepark* i betong. Parken var i ett läge tänkt att ingå i en omfattande upprustning och utbyggnad av *Inlags idrottsområde* men idag är projektet begränsat till byggnation av en ny simhall. Då ingen förstudie för en skatepark har gjorts, framställdes denna rapport på eget initiativ av författarna.

Rapportens syfte är att skapa ett underlag för en fortsatt dialog kring en framtida skatepark i Kungsbacka genom att ge förslag på lämpliga placeringar och utformningar. I studien användes följande kvalitativa och kvantitativa metoder: litteraturstudier, semistrukturerade intervjuer, en webbenkät, inventering av skateparker och en lokaliseringsstudie (inventering, bedömning och multikriterieanalys).

Skateboardåkning på gator och torg i stadsmiljö har en konfliktfylld historia, och då skateboardåkare i stor utsträckning inte fått tillträde till det offentliga rummet kan ett alternativ vara att ge skejtare egna platser att åka på, platser utformade för att möta deras behov: skateparker. Skateparker är ingen ny företeelse men de flesta skateparker i betong i Sverige är byggda under 2000-talet. En skatepark i betong möjliggör komplexa, organiska former som kräver stor yrkeskunskap av projektörer och entreprenörer. Idag har skateparker blivit en plats som fler vill använda, såsom kickbike- och BMX-åkare och en skatepark kan även vara en del av en större plats med fler funktioner, för fler människor – en aktivitetsplats.

Skejtarna i Kungsbacka åker idag i Kobacka skatehall men det finns ingen skatepark utomhus. Lokaliseringsstudien, som är avgränsad från de möjliga platsernas geotekniska förutsättningar, visar dock att det finns flertalet platser lämpliga för en skatepark. I resultatet illustreras en skateparks placering i dess omgivning i platserna.

Några viktiga slutsatser för att Kungsbacka skall få en väl placerad och utformad park inom rimlig tid är att det bör bildas en förening som aktivt arbetar för att få en skatepark och har möjlighet att driva parken, att parken bör utformas i samråd mellan projektören och brukarna samt att det utreds vilka parken riktar sig till.

Nyckelord: Skateboard, Skatepark, Kungsbacka och Enkät.

Abstract

For several years, Kungsbacka municipality has had 9 million SEK reserved in their budget for a concrete skatepark. At first, the park was to be included in a comprehensive restoration and expansion of their sport facilities, called project Inlag. However, today the project is limited to building new indoor swimming facilities. As no feasibility study has been made, the authors have taken the initiative to write this report.

The purpose of the report is to give proposals on placements and designs of a future skate park in Kungsbacka. In the study, the following quantitative and qualitative methods were used: literature studies, semi-structured interviews, an online survey, an inventory of skate parks and a location study (inventory, assessment and multi-criteria analysis).

Skateboarding in the streets has a history full of conflicts, and since skaters have been excluded from public spaces, an alternative can be to give them their own places to skate on, designed to meet their needs: skateparks. Skateparks are not a new phenomenon but most concrete parks in Sweden were constructed in the 21st century. A concrete skatepark enables complex, organic shapes which require skilled designers and entrepreneurs. Today, skateparks are used by more groups than skaters, such as kickbike- and BMX-riders and skateparks can also be a place with more functions, for more people – a *place of activity*.

Today, the skaters in Kungsbacka have a skatehall, but no skatepark outdoors. The location study, which is delimited from geotechnical conditions, shows that there are several sites suitable for a skate park. The result illustrates the placement of a skatepark in its surroundings in these sites.

Important conclusions for Kungsbacka to have a skatepark in a fair amount of time are that an organization, eager to get a skatepark and do the maintenance of the park, should be formed, that the park should be designed in collaboration between designers and the local skaters and that analysis of who the park is for should be done for.

Keywords: Skateboard, Skatepark, Skate park, Kungsbacka and Survey.

Förord

Detta examensarbete färdigställdes under våren 2015 som en avslutande del av byggingenjörsutbildningen vid institutionen Arkitektur på Chalmers tekniska högskola. Vi vill vi tacka följande personer som hjälpt oss i arbetet med denna rapport:

Vår handledare och examinator Magnus Persson, tekniklektor på avdelningen arkitektur Chalmers tekniska högskola, för saklig, konstruktiv och engagerad handledning.

Pia Vildin, Markus Olsson och Rickard Andersson på Kobacka skatehall för att ni tog er tid att berätta om Kungsbackas skatescen och hjälp med att genomföra enkäten.

Fabian Narin, Petter Wetterstrand och Sandra Olsson på Pivotech för att ni tog er tid att förklara projektörens roll.

Nils Svensson och Peter Rosberg på Bryggeriets skateboardförening som förmedlade sina erfarenheter av skateboardkulturen och föreningsengagemang.

Mathias Gustafsson, docent på avdelningen för Construction management Chalmers tekniska högskola, för konstruktiv feedback rörande enkäten.

Lasse Taube, Sara Reis, Laura Bergman och Emil Andersson för korrekturläsning.

Berörda tjänstemän och anställda i Kungsbacka kommun som med stort intresse och välvilja hjälpt oss i våra frågeställningar.

Kungsbackas skejtare som i en förhoppningsvis snar framtid kan stoltsera med en egen skatepark.

Familj och vänner för deras stora tålamod under de studieåren som gått.

Göteborg, maj 2015
Martin Alvefelt och Magnus Elsilä

Begreppsdefinitor

Många begrepp inom skateboardåkning är specifika för just skateboardåkning och är i de flesta fall hämtade från det engelska språket.

Skateboard



Figur 1 En stolt skejtare visar upp sin skateboard vid Actionparken i Göteborg (Alvefelt 2015)

En *skateboard* är en bräda med fyra hjul som man kan åka på.

Brädan består av hoplimmad träfaner och ovansidan av brädan är belagd med *griptejp* som ger åkaren god friktion mellan sula och bräda. Brädan har en konkav form och de främre och bakre uppböjda delarna benämns *nose* och *tail*. Ibland används *bräda* som benämning för hela skateboarden.

Hjulen är tillverkade av polyuretan i varierande hårdhet och diameter. Hjulen väljs utifrån underlag och åkstil och monteras på *truckar* som i sin tur är monterade på brädan. Truckarna är tillverkade i metall med gummibussningar som möjliggör svängar.

Skejtare



Figur 2 En skejtare utför ett trick under eventet Skatejam i Kobacka skatehall (Milder 2015)

Med *skejtare* avses de som åker skateboard. Skejtare är en svensk variant på den engelska benämningen *skater*.

Vanliga trick



Figur 3 En skejtare gör en boardslide under eventet Skatejam i Kobacka skatehall (Milder 2015)

Ollie: grundläggande trick som innebär att brädan och åkaren lyfter från marken.

Grind: glida på truckarna mot en kant.

Slide: glida på någon av brädans delar mot en kant.

Fliptrick: trick som involverar en rotation av brädan.

Grab: att under ett luftburet trick ta tag i brädan.

Powerslide: ett sätt att bromsa farten genom att tvärställa hjulen mot ytan man åker på.

Wallride: åka upp på en vertikal yta.

Skejtare får ofta dela ytor med



Figur 4 Kickbikeåkare vid en skatepark (Björklund u.å.)

Kickbike: består av en smal platta med två hjul och styre. Plattan och styret är av metall. Även känd som *scooter* och *sparkcykel*.

BMX: mindre cykel som används för att tävla i en bana eller utföra trick på.

Inlines: rullskridskor med alla hjulen på rad.

Skatepark



Figur 5 Stapelbäddsparken i Malmö (Alvefelt 2015)

Med *skatepark* avses ett område främst utformat för skateboardåkning men där åkning med bl.a. kickbike, inlines och BMX även förekommer. Skateparker avsedda för olika utövare benämns ibland som *actionpark* eller *yta för betongsport*.

Skateparker är utförda i betong, stål eller trä. Med skatepark avses i den här rapporten främst skateparker utförda i betong och placerade utomhus. Skateparker inomhus benämns som *skatehall*.

Komponenter i en skatepark



Figur 6 Komponenter i en skatepark, Stapelbäddsparken Malmö (Alvefelt 2015)

Coping: metallrör eller betongblock som man kan glida på.

Rails: stänger som man kan glida på.

Trappa: möjliggör tricks mellan nivåer.

Hubbas: en något bredare mur som man kan glida på, följer en trappas lutning.

Flat: en plan yta.

Curb: låg glidbar kant.

Pipe, halfpipe och quarterpipe: åkbar komponent, antingen formad som en cirkel (pipe), halvcirkel (halfpipe) eller fjärdedels cirkel (quarterpipe).



Figur 7 Komponenter i en skatepark, Kobacka skatehall (Milder 2015)

Ledge: glidbar kant.

Bank: ett lutande plan.

Box: en upphöjd rektangulär volym med glidvänliga kanter. En låg box kallas *manual pad*.

Gap: en överhoppningsbar distans mellan åkbara ytor.

Andra platser att åka på



Figur 8 En skejtare åker i rampen under eventet Vert attack i Bryggeriets skatehall (Think u.å.)

Vert/Ramp: skateramper formade som en halfpipe.



Figur 9 En skejtare droppar in i bowlen i Stenungsunds skatepark (Alvefelt 2015)

Bowl: en nedsänkt, ofta sluten yta inspirerad av pooler.



Figur 10 Streetdel i Stapelbäddsparken i Malmö (Alvefelt 2015)

Street: begrepp både för åkning i gatumiljö, även kallat *riktig street*, och för åkning i skatemiljöer inspirerade av gatumiljön.



Figur 11 Skateplaza i Kristianstad (skateboard.com.au u.å.)

Skateplaza: en sorts streeyta utformad som en skatebar torgyta.



Figur 12 Den klassiska skatespoten Hubba Hideout i San Fransico, USA (Strong Island u.å.)

Skatespot: ett område i gatumiljön som passar för skateboardåkning där skejtare samlas.

Övriga uttryck



Figur 13 En skejtare gör en slam under eventet Skatejam i Kobacka skatehall (Milder 2015)

Slam/Bail: när man ramlar och slår sig när man skejtar.

Böj/transition: avmätt övergång mellan horisontella och vertikala ytor.

Cruisa: åka runt på sin bräda utan tydligt mål.

Pusha: ta fart med foten.

Flow: flyt i åkningen utan att behöva pusha.

Lines: åka i tänkta linjer och utföra tricks i följd.



Figur 14 Skatestoppers vid stadsbiblioteket i Göteborg (Alvefelt 2015)

Skatestoppers: Fast monterade föremål som används för att förhindra skateboardåkning i gatumiljö.

Tjejskejt: skatetillfälle där tjejer får utvecklas på egna villkor.

Gubbskejt: skatetillfälle för killar äldre än 25 år och där åkarna förstår vikten av skydd, uppvärmning och stretching.

Innehållsförteckning

Sammandrag.....	I
Abstract	II
Förord	III
Begreppsdefinition	IV
Innehållsförteckning.....	IX
1. Inledning.....	1
1.1. Bakgrund – skatepark i Kungsbacka	1
1.2. Syfte.....	2
1.3. Mål.....	2
1.4. Avgränsningar	2
1.5. Metod.....	2
2. Skateboardens intåg i gatumiljön – från havsvåg till betongvåg	5
2.1. Rätten till det offentliga rummet	7
3. Skateparker.....	8
3.1. Skateparker i världen.....	8
3.2. Skateparker i Sverige – en ökande trend.....	9
3.3. Skateparken – mer än bara betong .	10
3.4. Projektering, utförande och drift	12
3.5. Skateparker som aktivitetsplats	15
3.5.1. Vem är skateparken till för?	15
3.5.2. Inte bara killar i skateparken	16
4. Inventering av skateparker	18
4.1. Stenungsunds skatepark	18
4.2. Halmstad arena skatepark.....	21
4.3. Stapelbäddsparken i Malmö	24
5. Kungsbacka	28
5.1. Historik.....	28
5.2. Så fungerar kommunen	28
5.3. Skatescenen – Kobacka skatehall...	29
5.4. Webbenkät.....	31
5.4.1. Resultat av webbenkät.....	31
5.5. Lokaliseringsstudie.....	34
5.5.1. Resultat av lokaliseringsstudie	35
6. Förslag till placering och utförande.....	37
6.1. Skatepark vid Björkris.....	37
6.2. Skatepark norr om Elov Lindälvs gymnasium	38
6.3. Skatepark vid Varlaskolan.....	38
6.4. Skatepark vid Teaterparken.....	39
6.5. Skatepark vid Kvarteret Ejdern	40
6.5.1. Utformning	41
6.5.2. Förbindelser.....	42
7. Analys.....	44
7.1. Lokaliseringsanalys	44
7.2. Funktionsanalys.....	45
8. Slutsats.....	48
9. Diskussion	49
9.1. Fortsatta studier	50
10. Referenser.....	51
10.1. Bildreferenser	54
Bilagor	
Bilaga 1 Tabeller lokaliseringsstudie	
Bilaga 2 Annonsering av webbenkät	
Bilaga 3 Resultat av webbenkät	

1. Inledning

I likhet med andra kommuner har Kungsbacka kommun idag planer på att investera i en skatepark i betong (Nämnden för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun 2015a). Sedan 2004 har antalet skateparker ökat markant i antal runt om i Sveriges kommuner och idag har de flesta grannkommuner uppfört uppskattade parker som inbjuder till spontanidrott (Skateparksguiden 2014). Utövarna i dessa parker är bl.a. skateboard-, inlines-, BMX- och kickbikeåkare i varierande åldrar. Utformningen sker vanligtvis i samråd mellan den lokala skateboardföreningen, konsultföretag med specialistkompetens och kommunen¹.

Skateparker kan på många sätt ge mervärde till ett samhälle. Samtidigt som dessa parker möjliggör mötesplatser och aktivering för utövare så kan en väl placerad park bidra till en levande stadsmiljö där förbipasserande kan stanna en stund och se våghalsiga trick utföras. Dessutom är det vanligt att utövare reser runt och provar olika parker och då kan en väl utformad park bidra till fler besökare och möjligheter att anordna event.

1.1. Bakgrund – skatepark i Kungsbacka

Kungsbackas skejtare har i många år arbetat för att få en skatepark, ett arbete som intensifierades 2011 när den lokala skateboardföreningen *Kobacka Skaters* tog kontakt med *Pivotech ApS*, ett företag som har erfarenhet av att planera och utforma skateparker, och med deras hjälp tog fram ett förslag till *Barbro betalar*². Barbro betalar är ett initiativ av Kungsbacka kommun där ungdomar mellan 14 och 20 år, två gånger per år, kan lämna förslag på förbättringar i kommunen. Några förslag går, efter en öppen röstning, vidare till ett rådslag där ungdomar och politiker från kommunen diskuterar förslagen (*barbrobetalar.se* u.å.). Förslaget att bygga en skatepark i Kungsbacka fick flest

röster och gick vidare till rådslag där föreningen lovades en skatepark³

Sedan 2012 har 9 miljoner kronor varit avsatta i Kungsbacka kommuns nämnd för fritid och folkhälsas nämndbudget för att upprätta en skatepark⁴. Skateparken var vid ett läge tänkt att byggas år 2015 (Henricson 2012), men ingen förstudie för detta gjordes. Vid ett senare läge var parken tänkt att ingå i en uppgrustning av Inlags idrottsområde⁵, ett område i södra Kungsbacka med flera idrottslokaler, en simhall och stora idrottsplaner, i huvudsak fotbollsplaner. En översyn över områdets innehåll och funktion gjordes i en förstudie där det ingick en workshop med invånare, representanter från föreningar och kommunen där skateparken benämndes som betongsport. I förslaget, se inringat område figur 15, är den planerade skateparken placerad mellan nya byggnader på en torgliknande plats. Den enda synpunkten som framfördes under workshopen, och som berörde placeringen, var att skateparken borde byta plats med något annat ”då dessa kan vara bullriga” (Kungsbacka kommun u.å.b).



Figur 15 Förslag på utformning av Inlags idrottsområde (Kungsbacka kommun u.å.)

³ Fredrik Alexandersson Vice ordförande Kobacka skaters, telefonintervju den 23 april 2015

⁴ Monica Bergbom Nämndsekreterare Nämnden för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, e-post den 9 april 2015.

⁵ Pia Vildin Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, intervju den 19 januari 2015.

¹ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015

² Pia Vildin Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, intervju den 19 januari 2015.

Projektet gick dock inte vidare till planprogram och detaljplan utan är idag begränsat till att innefatta byggnation av en ny simhall och har i skrivande stund ingen koppling till den tänkta skateparken⁶. En behovsanalys för simhallen togs fram av förvaltningen för fritid och folkhälsa, vilken i skrivande stund analyseras i en förstudie (Nämnden för fritid och folkhälsa Kungsbacka kommun 2015b). Nämnden för fritid och folkhälsa påpekar i deras årsredovisning för 2014 att de ”hyser en viss oro” för att planeringen för simhallen drar ut på tiden.

Då ingen förstudie för en skatepark har gjorts och för att påskynda processen att uppfylla skejtarna i Kungsbackas dröm, framställdes denna rapport på ett eget initiativ av författarna.

1.2. Syfte

Rapportens syfte är att skapa ett underlag för en fortsatt dialog kring en framtida skatepark i Kungsbacka genom att ge förslag på lämpliga placeringar och utformningar.

1.3. Mål

Studiens huvudmål var att framställa en skriftlig rapport om en framtida skatepark i Kungsbacka stad. För att nå detta mål skapades följande delmål:

- Erhålla kunskaper och synpunkter från de som åker skateboard i Kungsbacka idag om hur en bra framtida skatepark bör placeras och utformas.
- Få professionella råd och erfarenheter från företag som projekterar och utformar skateparker.
- Undersöka hur skateboardföreningar arbetar och identifiera brukarna av en skatepark.
- Få en bild av kommuners roll och synpunkter om skateparker.
- Finna lämpliga platser för placering av en skatepark i Kungsbacka.
- Framställa ett eller flera förslag på möjliga utformningar av en skatepark på någon av de utvalda platserna.

⁶ Inger Gennerud Björsander markstrateg Kungsbacka kommun, e-post den 8 april.

1.4. Avgränsningar

Med hänsyn till studiens omfattning:

- Avgränsades studien från ingående beskrivningar av andra åkdon i en skatepark än skateboard, såsom kickbike, inlines och BMX.
- Avgränsades studien från att göra en ingående behandling av konstruktion, ekonomi eller drift- och underhållsfrågeställningar.
- Avgränsades inventeringen till tre skateparker.
- Avgränsades lokaliseringsstudien till platser i Kungsbacka stad och från geotekniska förutsättningar.
- Avgränsades förslaget på utformning i detaljnivå.

1.5. Metod

Studien består av både kvalitativa och kvantitativa metoder. Följande metoder användes:

- Litteraturstudier
- Semistrukturerade intervjuer
- Webbenkät
- Inventering av skateparker
- Lokaliseringsstudie

Litteraturstudier

Arbetet inleddes med litteraturstudier vilka stod till stöd för att:

- Identifiera användbara metoder för studien.
- Förklara och ge en grundläggande kunskap om skateboardkulturen och skateparker.
- Definiera problematiken kring den tänkta skateparken i Kungsbacka.

Litteraturstudierna gjordes med utgångspunkt i att främst samla in och använda akademiska studier gjorda på området. Dessa söktes i svenska universitets bibliotekstjänster som:

- Chalmers studentarbeten
- SLU:s Primo
- GU:s supersök

Resultaten från sökningarna visade sig vara otillräckliga, varför sökningarna utvidgades till att innefatta branschmaterial, vägledande guider, böcker, artiklar och internetforum.

Semistrukturerade intervjuer

Till studien gjordes ett antal kvalitativa intervjuer, detta för att få möjlighet till att ta del av informanternas erfarenheter och uppfattningar. För att skapa ett gott samtalsklimat utformades intervjuerna som semistrukturerade intervjuer. Intervjuaren utgick ifrån på förhand bestämda och formulerade frågor vilka ställdes i en ej förutbestämd ordning. Intervjuaren var sedan fri att ställa allmänna följdfrågor för att stödja och uppmuntra informanten att lämna ett fullständigt svar (Andersson 1985). För att undvika feltolkning av informantens svar dokumenterades alla intervjuer med ljudupptagningar.

Tidigt i arbetet med studien gjordes en intervju med Pia Vildin, fritidsassistent på Kobacka skatehall. Denna intervju gjordes för att ge en insikt om och definiera problematiken kring den tänkta skateparken i Kungsbacka. En telefonintervju utfördes med Fredrik Alexandersson, tidigare Vice ordförande i Kobacka skaters. Intervjun gjordes för att få bakgrundsinformation kring föreningens tidigare arbete för att få en skatepark uppförd i Kungsbacka.

För att komplettera inventeringarna av skateparker gjordes intervjuer med representanter för kommunen och/eller de lokala skateboardföreningarna för respektive skatepark. Vid inventeringen av Stenungsunds skatepark intervjuades Anna Heed, Samordnare på fritidsgården Hasselgården på Stenungsunds kommun, som var inblandad vid planeringen av Stenungsunds skatepark. Vid inventeringen av Halmstad arena skatepark intervjuades Henric Cederlund, Ordförande för Halmstad skateboardförening. Vid inventeringen av Stapelbäddsparken intervjuades Peter Rosberg, Ordförande och Nils Svensson, Mediaansvarig i skateboardföreningen Bryggeriet.

Ett studiebesök genomfördes på Pivottech, som har sitt kontor i Köpenhamn. Företaget har erfarenhet av design och projektledning av ett 30-tal skateparker. Under studiebesöket gjordes en gruppintervju med: Fabian Narin, Projektledare; Sandra Olsson, Projektledare

och Petter Wetterstrand, Controller. Denna intervju gjordes för att få en insyn i hur ett professionellt team arbetar med utformning och placering av skateparker.

Webbenkät

Val av undersökningsmetod gjordes efter det bestämda problemet: Vad är de potentiella brukarnas önskemål kring utformning och placering av en skatepark i Kungsbacka? Med detta som grund användes en webbenkät som metod för undersökningen. En webbenkät ansågs vara bästa sättet att få svar på det bestämda problemet då:

- det gjorde problemet undersökningsbart
- det gav en relativt stor grupp respondenters åsikter kring det bestämda problemet
- det är en lämplig metod med avseende på begränsade tillgångar av tid och resurser (Ejvegård 2009)
- det är en lämplig metod då det gäller att få fram attityder och åsikter (Ejvegård 2009)
- respondenterna antogs vara väl förtrogna med metoden
- metodvalet möjliggjorde en relativt enkel insamling och analys av data

Då de som åker i Kobacka skatehall idag kan antas vara potentiella brukare av en skatepark i Kungsbacka är de en lämplig målgrupp för en undersökning. Därför utlystes enkäten under *Skatejam*, en skatetävling i Kobacka skatehall. Då denna skatetävling väntades locka 200 personer, vilket är det maximalt antal personer som Kobacka skatehall maximalt får inhysa⁷, ansågs detta vara det bästa tillfället att utlysa en undersökning.

Under *Skatejam* annonserades enkäten dels genom *Skatejams* speaker, dels genom att enkätkonstruktörerna aktivt sökte respondenter och dels genom att flertalet planscher som sattes upp i skatehallen, se bilaga 2. Enkäten annonserades även ut på Kobacka skatehalls facebookside, där en påminnelse om enkäten

⁷ Markus Olsson Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, telefonsamtal den 16 mars 2015.

gjordes två dagar innan enkäten stängdes. Enkäten hölls öppen i en vecka.

Då de flesta brukarna av Kobacka skatehall är ungdomar⁸, anpassades frågornas språk och utformning därefter. Respondenterna förutsattes dock känna till en del skateboard- och skateparkrelaterade begrepp. Därutöver fanns författarna på plats under tävlingen för att svara på eventuella frågor kring enkäten. Då ett stort omfång av frågor kan avskräcka respondenten (Denscombe 2009), var antalet frågor relativt begränsat.

För att kunna göra en förhållandevis enkel analys av webbenkäten, bestod den främst av bundna frågor. Två frågor var dock av öppen karaktär då de krävde att respondenterna själva skulle formulera sina svar. Flertalet av frågorna i enkäten var checklistefrågor, där respondenten kunde ge flera svar. Tre frågor var motsatsfrågor, där respondenten skulle markera ett svar på en skala där två svar ställdes mot varandra.

Bortfallsanalys

Då enkäten låg uppe för alla att besvara försvåras bortfallsanalysen. Det verkar dock som att det fanns ett visst bortfall bland yngre potentiella respondenter. Detta då enkätens 54 respondenters aritmetiska medelålder var 20,2 år vilket var oväntat då de flesta brukarna av skatehallen var ungdomar. Detta skulle kunna förklaras med att de äldre respondenterna var mer benägna att påverka planeringen av en skatepark i deras närområde. Det kan dock tänkas vara så att de äldre respondenterna är bättre lämpade att svara på frågor kring utformning och planering av en skatepark då de torde ha en större erfarenhet av att åka.

Att de flesta respondenterna åkte skateboard eller kickbike kan bero på att enkäten utlystes i en skatehall där de flesta åker skateboard och kickbike. Därav kan det finnas ett bortfall bland respondenter som åker BMX och inlines. Vidare är en stor majoritet av respondenterna killar vilket är väntat då de är

överrepresenterande bland skejtare (Bäckström 2005).

De bundna frågor som ej var obligatoriska hade ett relativt litet bortfall på mellan 2 % och 19 %. De öppna frågorna hade ett bortfall på 31 % respektive 41 %. Den högre andelen bortfall på de öppna frågorna kan bero på att de krävde lite mer eftertanke av respondenten.

Inventering av skateparker

För att få insikt i hur en skatepark är utformad och placerad samt vilka funktioner som är knutna till parken utfördes inventering av tre skateparker. De parker som valdes ut var:

- Stapelbäddsparken i Malmö, en av Sveriges största skateparker utformad av Bryggeriet och Stefan Hauser, PTR.
- Halmstad arena skatepark, en medelstor park utformad av Pivottech.
- Stenungsunds skatepark, en mindre park utformad av Pivottech.

Dessa parker valdes utifrån olikheter dem emellan i fråga om storlek, utformning och placering. I samband med inventeringarna utfördes, när det var möjligt, samtal med användare av parken.

Lokaliseringsstudie

För att ta fram lämpliga placeringar av en skatepark i Kungsbacka, gjordes en lokaliseringsstudie i tre steg.

I det första steget ringades obebyggda platser, av lämplig storlek, in på en karta över Kungsbacka stad.

I det andra steget gjordes en inventering av platserna för att dokumentera platserna och in situ avgöra dess lämplighet. Det andra steget innefattade även ett möte med Elin Johansson, Planchef Kungsbacka kommun där resterande platsers lämplighet bedömdes utifrån detaljplan.

I det tredje och sista steget utvärderades och betygsattes resterande platser utifrån fem kriterier. Vid betygsättningen av kriterierna användes en femgradig skala från två plus till två minus.

⁸ Pia Vildin Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, intervju den 19 januari 2015.

2. Skateboardens intåg i gatumiljön – från havsvåg till betongvåg

En del anser att skateboardkulturen startade när skateboarden som produkt blev kommersiellt tillgänglig 1958 i USA, men då hade vågsurfare i årtal sågat till träbrädor som påminde till formen om surfbrädor och monterat hjul av metall eller keramiska material på dem. Detta blev ett substitut för vågsurfing när havet var stilla eller då de inte hade tillgång till kustområden (Fredholm 2013).

Under **60-talets** början utvecklades nya åkstilar, såsom *downhill slalom* och *freestyle*. *Downhill slalom* gick ut på att parvis ta sig ner för en backe och runda ett antal uppställda koner på så kort tid som möjligt. Medan *freestyle* gick ut på att på plan mark utföra trick och balansövningar på sin skateboard (Hong & Berglund 2013). Under 60-talets mitt sjönk populariteten snabbt och många antog att skateboardåkning var en övergående fluga.



Figur 16 Skejtare vid ett event 1966 (Jutra 1966)

Under **70-talets** början möjliggjordes en mer komfortabel åkning genom en övergång till skateboardhjul tillverkade av polyuretan. Som hjulupphängning användes fortfarande samma konstruktion som till rullskridskor. Det var dock först under 70-talets mitt som populariteten ökade markant igen. Under en ovanligt torr sommar i USA då vatten ransonerades och det infördes förbud att fylla sina pooler, upptäckte skejtare att de torrlagda poolerna fungerade utmärkt för åkning och ytterligare en åkstil var född: *poolåkning*

(Hong & Berglund 2013), se figur 17. Poolåkning kom senare att utvecklas till *bowlåkning*. Skejtare upptäckte även att det var möjligt att åka i stora rördelar, så kallade *pipes* som innan de monterades ihop till en pipeline, se figur 18. Ur denna åkstil utvecklades det som senare kom att kallas *vertåkning* (rampåkning) som sker i en *halfpipe*. Den materialutveckling som nu skedde var att *trucken* utvecklades vilket gjorde skateboarden enklare att manövrera, hjulen kompletterades med precisionstillverkade kullager och brädan tillverkades nu av sju lager skiktlimmade trä faner av kanadensisk lönn. Brädan fick även en uppböjd bakdel, en *tail*. Det tillverkades även populära plastversioner i varierande färger som kallades för *banana boards*, se figur 19. Det var under denna tidsperiod som skateboardkulturen nådde Sverige.



Figur 17 Poolåkning på 70-talet (Daily mail 2014)



Figur 18 Åkning i pipe (Pinterest u.å.)



Figur 19 Banana board (Atomicspacejunk u.å.)

I Sverige fick skateboardåkarna en dålig start. I dagspressen uppmärksammades den nya flugan från USA vilket fick en svensk läkare att agera och skriva in till Konsumentverket. I brevet bifogade han uppgifter från en artikel som sammanställde skateboardrelaterade skador på Hawaii. När Konsumentverket översatte artikeln så blev det engelska ordet morbidity (sjuklighet) felöversatt till dödlighet (mortality) (Fredholm 2013), vilket ledde till att skateboardåkning ansågs ha högre dödlighet jämfört med andra fritidsaktiviteter. I samarbete med Statens trafiksäkerhetsverk genomfördes påtryckningar på landets 278 kommuner att införa ett förbud mot åkning på allmän plats (Fredholm 2013). I grannlandet Norge infördes en lag om totalförbud som innebar att det blev olagligt att inneha och åka skateboard. Denna lag gällde från 1978 till 1989 och beskrivs i dokumentären *Brettkontroll* (2007).

Redan fyra månader efter att den första artikeln om skateboardåkning i svensk press hade publicerats, införde Stockholms kommun ett förbud mot åkning på allmän plats. Detta förbud efterlevdes inte, samtidigt som intresset för skateboardåkning ökade. Gallerian i Stockholm blev en naturlig mötesplats för åkarna då den var utformad med ett lutande plan som avslutas med en snäv sväng. Dessutom låg den väderskyddad vilket möjliggjorde åkning oberoende av årstider eller väder. Det var i samband med aktiviteterna runt gallerian som polisen gjorde de första ingripandena mot skateboardåkande ungdomar. Med medias rapportering

cementerades allmänhetens uppfattning om skateboardåkarna som en grupp utan respekt för auktoriteter och allmänheten (Fredholm 2013).

Med tiden blev åkarna fler och organiserade sig i föreningar. Krav började ställas på politikerna för att få ytor att åka lagligt på och kommunerna började inse vikten av att samarbeta med denna nya rörelse som verkade vara här för att stanna. Detta resulterade i att de första skateparkerna byggdes och drevs, främst i kommunal regi (Fredholm 2013), samt att vissa utvalda områden i staden tilläts för skateboardåkning. Samtidigt tog en ny debatt fart, då skadestatistik baserad på svenska förhållanden visade att de ursprungliga farhågorna var kraftigt överdrivna och att skateboardåkning inte var farligare än många andra fritidsaktiviteter. (Fredholm 2013), denna gång med farhågor om en annalkande amerikansk kulturimperialism kopplat till skateboardåkning

Under **80-talet** början svalnade intresset i Sverige, men i USA fortsatte utvecklingen. Sponsrade åkare knöts till ett fåtal stora aktörer på marknaden och de professionella åkarna blev ekonomiskt oberoende och kunde satsa helhjärtat på sin utveckling inom sporten. Tävlingsformer som *street* och *vert* utvecklades och åkarna definierade sig som tillhörande antingen den ena eller andra av dessa två åkstilar.

Mot slutet av 80-talet och början av **90-talet** kom en andra våg av skateboardåkning, även den hade en inverkan på skateboardåkningen i Sverige. Denna våg förde med sig ett fokus på streetåkning. För att kunna utföra mer avancerade tricks utvecklades brädorna till att bli smalare och med en mindre skillnad mellan *nose* och *tail*.

Videofilmer från USA, producerade av skateboardföretagen, inspirerade och utvecklade svenska åkare. *X-games*, extremsporternas motsvarighet till de olympiska spelen, introduceras och de bästa åkarna hade nu sponsoravtal och inkomster som motsvarade andra professionella idrottsmän. Vid denna tid uppstod även en

maktförskjutning där de etablerade företagen utmanades av en uppstickare, vilket skildras i dokumentärfilmen: *The man who souled the World*, där skateboardåkaren Steve Rocco startade World Industries, ett företag som samlade mindre skejtarägda företag och som under sin storhetstid kom att dominera marknaden. Ågarna sålde 1998 huvuddelen av företaget för 28 miljoner dollar. Köparna var riskkapitalbolaget SPC (Michna 2014).

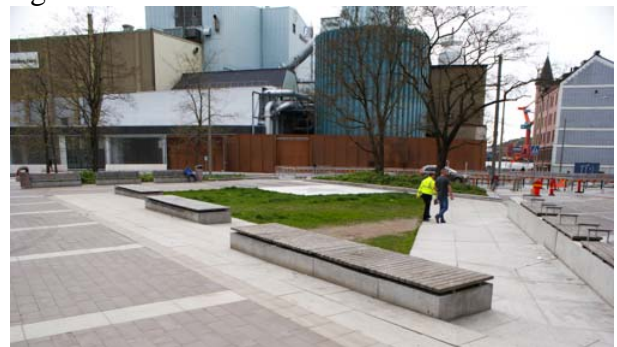
Idag är skateboardkulturen en bred och mångfacetterad rörelse som når allt större acceptans och inflytande i vårt samhälle. Det råder dock en viss ambivalens bland både allmänheten och skejtare kring vad skateboardåkning som företeelse egentligen är. En del benämner den idrottsaktivitet, andra menar att den är en livsstil och några vill bevara den som en subkultur och anser att skateboardkulturen har kommersialiserats (Bäckström 2005). Antalet skejtare i Sverige uppskattas idag till runt 100 000 stycken (Fryshuset 2014).

Skateboardåkning som sport rör sig mot alltmer organiserade former. I januari 2012 nybildades Sveriges Skateboardförbund som med sina 15 000 medlemmar verkar för att ge lokala skateboardföreningar, runt om i landet, en plattform där de kan hämta stöd, råd och inspiration. Sedan maj 2013 är Sveriges skateboardförbund upptaget i Riksidrottsförbundet (RF 2013). Ett flertal gymnasieskolor erbjuder utbildningar där skateboardåkning står på schemat.

2.1. Rätten till det offentliga rummet

Den vanligaste formen av skateboardåkning idag är *street*åkning. Vissa skejtare använder uttrycket *riktig street* när de avser åkning i staden (Aronsson & Régnell 2007). Denna typ av åkning skapar fortfarande spänningar mellan delar av allmänheten och skejtarna. Ett exempel kring problematiken är ombyggnaden av Esperantoplatsen i Göteborg 2008, där kommunen rustade upp den då slitna och sparsamt besökta platsen med nya bänkar av sten och ny växtlighet. Denna utformning skapade goda förutsättningar för skejtare som såg platsens potential som *skatespot* och genast började använda platsen och skapa liv

och rörelse med sin åkning. Snart stod det klart att de närboende stördes av ljudet från åkarna och så kallade *skatestoppers* monterades för att förhindra vidare åkning. Dock monterades dessa ned av åkarna och en dialog med medling inleddes (Göteborgs stad 2012). I dialogen gjordes en överenskommelse om att inte åka på platsen efter klockan tio på kvällen vilket de flesta skejtarna respekterade. Vid ett senare tillfälle slog någon sönder stenbänkarnas kanter för att sätta punkt för åkningen. Idag har platsen förlorat sin tidigare utformning och träribbor är monterade på flertalet av bänkarna (Antonsson 2011), se figur 20.



Figur 20 Esperantoplatsen i Göteborg (Alvefelt 2015)

Med detta exempel visas det delvis negativa stigma som skateboardåkare fortfarande brottas med. Det är inte ovanligt att platser i staden utformas för att förhindra skateboardåkning genom *defensiv arkitektur* (Andersson 2014).

Det finns även exempel där kommuner är positiva till gatuåkning och där landskapsarkitekter i samråd med den lokala skateboardföreningen utformar områden för att skapa mer liv och rörelse. En sådan plats är Värnhemstorget i Malmö, som har fått bänkar och trappor av granit för att uppmuntra skateboardåkning i staden, och där ett årligt återkommande event kallat *Back to Värnhem* anordnas⁹.

För att minska risken för konflikter mellan skejtare och allmänheten, har stadsplanerare och beslutsfattare en viktig roll när det gäller att erbjuda alternativ till gatuåkningen. Ett sådant alternativ är skateparker.

⁹ Peter Roslund Ordförande föreningen Bryggeriet, intervju den 16 april 2015.

3. Skateparker

Skateparker är ingen ny företeelse utan har gått hand i hand med att skateboardkulturen växt sig starkare och behovet ökat. De första kommersiella skateparkerna som anlades i mitten av 70-talet i USA var uppbyggda så att åkaren följde en linjär bana (Borden 2001), för att senare utvecklas till att tillgodose den alltmer populära pool- och pipeåknings. När sedan streetåknings utvecklades byggdes parker som efterliknade stadsmiljön. Idag är de flesta skateparker som utvecklades runt 70-talet rivna. Det finns dock ett fåtal bevarade. *Romford Skatepark*, se figur 21, i England är ensam om att ha nått en bevarandestatus bland Europas äldre skateparker (Brown 2014).



Figur 21 Romford Skatepark (Juicemagazine u.å.)

3.1. Skateparker i världen

Av alla tusentals parker runt om i världen är en del mer uppmärksammade än andra och används i stora tävlingar eller som resmål för skejtare. Ett urval av internationellt uppmärksammade parker följer i styckena nedan.

SMP, se figur 22, är världens största skatepark och ligger i Shanghai, Kina. Parken utgörs av 13 700 kvadratmeter åkbar yta som tillgodoser alla åkstilar. Parken öppnades i oktober 2005 och har sedan dess anordnat det årligen återkommande eventet *Shanghai Showdown competition* som lockar internationella åkare inom skate, BMX och inlines (*SMP Skatepark u.å.*).



Figur 22 SMP (smpskatepark.com u.å.)

Burnside Park, se figur 23, i Portland, Oregon, USA är en annan känd park med en intressant historia. Den började byggas genom att lokala skejtare tog ett eget initiativ, så kallad *DIY* (do it yourself), för att få en åkbar park. Platsen som valdes var under Burnside bridge, en bro i ett nergånget område av staden. Fördelen med platsen var att den var delvis väderskyddad och att ingen stördes av deras närvaro. Den har sedan dess byggts ut och byggts om och har med tiden sanktionerats av de lokala myndigheterna. Parken har synts i filmer och i datorspel och många skejtare har en dröm om att någon gång besöka parken (*weekendwarrior u.å.*).



Figur 23 Burnside Skatepark (Burris u.å.)

Marseille Skatepark i Frankrike byggdes i början på 90-talet och anses vara en av Europas bästa skateparker, den är även känd för sin graffiti och sitt strandnära läge (The 25 best skateparks in the world 2013).



Figur 24 Marseille Skatepark (Complex 2013)

I Norden har **Stapelbäddsparken**, se kapitel 4.3. i Malmö uppmärksammats internationellt (Göransson, Lieberg & Olsson 2006). Men det är även troligt att den planerade skateparken **nye Tasta skatepark** i Stavanger, Norge blir en park som kommer locka åkare från hela världen. Parken kommer att täcka en yta på ca 6000 kvadratmeter och internationella tävlingar skall kunna anordnas se figur 25. Enligt Pivottech som är en del av projektet kommer parken att sätta en ny standard för en modern skateparks utformning genom att bryta upp den ofta monotona användningen av betong till att innefattas av fler materialval (Björklund 2012).

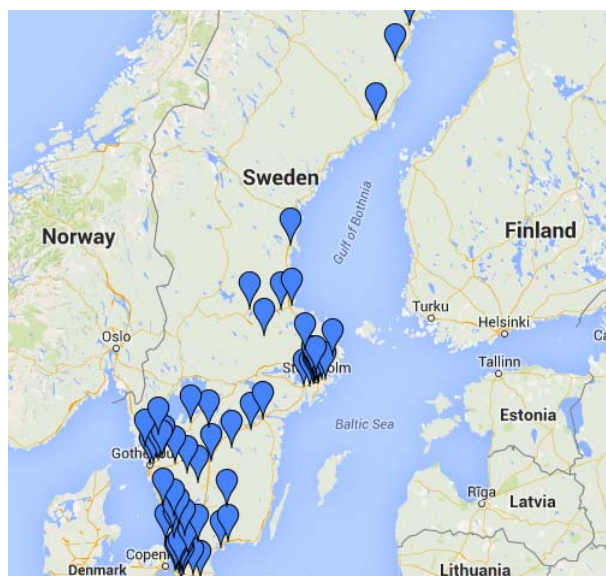


Figur 25 Framtida skatepark i Stavanger, Norge (Pivottech och Uffebengaard.dk u.å.)

3.2. Skateparker i Sverige – en ökande trend

Från att det i början av 2000-talet knappt funnits några skateparker av betong, har en markant ökning medfört att antalet idag uppgår till fler än 60 stycken, se figur 26.

Koncentrationen av skateparker är störst kring storstadsregionerna men det finns även små kommuner som har valt att bygga omtyckta och välbesökta parker (Skateparksguiden 2014). Det finns inget entydigt svar till denna ökning. Troligt är att flera faktorer är bidragande i den satsning som flera kommunen gjort genom att bygga skateparker.



Figur 26 Karta över skateparker i Sverige (Skateparksguiden u.å.)

3.3. Skateparken – mer än bara betong

En skatepark kan delas in i två delar: *streetdel* och *flow/bowldel* (Public skatepark development guide u.å.). Det är vanligt att både street och bowl ingår i en park för att kunna erbjuda varierad åkning men det finns även parker som är helt street- eller bowlorienterade. En relativt ny trend inom skateparker är skateplazan, där ett otränat öga kan förväxla denna typ av park med ett vanligt torg eller park. Kanalparken i Kristianstad är ett bra exempel på en sådan, se figur 27.



Figur 27 Skateplaza i Kristianstad (skateboard.com.au u.å.)

Vid utformning av skateparker bör det planeras för basbehov som toalett, vatten och mat. I varmare länder är det vanligt att parken planeras för att uppnå svalka och skugga (Public skatepark development guide u.å.). I dessa länder blir kvällsåkning, ett behagligare alternativ som ställer krav på bra belysning. I Sverige behövs också belysning för att möjliggöra åkning kvällstid och en upplyst park skapar även trygghet i området. Värmen är ett sällan ett problem, istället är det snö och regn som begränsar användningen av en skatepark. Det är fortfarande ovanligt att väderskyddade parker byggs. I Råambshovsparken i Stockholm har en skatepark placerats under en bro och på så sätt skyddats från regn (Skateparksguiden 2014), se figur 28. I Helsingörs multipark är en del av parken överbyggd med en takkonstruktion vilket möjliggör åkning vid regn¹⁰.



Figur 28 Skatepark skyddad från regn i Stockholm (stockholm.se u.å.)

Det är inte ovanligt med utsmyckning i en skatepark där syftet är att skapa ett högt igenkänningsvärde, knutet till kommunen eller platsen. I Falkenbergs skatepark finns det en skejtbar lax och fiskekrok som knyter an till den långa historien av laxfiske i Ätran (Tacky 2011), se figur 29.



Figur 29 Skejtbar utsmyckning i Falkenbergs skatepark (Lomar u.å.)

Storlek och ekonomi

Att åka skateboard och utföra trick kräver som de flesta andra idrotter ytor och utrymme. Som ett exempel använder en åkare en yta på 20x6 meter för att utföra ett rullande trick på en plan yta. Ytan kan åkaren dela med nio personer som tittar på eller väntar på sin tur. Denna tumregel kan appliceras vid dimensionering av en anläggning avsedd för skateboardåkning och medför att en park avsedd för att täcka en medelstor kommun på ca 70 000-80 000 invånare med över 100 aktivare skejtare kräver en yta som är 1 800 kvadratmeter eller större. Byggs en park på runt 1 000 kvadratmeter upplevs den som fullsatt vid 50 stycken besökare och vid 65-70 stycken börjar det bli svårt att finna utrymme att åka på (Public skatepark development guide u.å.). I projekteringsstadiet kan vara svårt att uppskatta hur många som kommer att använda en park. Flera parker har efter något eller några år sett ett behov av att expandera sin park¹¹.

¹⁰ Fabian Narin Projektledare Pivottech, intervju den 16 april 2015.

¹¹ Petter Wetterstrand Controller Pivottech, intervju den 16 april 2015.

Att storleken på en park är avgörande för hur populär den blir är en vanlig men felaktig uppfattning. Det finns parker som till ytan är små men som genom sin design använder ytan effektivt och erbjuder utmanande åkning. En sådan park lockar fler personer än stora parker med dåligt planerade ytor och få utmaningar. (Public skatepark development guide u.å.).

Priset för en skatepark varierar. Avgörande för kostnaden är storlek, markens förutsättning och materialval. Även framdragning av el, vatten och avlopp kan medföra betydande kostnader. För nio miljoner kronor uppskattar Pivotech att en park på runt 2 000 kvadratmeter kan byggas. I priset ingår belysning¹².

Betong- ett bra materialval

Det mest använda materialet för skateparker är betong. Betongens egenskaper passar såväl form som funktion genom att de flesta komplexa geometrier kan uppnås samtidigt som ytan blir slät och hållbar. Det krävs en stor hantverkskunskap när betongen skall formas och ytbehandlas, se figur 30, och skateparksbyggare har efter hand utvecklat egna gjuttekniker och lämpliga betongsammansättningar¹³. När en bowl gjuts är det vanligt att sprutbetong används. För att uppnå den höga ytjämnheten som eftersträvas stålglättas ytorna för hand. Vid användandet av betong ökar livslängden avsevärt i jämförelse med andra materialval såsom trä. För att öka livslängden ytterligare samt underlätta trick såsom *slides* och *grindes* monteras vinkeljärn eller stålrör (*coping*) på konstruktionens kanter. Betong har också fördelen att den ger låga bullernivåer vid åkning, till skillnad från trä- och stålkonstruktioner (Portland Park & Recreation 2009).



Figur 30 Gjutning av skatepark (Caffa u.å.)

I streetdelarna av en park är materialvalet mer flexibelt och det finns möjligheter att välja material som stenplattor, marksten, granit, ädelträ och stål som efterliknar de material som återfinns i stadsmiljön. Det krävs dock fortfarande en jämn yta med små skarvar för att undvika tvärstopp i åkningen. Ett inslag av växtlighet bidrar till att både allmänheten och besökare kan finna fler estetiska värden i en skatepark, se figur 31, men löv och växtsav kan orsaka en del merarbete i form av ökad renhållning i parken (Rendel 2010).



Figur 31 Skatepark med närliggande växtlighet i Helsingfors, Finland (Stofflowsky 2008)

¹² Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

¹³ Nils Svensson Mediaansvarig Bryggeriet, intervju den 16 april 2015.

3.4. Projektering, utförande och drift

I de flesta fall startar processen kring en ny skatepark med ett uppdämt behov i den egna kommunen. Lokala skejtare har upptäckt och provat angränsande kommuners skateparker och med tiden byggt upp en önskan om en egen park. I vissa fall finns sedan tidigare en skateboardförening eller så bildas en ny som startar den ibland långa process som krävs för att nå ett färdigt resultat. En viktig förutsättning för ett lyckat skateparkprojekt är god kommunikation mellan alla inblandade och genom hela projektet¹⁴.

Då tjänstemän och föreningar vill sälja in sitt projekt hos beslutande politiker kan det göras en förstudie. I studien kan enklare skisser och inspirationsbilder bidra till en förståelse av den funktion och framtoning som följer en skatepark¹⁵.

Placering

En viktig del av planeringen är att hitta en lämplig plats för den tänkta parken. På Pivotech görs detta med hänsyn till platsens geotekniska, praktiska och estetiska förutsättningar¹⁶.

De flesta *geotekniska* problem går att lösa men kan snabbt äta upp en budget då det är kostsamt att sanera förorenad mark eller anlägga komplicerade dagvattenlösningar. Det är viktigt att veta grundvattennivån om det planeras för en utgrävning för en bowl. Om förutsättningar bedöms som för svåra eller för kostsamma, kan det ibland vara skäl till att välja en annan plats¹⁷.

De *praktiska* förutsättningarna innebär att möjligheterna att ta sig till platsen i form av gång- och cykelvägar, busshållplatser och närhet till resecentrum utreds. Buller är ett vanligt kriterium som bör utredas noggrant. Det finns exempel på skateparker som byggts

för nära bostäder och som i efterhands upplevs som störande av de närboende. Lösningen blir då att bygga bullerplank eller vallar som tar bort ursprungsidén om en öppen park.

Bullermätningar gjorda i två skateparker i Portland, USA visar att de högst uppmätta bullernivåernas medelvärde var på 70 decibel. Mätningarna utfördes från ett avstånd av ca 15 meter från parken. På avstånd större än 60 meter ifrån parkerna kunde inte skateboardljud urskiljas ur bakgrundsljud. Ljudnivåerna från en skatepark jämfördes med en lekplats eller förbipasserande trafik (Fiore, Heinick, Ragel & Weigel 2005).

De *estetiska* förutsättningarna påverkar utformningen genom anpassning av skateparken till sin omgivning. En plats med stora höjdskillnader skapar en större utmaning vid utformning mot en skatepark på plan mark. Landskronas skatepark är ett exempel på en placering med stor nivåskillnad, se figur 32.



Figur 32 Landskronas skatepark (Rubin 2014)

En park av betong kan anpassas till områdets karaktär och även sänkas ner i marken och på så sätt skapa en överblickbarhet för åskådare och förbipasserande, se figur 33.



Figur 33 Skatepark nedsänkt i marken i Stockholm (Skolresor till Stockholm u.å.)

¹⁴ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

¹⁵ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

¹⁶ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

¹⁷ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

Det blir allt vanligare med önskemål på en central placering som skapar liv och rörelse i staden (Björklund 2012). Med en central placering uppnås dessutom öppenhet – att skateparken är synlig i området, vilket ökar tryggheten¹⁸ och minskar risken för skadegörelse och klotter. Nils Svensson¹⁹, Mediaansvarig på Bryggeriet, säger följande angående vilka kriterier som är viktiga när placeringen av en skatepark bestäms:

“Det är viktigt att man inte gömmer undan den, att den är centralt belägen, att den är bland folk...”

I vissa fall är projektören och föreningen involverad i diskussionerna kring placering och i andra fall har kommunen utsett en plats som bedöms som lämplig²⁰.

Design

När en dialog är etablerad och en lämplig plats har fastställts, anlitas företag som har erfarenheter kring utformning och projektledning i skateparksprojekt. En vanlig arbetsmetod på Pivotech är att anordna workshops där brukarnas önskemål tas till vara. Då utreds vilken sorts park och vilka typer av material och komponenter som ska ingå, vilket senare preciseras i en första gestaltning av parken. Gestaltningen börjar med enkla handritade skisser för att senare omarbetas och förfinas i modelleringsprogram, se figur 34. Som en del i designskedet gör Pivotech en hastighetsanalys som identifierar potentiella kollisionpunkter mellan åkare, och vid behov justeras utformningen för att minska olycksrisken. När det finns ett slutförslag på designen tas övriga handlingar fram²¹.



Figur 34 Gestaltning av skatepark i Tranås (Pivotech 2013)

Utförandet

När alla handlingar är framtagna läggs arbetet med att bygga parken ut på offentlig upphandling då beställaren, i de flesta fall, är kommuner. I huvudsak används entreprenadformerna totalentreprenad eller utförarentreprenad, Pivotech ser fördelar med totalentreprenaden då den medger flexibilitet och eftersom kostnaderna för projekteringen kan hållas nere då onödiga ritningar inte behöver tas fram. I Sverige finns ett fåtal specialistföretag som utför avancerade betonggjutningar och som har förståelse för funktionen av den byggda parken²². Det är inte ovanligt att entreprenaderna delas upp mellan mark-, belysning och betongentreprenörer där någon av dem samordnar och tar på sig ansvar som huvudentreprenör²³.

¹⁸ Peter Rosberg Ordförande Bryggeriet, intervju den 16 april 2015.

¹⁹ Nils Svensson Mediaansvarig Bryggeriet, intervju den 16 april 2015

²⁰ Sandra Olsson Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

²¹ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

²² Nils Svensson Mediaansvarig Bryggeriet, intervju den 16 april 2015.

²³ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

Drift och Underhåll

En skateparks livslängd styrs av att ytan är åkbar. I betongen uppstår fina sprickor som i normala fall inte utgör något problem, se figur 35. En hög klimatexponering och belastningen från brukarna sliter på ytan och kräver ett kontinuerligt underhåll. Underhållet inkluderar lagning av sprickor, impregnering av ytan och att hålla ytan ren genom sopning.

Stapelbäddsparken, som har funnits i tio år, har nyligen genomgått en renovering där slipning av alla ytor har genomförts för att få en ny slät yta²⁴. Det finns även funderingar på om skateparker som tillåter kickbikes slits hårdare på grund av att kickbikens metalldelarna gör större åverkan än skateboards.²⁵



Figur 35 Sprickbildning i Stapelbäddsparken (Alvefelt 2015)

²⁴ Nils Svensson Mediaansvarig Bryggeriet, intervju den 16 april 2015.

²⁵ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

3.5. Skateparker som aktivitetsplats

Skateparker placeras ofta i ett större sammanhang²⁶. Där de inte bara är en skatepark för skejtare, utan där de med dess kringaktiviteter kan vara en del av en plats med fler funktioner, för fler människor - en aktivitetsplats. Som kringaktiviteter räknas t.ex. bollplaner, klätterväggar och platser för parkourutövning, se figur 36.



Figur 36 Parkourställning i anslutning till skatepark i Helsingör, Danmark (Pivotech u.å.)

Aktivitetsplatserna har tillkommit som ett steg för att stimulera till ökad fysisk aktivitet bland både barn, ungdomar och vuxna. En studie som genomfördes 2012 visar dock att 74 procent av användarna av aktivitetsplatser är pojkar/män. Som förslag till en jämnare fördelning föreslås att en könskonsekvensanalys genomförs när aktivitetsplatser planeras (Blomdahl, Elofsson, & Åkesson 2012).

En aktivitetsplats kan även utformas för att överbrygga stora ålderskillnader. I Luleå delar boule- och skateföreningen lokaler sedan 2010, vilket har medfört att dessa två, vitt skilda aktiviteter, har sammanförts och ett naturligt utbyte uppstått mellan generationer och bouleföreningens Ordförande Assar Lindkvist har medgett att flera fördomar om skejtarna har fått revideras (Riksidrottsförbundet 2010).

Funktioner som ofta finns och är viktiga är toalett och vatten²⁷. Idag är dessutom många skateparker belysta (Skateparksguiden 2014) vilket möjliggör för kvällsåkning samtidigt som det skapar en ökad trygghet på platsen²⁸.

3.5.1. Vem är skateparken till för?

I takt med att skateparkerna har blivit fler och med ett ökat intresse från andra, än enbart skejtare, så har intressekonflikter uppstått. I flera skateboardföreningar och på internetforum har skejtare lyft frågan: Vem är skateparken till för? Allmänheten har i de flesta fall liten förståelse för skejtarnas vilja att i enskildhet utöva och förbättra sin förmåga utan inslag av t.ex. åskådare, som sitter på eller rör sig på i de åkbara delarna i parken. Om parken är öppen för kickbike-, BMX- och inlinesåkare kan de hamna i konflikt med skejtare i parken. De förstnämnda är ofta yngre och har en lägre utvecklad motorik och spatial förmåga vilket kan leda till tillbud och olyckor i form av kollisioner mellan åkare. Det finns även fall där ordväxling övergått till fysiskt handgemäng mellan skejtare och förälder till kickbikeåkare (Polisrapporten 2012). BMX-åkare rör sig i parken med hög fart och även här är kollisionsrisken överhängande med allvarliga skador till följd (P4 Malmöhus 2015).

En lösning på dessa problem är att upprätta regler för användandet av parken där de olika åkdonen tilldelas egna tider, vilket redan görs i många av parkerna idag. Alternativt anläggs en park, tillräckligt stor, för att kunna delas upp, anpassade för de olika åkarna. Ytterligare ett alternativ är att parken delas upp åldersmässigt där åkarna har ungefär samma förutsättningar att röra sig säkert i parken. Någon form av värdskap bör erbjudas i en skatepark²⁹. Med personal på plats kan säkerheten ökas genom organiserad verksamhet för nybörjare (P4 Malmöhus 2015).

²⁶ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

²⁷ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

²⁸ Fabian Narin Projektledare Pivotech, intervju den 16 april 2015.

²⁹ Nils Svensson Mediaansvarig Bryggeriet, intervju den 16 april 2015.

Svårighetsgrad

En skatepark kan med fördel kompletteras med en nybörjardel där höjden och storleken på komponenterna är avgörande för svårighetsgraden. Fördelen är att nybörjare kan öva i denna del utan att riskera kollisioner med snabbare och mer avancerade åkare.

Highvalley Skateworld, Stockholms största skatepark, har tillämpat detta och byggt en avgränsad yta för de allra minsta åkarna (Byggvärlden 2012). Ett vanligt misstag vid utformningen av en skatepark är att försöka få in för många funktioner på den avsedda ytan, vilket ökar risken för kollisioner och gör parken svår att åka i (Rendel 2010).

Placering av de olika komponenterna bör ske med avseende på åkbarhet och vilken typ av park som byggs. Om komponenterna placeras fel i förhållandet till varandra eller för tätt hinner inte åkaren att förbereda sig på tricken som skall utföras vilket leder till ett minskat *flow* (Public skatepark development guide u.å.)

3.5.2. Inte bara killar i skateparken

Det finns en fortsatt stark kvantitativ könsdominans för killar som skejtar. Egenskaper som explosivitet, aggressivitet och mod är tätt sammankopplade med skateboardåkning och att det är möjligt att tolka dessa egenskaper som aktiva och maskulina, vilket traditionellt tillskrivs killar (Bäckström 2005).

“...det finns osynliga hinder inom skateboardkulturen som gör att tjejer inte söker sig till scenen.”

– Sarah Thorén No Limit (P3 Nyheter 2014)

Även om tjejer som åker skateboard fortfarande är i minoritet har antalet tjejer ökat de senaste åren. En anledning till det är tjejskateföreningens *No Limit* aktiva arbete för att få fler tjejer att åka skateboard. Föreningen startade 2007 och har sedan dess arrangerat tjejskateläger och gjort turnéer. De gjorde också den första svenska skatefilmen med tjejer 2008 (P3 Nyheter 2014). 2014 släppte de boken *Skateboard: inte bara för tjejer*, där de sammanställt hur den kvinnliga sidan av skateboardkulturen sett ut, och hur den har utvecklats i Sverige sedan *No Limit* startade (No Limit u.å.).



Figur 37 Skejtare vid ett event för tjejer i Pioneer Skatepark i London, England (Selby 2008)

Idag jobbar flertalet skateboardföreningar för få fler tjejer som medlemmar och har tider avsedda bara för tjejer med kvinnliga instruktörer i sina skatehallar. Henric Cederlund³⁰, Ordförande Halmstad skateboardklubb, säger följande angående att de har börjat med tider avsatta bara för tjejer i deras skatehall:

”Vårt mål är inte att tjejerna ska vara två timmar i veckan i hallen, utan vi har ju öppettid två timmar i veckan för dem för att de ska få ta plats. Sen vill vi att det ska vara självklart att ta plats.”

³⁰ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

När tjejer som målgrupp inkluderas vid projektering av en skatepark görs det genom parkens kringaktiviteter. I en rapport inför skapandet av en skatepark i Mönsterås är en könskonsekvensanalys gjord vilken drar slutsatsen att 80-90 % av resurserna skulle tillfalla män om Mönsterås skulle bygga en park vidg åt skateboard, BMX och kickbike. Om kommunen valt att satsa mer på kringaktiviteter såsom gym, dansyta, klättring och parkour, så skulle kvinnors användande av parken närma sig 40 % (Ekstam 2013). Sandra Olsson³¹, Projektledare på Pivottech och medlem i *No Limit*, vänder sig mot det sättet att inkludera tjejer och menar att tjejer inte bara ska attraheras till platsen som åskådare – de ska vilja använda den till att åka på:

"Då många tjejer är nybörjare och ofta i minoritet i skateparken skulle trygghet kunna skapas genom att det till exempel i parken finns områden eller funktioner som erbjuder lägre svårighetsgrad och utrymme för övning i gemenskap. Samt skulle åskådarplatser kunna planeras så att inte all fokus blir på de områden som främst används av nybörjare."

Hon tycker också att tjejer ska inkluderas när själva parken utformas och genom att det skapas förutsättningar för tjejskate genom föreningsliv, nätverk och workshops.

Rosens röda matta – en aktivitetsplats av och för tjejer

Rosens röda matta i Rosengård, Malmö, se figur 38, är ett exempel på en aktivitetsplats där tjejer har fått påverka utformningen. *Rosens röda matta* är en del av projektet *Rosengårdsstråket*, en satsning som ämnar stärka gång- och cykelstråket som går mellan Rosengård och centrala Malmö. Ett av målen med platsen var att det skulle vara ett ställe som skulle locka unga kvinnor att ta plats (Malmö stad u.å.a). Därför anställdes 13 tjejer i åldrarna 16-19 över en sommar för att bl.a. arbeta med planeringen av platsens utformning tillsammans med tjänstemän. Resultatet av arbetet blev en plats utrustad med en scen med möjlighet att koppla in egen musik, en klättervägg och många sittplatser (Björnson 2013). En förstudie om jämställdhetsintegrerad

stadsplanering i Malmö analyserar Rosens röda matta. Där påpekas att platsen i stor utsträckning används av killar och att en sådan här plats kanske skulle fungera bättre om den låg i närheten av en annan aktivitetsyta, såsom en fotbollsplan eller en skatepark (Add Gender & C.F. Møller Architects 2013).



Figur 38 Rosens röda matta (Alvefelt 2015)

³¹ Sandra Olsson Projektledare Pivottech, intervju den 16 april 2015.

4. Inventering av skateparker

4.1. Stenungsunds skatepark



Figur 39 Modifierad karta över Stenungsund (Lantmäteriet u.å.)

Stenungsunds skatepark, se figur 39, 40 och 41, ligger placerad i direkt anslutning till Kristinedalskolan och ingår i ett område som genomgått stor förändring från att tidigare varit ett utsatt område till att nu innefatta flera aktivitetsplatser för ungdomar. En upprustning av byggnader och satsning på goda kollektiva förbindelser har gjort området attraktivt och tillgängligt för stadens invånare.

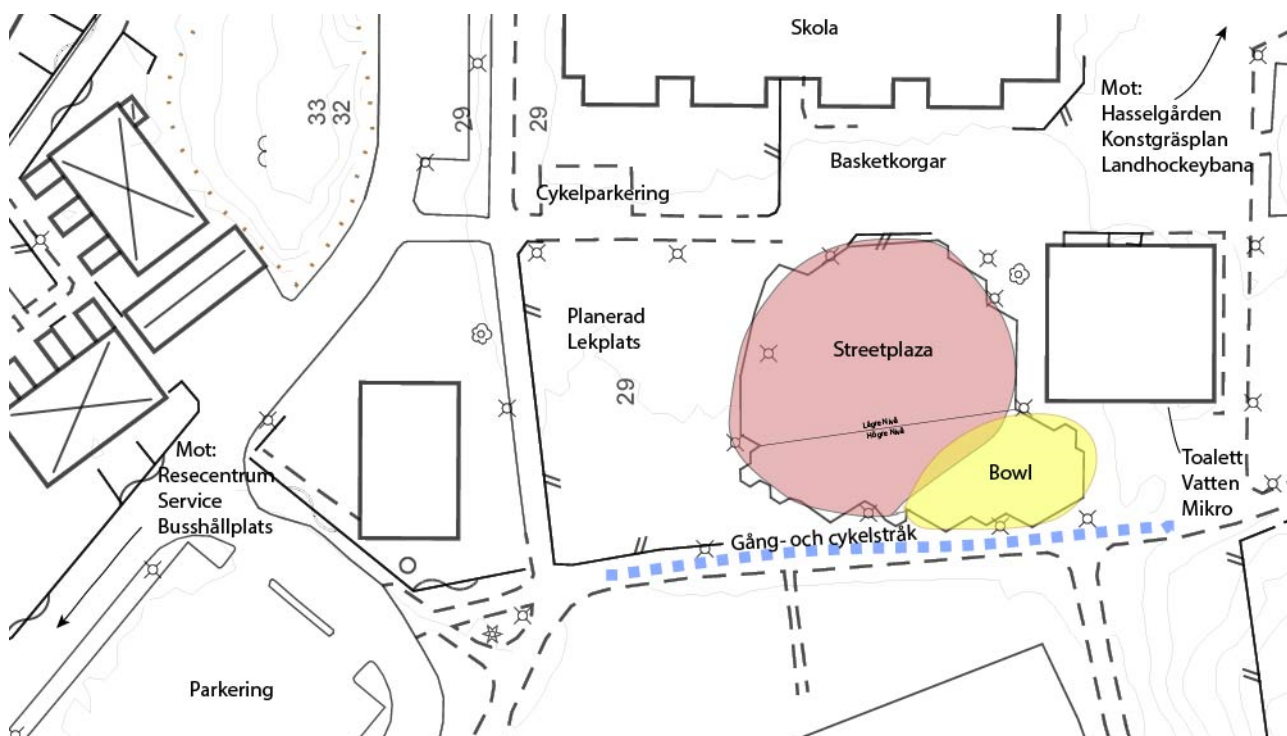
Parken är till stor del en street-orienterad men har även en bowl. Utformningen skedde i dialog mellan Pivotech och en kärngrupp av skejtare från Stenungsunds skateboardförening.

Stenungsunds skatepark

Byggår:	2012
Area:	1 100 kvm
Kostnad:	5.3 miljoner kronor
Design:	Pivotech ApS
Beställare:	Stenungsund kommun och Stenungsundshem.
Adress:	Kristinedalsvägen 6 444 47 Stenungsund
Näriliggande service:	Toalett, belysning, vatten, mataffär och pizzerior
Närhet till resecentrum:	7-10 minuter med skateboard eller cykel
Närhet till busshållplats:	200 meter



Figur 40 Stenungsund skatepark (Englund u.å.)



Figur 41 Modifierad grundkarta över Stenungsund skatepark i skala 1:1 000 (Stenungsunds kommun u.å.)

Skateparken som aktivitetsplats

Runt skolan finns kringaktiviteter såsom konstgräsplan, landhockeybana och basketplan. Fritidsgården Hasselgården ligger i närheten av skateparken. Det finns planer på att i parkens direkta närhet anlägga en modern lekplats³². Det saknas läktare men det finns generöst med sittytter och föreningens medlemmar har tillgång till vatten, toalett och mikrovågsugn. Mataffär och pizzeria finns i närheten. Skateboardföreningen, som nybildades i sammanband med byggnationen av parken, har anordnat event vid två tillfällen: Höstrusket och Kristinedal Open³³. Medlemmar i föreningen har startat ett företag som designar kläder och brädor.

Parken är öppen för all typ av åkning men majoriteten av besökarna är kickbikeåkare och skejtare. De fåtal BMX-åkarna som besöker parken får endast använda plastpegs på sina cyklar, då dessa minskar slitaget på kanterna. Kickbikeåkarna har begränsats till åkning fram till klockan tre på vardagar och fem på helger. Dessa regler är uppskattade av skejtarna som på "sina" tider kan nyttja parken mer effektivt.

Förbindelser

Som besökare finns möjlighet att nå parken med cykel, skateboard eller till fots. Förbipasserande på ett vältrafikerat gång- och cykelstråk intill skateparken stannar ibland en stund och tittar på och pratar med åkarna³⁴. För besökare med bil finns parkering och för besökare som väljer kollektiva resemedel nås parken med buss som stannar i närheten. Parken är inte placerad i direkt anslutning till stadens centrum men besöks ändå av skejtare från kommunen och angränsande kommuner. Platsen upplevs som trygg och öppen mot omgivningen. Sommartid belyses parken med energisnål belysning. I närheten finns även en fritidsgård vars personal har en viss närvaro i parken och stöttar ungdomarna i deras

föreningsverksamhet. Sommartid anordnas även skejtskola och grillkvällar³⁵.

Utformning

Streetdelen innehåller ett flertal element där en grundtanke var att skapa utrymme mellan dessa för att möjliggöra kombinationer av trick på de olika elementen. Parken är uppdelad i två nivåer, där den övre nivån rymmer en *bowl* som övergår från en relativt grund del till en djupare del. Den lägre nivån av parken nås genom ett lutande plan, som kantas av en *hubba*, eller via en trappa med *handrail*, se figur 42. I den lägre nivån av parken finns tre stycken element som skjuter upp ur marken och skapar *gaps* mellan dem, se figur 43.



Figur 42 Trappa med handrail i Stenungsunds skatepark (Alvefelt 2015)



Figur 43 En skejtare gör en ollie över ett gap i Stenungsunds skatepark (Alvefelt 2015)

³² Anna Heed Samordnare/Fritidsassistent Kultur och fritid Stenungsund kommun, intervju den 13 april 2015.

³³ Anton Thebrin Larsson Ledamot Stenungsund skateboardförening, samtal den 13 april 2015.

³⁴ Arvid Boström Suppleant Stenungsunds skateboardförening, samtal den 13 april 2015.

³⁵ Anna Heed Samordnare/Fritidsassistent Kultur och fritid Stenungsund kommun, intervju den 13 april 2015.

De två nedre hörnen av parken utgörs av dels en brant bank och dels två sammansatta *quarterpipes* som bildar en *hip*. På ytorna mellan dessa finns en *curb* och en *flatrail*. Ett av elementen som är centralt placerat är utfört i färgad betong. Utvalda kanter är målade i gul kulör där färgen på flera ställen flagnat. I parkens ytterkanter finns det, på ett flertal ytor, hexagonformade träkonstruktioner utplacerade som möjliggör sitt- och liggmöjligheter. Denna geometri återkommer även i de åkbara delarna av parken. Alla kanter är stålbeklädda. Överlag var åkarna nöjda med parkens utformning. De invändningar som fanns var att platsen upplevdes som blåsig vid västlig vind och att grus som nyligen hade lagts ut kring kanterna på området, letat sig in på ytorna och resulterat i flera fallolyckor bland skejtarna³⁶.

Svårighetsgrad

Parken anses vara relativt lätt att åka i men har en del svårare partier såsom den branta banken³⁷. Parkens design möjliggör flera lines som skapar flow. Bowlen anses av åkarna som lätt men något kompakt³⁸

³⁶ Anton Thebrin Larsson Ledamot Stenungsund skateboardförening, samtal den 13 april 2015.

³⁷ Arvid Boström Suppleant Stenungsunds skateboardförening, samtal den 13 april 2015.

³⁸ Anton Thebrin Larsson Ledamot Stenungsund skateboardförening, samtal den 13 april 2015.

4.2. Halmstad arena skatepark



Figur 44 Modifierad karta över Halmstad (Lantmäteriet u.å.)

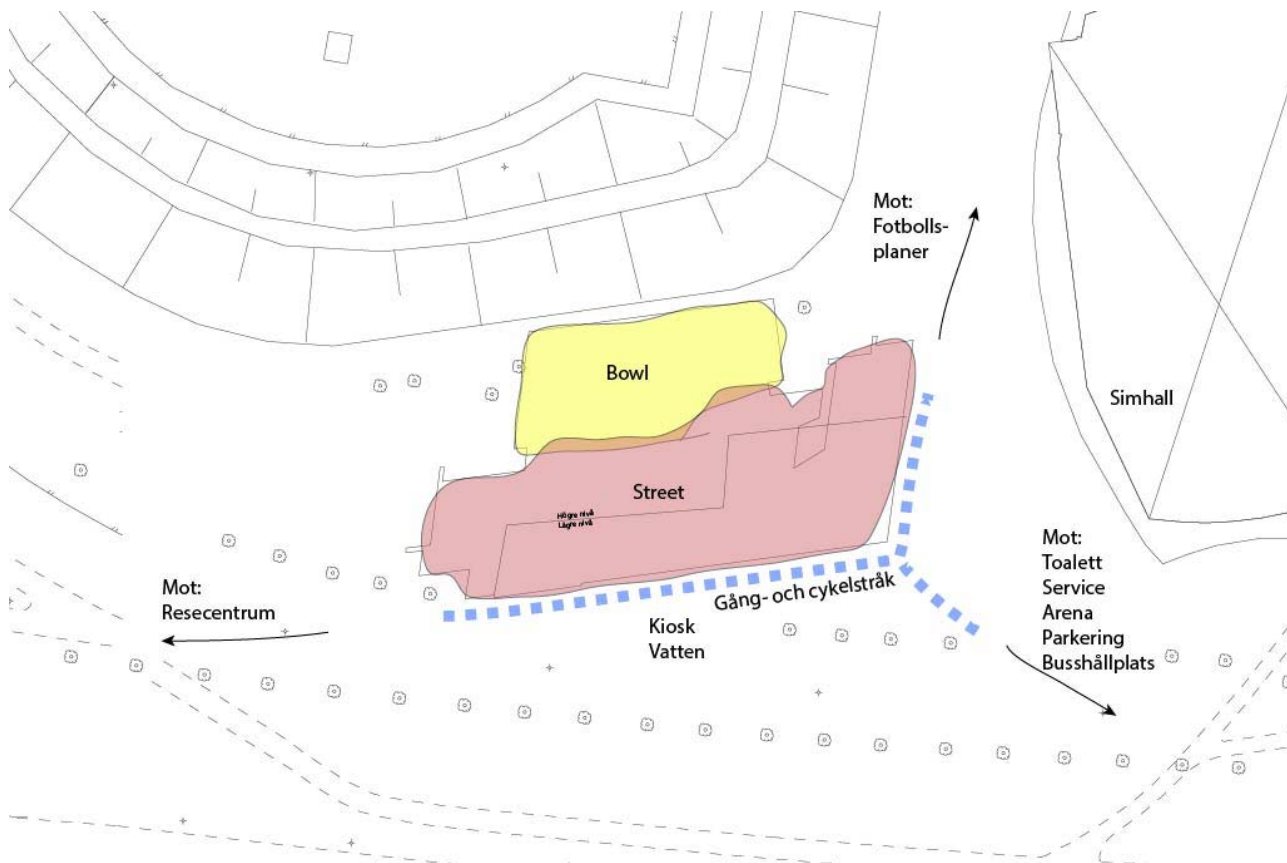
Halmstad Arena Skatepark, se figur 44, 45 och 46, är placerad i nära anslutning till stadens badanläggning och ingår i ett större multiidrottsområde som benämns Halmstad arena. I området ingår en multisportarena, en simhall, en ishäll, en friidrottanläggning, en inomhushall för friidrott och inomhusfotboll samt 21 stycken fotbollsplaner (Halmstad Arena u.å.).

Halmstad Arena Skatepark

Byggår:	2011
Area:	2 000 kvm
Kostnad:	7,5 miljoner kronor
Design:	Pivotech ApS (streetdelen), Concreatures (bowl)
Beställare:	Halmstad kommun
Adress:	Växsjövägen 11 302 44, Halmstad
Närliggande service:	Toalett (vid simhallen), belysning, vatten, mataffär, restauranger och kiosk.
Närhet till resecentrum:	5-10 minuter med skateboard eller cykel
Närhet till busshållplats:	50 meter



Figur 45 Halmstad skatepark (Hallberg u.å.)



Figur 46 Modifierad grundkarta över Halmstad arena skatepark i skala 1:1 000 (Halmstads kommun u.å.)

Skateparken drivs av skateboardföreningen Halmstads skateboardklubb som sedan 2003 hade arbetat för att få en skatepark i Halmstad. Vid planeringen var föreningens önskan att skateparken skulle ligga på en plats med bra förbindelse med kollektivtrafik och att det inte skulle vara för långt ifrån centrum då man skulle kunna skejta dit vilket platsen vid Halmstad Arena ansågs uppfylla³⁹.

Utformningen skedde i samarbete mellan engagerade föreningsmedlemmar och professionella skateparksdesigners⁴⁰.

Föreningen är mycket nöjd med utformningen och är stolta över sin park och chefen för Halmstad Arena har uttryckt att skateparken är den mest besökta platsen inom hela arenaområdet⁴¹.

Skateparken som aktivitetsplats

I skateparkens omedelbara närhet finns inga kringaktiviteter men då parken ligger i ett multiidrottområde finns stora möjligheter att även utöva andra sportaktiviteter såsom fotboll, simning och ishockey.

Halmstads skateboardklubb ansvarar för drift och underhåll av parken. Som en del av driften driver de en kiosk som har hård konkurrens av en närliggande lågpriskedja. Vid kiosken finns en utvändigt vattenkran men inga toaletter⁴².

Föreningen saknar föräldranärvaro i parken och det är vanligt att yngre barn lämnas utan föräldrarnas uppsikt. Då de yngsta besökarna inte har fullt utvecklad koordination och spatial förmåga har en del mindre olyckor skett⁴³. Henric Cederlund⁴⁴, Ordförande för Halmstad skateboardklubb, har önskemål om att anskaffa en musikanläggning och Wi-Fi till

parken. Han tror att möjlighet till Wi-Fi skulle leda till att föräldrar skulle uppehålla sig mer i parken.

Föreningen har sedan parken invigdes stått som värd för *Betongcupen*, ett event som anordnas av Malmös skateboardförening Bryggeriet. Eventet lockar åkare från hela landet. Vid eventet har läktare hyrts in vid två tidigare tillfällen men senare bedömts som allt för kostsamt. Henric Cederlund önskade att det fanns fler sittplatser vid parken och anser att ett arenaområde med så många evenemang borde äga och samsas om en portabel läktare. Föreningen anordnar även skateskola för nybörjare. Ett projekt tillsammans med Bryggeriet har genomförts där hyrda minibussar skjutsade föreningarnas medlemmar mellan respektive förenings skatehallar och genom detta möjliggjordes nya möten och variation⁴⁵.

I parken är BMX-åkning ej tillåten och då parken är byggd främst för skateboardåkning så har kickbikeåkarna tidsreglerad tillgång. Inlinesåkning är tillåten men åkarna är få.

Förbindelser

Halmstad Arena ligger nära motorvägsavfarten, vilket underlättar för besökare som kommer från andra städer med bil eller buss. Det finns dessutom goda parkeringsmöjligheter. Busshållplats för lokaltrafik är placerad utanför simhallens entré. Det tar mellan fem och tio minuter att cykla eller skejta från Halmstads resecentrum. Parken belyses fram till klockan 11 på kvällen. Mellan de åkbara delarna av parken och kiosken löper en gång- och cykelbana som används frekvent av ungdomar på väg till och från träningar i området. Då det finns sittmöjligheter vid kiosken stannar ibland förbipasserande och tittar och fikar en stund. Gång- och cykelbanan har dock orsakat en del problem för åkarna när förbipasserande cyklister genat igenom skateparkens streetdel⁴⁶.

³⁹ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

⁴⁰ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

⁴¹ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

⁴² Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

⁴³ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

⁴⁴ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

⁴⁵ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

⁴⁶ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardföreningen, intervju den 15 april 2015.

Utformning

Parken täcker en yta på ca tvåtusen kvadratmeter, och har en relativt jämn fördelning mellan street och bowl. Bowlen är en av Sveriges största slutna bowler⁴⁷ och är indelad i tre delar med en lång bula i botten. Bowlen har en högre smal del som ger möjlighet till utmanande tricks. Copingen i bowlens djupare del utgörs av ca 50 cm långa, specialformade betongblock som ger en annan känsla vid grinds och slides, se figur 47.



Figur 47 En skejtare gör ett trick på betongcopingens i bowlen, Halmstad arena skatepark (lund-eriksen.dk u.å.)

Det finns även en liten halfpipe mellan bowl- och streetdelen. Streetdelen utgörs av eurogaps, flatrails, banks, hubbas och trappor där en del element är av färgad betong. En trekantig bank är belagd med rödfärgad marksten och en upphöjd bank förbinder, genom ett gap, parkens västra del, se figur 48. Utrymmet mellan gapet är utfyllt med större naturstenar. En lång bank med varierande höjd kröns av en låg flatrail. Denna bank förbinder den högre nivån med den lägre nivån och i änden ligger en trappa. Det finns gröna inslag i form av högt gräs i parken.



Figur 48 Banks i Halmstad arena skatepark (Alvefelt 2015)

Svårighetsgrad

Parken passar proffs såväl som nybörjare. Half-pipen kan anses vara lätt att åka i då den är låg. Bowlen är stor och rymlig och erbjuder blandad svårighetsgrad beroende på åkarens vana. Streetytan ger möjlighet till varierad åkning och med sin storlek möjliggör den långa lines.

⁴⁷ Henric Cederlund Ordförande Halmstad skateboardförningen, intervju den 15 april 2015.

4.3. Stapelbäddsparken i Malmö



Figur 49 Modifierad karta över Malmö (Lantmäteriet u.å.)

Skateparken i Stapelbäddsparken, se figur 49, 50 och 52, är en av norra Europas största betongparker och färdigställdes i slutet på 2005. Parken är placerad i Västra hamnen, en ny stadsdel som fokuserar på hållbarhet (Malmö stad 2007). Stadsdelen består av bostäder, kontor, skolor och landmärket *Turning torso*. Parken kantas av trädplanteringar och i den södra delen av parken ligger den kulturminnesmärkta stapelbädden som vittnar om stadens varvsepok (Malmö stad u.å.b).

Parken var vid uppförandet unik i sitt slag och var ett resultat av ett nära samarbete mellan Malmö stad och skateboardföreningen Bryggeriet. Initiativtagare till parken var den dåvarande stadsträdgårdsmästaren Gunnar Ericson som ville prova ett nytt parkkoncept och det började med en projektledarkurs på Bryggeriet med visionen att bygga en skatepark i världsklass (Malmö stad, Movium & Bryggeriet u.å.). John Magnusson kontaktade Stefan Hauser, internationellt erkänd skateparksbyggare med ursprung i Oregon, USA, som deltog i byggandet av Burnside skatepark, se kapitel 3.1. Bryggeriet anordnade workshops och för att på ett enkelt sätt förmedla designen skapades en 3D-modell. Resultat blev en skatepark som har uppmärksammats såväl nationellt som internationellt och prisbelönats i flera kategorier (Asplind 2011).

Stapelbäddsparken i Malmö

Byggår:	2005
Area:	3 500 kvm
Kostnad:	ca 20 miljoner kronor
Design:	Stefan Hauser PTR och Bryggeriet
Beställare:	Malmö stad
Adress:	Stora Varvgatan 13 21119 Malmö
Närallgande service:	Toalett, belysning, vatten, mataffär restauranger och kiosk.
Närhet till resecentrum:	7 minuter med skateboard eller cykel.
Närhet till busshållplats:	ca 200 meter



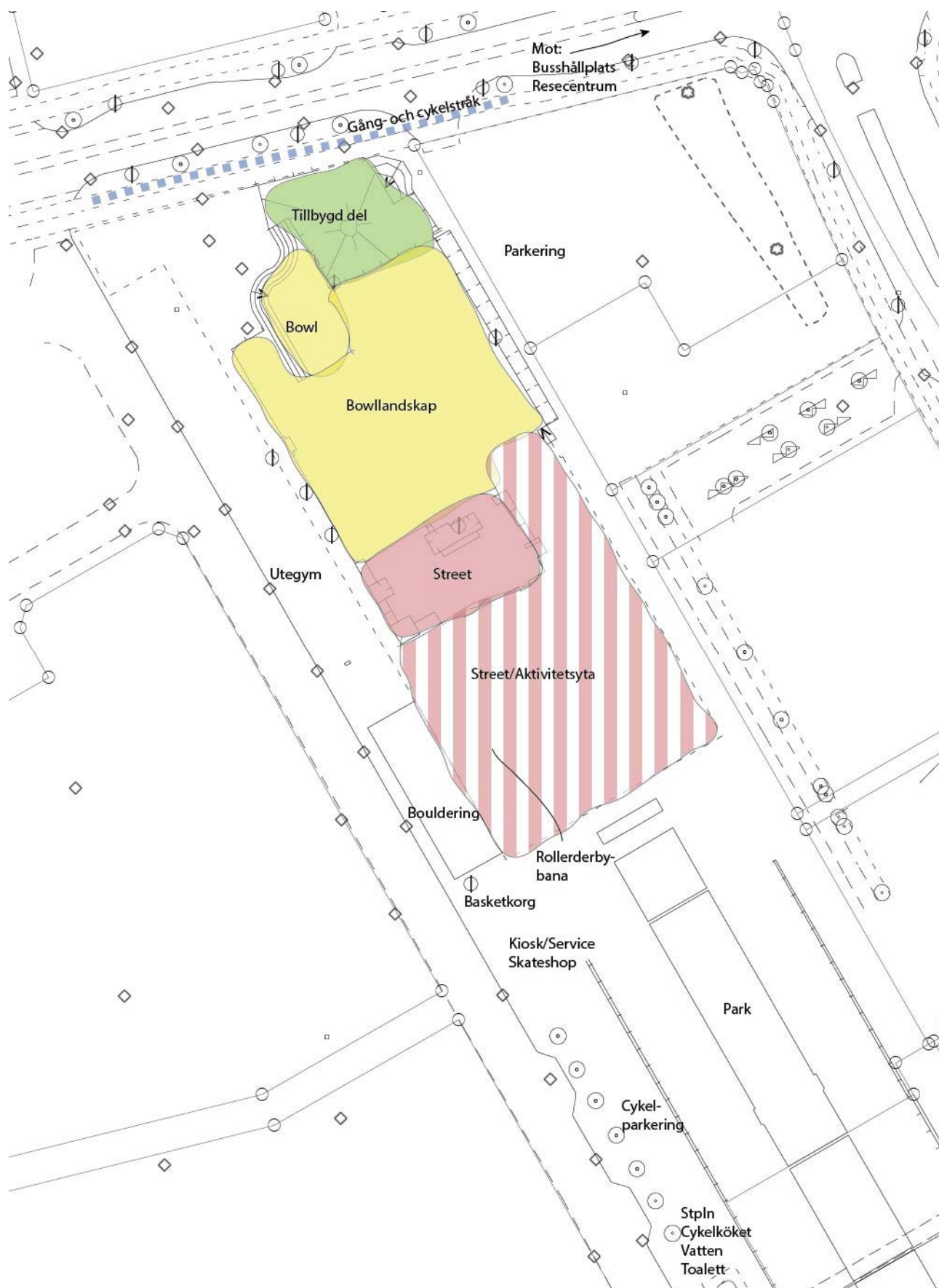
Figur 50 Översiktsbild över Stapelbäddsparken (skateboard.com.au u.å.)

Skateboardföreningen *Bryggeriet* har hand om driften av Stapelbäddsparken och de har dessutom en skatehall som är belägen i deras lokaler i sydöstra Malmö, se figur 51. Där finns även Bryggeriets gymnasium, ett gymnasium med skateboard på schemat⁴⁸.



Figur 51 Bryggeriets skatehall (Alvefelt 2015)

⁴⁸ Peter Rosberg Ordförande Bryggeriet, intervju den 16 april 2015.



Figur 52 Modifierad grundkarta över Stapelbäddsparken i skala 1:1 000 (Malmö stad u.å.)

Sedan Stapelbäddsparkens uppförande har flera andra skateboardföreningar och kommuner insett fördelarna med att bygga egna parker och hämtat kunskaper och inspiration från Stapelbäddsparken (Bryggeriet u.å.).

Stapelbäddsparkens logga, en pojke som *pushar* på sin skateboard, återfinns i plåtstatyer i parkens nordvästra hörn (Malmö stad, Movium & Bryggeriet u.å.), se figur 53.



Figur 53 Plåtstatyer i Stapelbäddsparken (Alvefelt 2015)

Skateparken som aktivitetsplats

Skateparken upptar en större del av aktivitetsparken Stapelbäddsparken. Stapelbädden ligger i ett lutande plan då den tidigare användes för att sjösätta båtar. Numera är stapelbädden en park med växtlighet. Det utrymme som bildas under den upphöjda stapelbädden nyttjas av *stpln*, en mötesplats för kreativa verksamheter såsom *Cykelköket* där det finns möjlighet att laga och bygga cyklar (Stpln u.å.). Utanför *stpln* finns toaletter och vatten. Parkens västra del rymmer många kringaktiviteter såsom ett utomhusgym, en mindre basketplan och tre klippformade pelare för utövning av *bouldering*. I parkens östra del finns en lång bänk i två nivåer. På den stora schackrutiga aktivitetsytan mellan stapelbädden och skateparken, se figur 54, finns möjligheter att anordna event. Det finns även en uppmålad rollerderbybana på aktivitetsytan.



Figur 54 Aktivitetsyta i Stapelbäddsparken (Alvefelt 2015)

Bryggeriet flyttar sommartid ut sin verksamhet från föreningens skatehall till Stapelbäddsparken. Då sätter föreningen upp kiosk, skateshop och grillmöjligheter och anordnar daglägerverksamhet, *skatesessions* och *events*. Det årligen återkommande eventet *Ultra bowl* har anordnats sex år i rad och lockat åkare från hela världen (Skate Malmö u.å.).

Parken är exklusivt för skateboard och inlines. Kickbikeåkning är tillåten inom vissa markerade delar av parken⁴⁹.

Förbindelser

Malmö stad är relativt kompakt och de flesta stadsdelar nås lätt med cykel eller skateboard (Malmö stad 2009). Längs parkens norra del löper ett gång- och cykelstråk där man snabbt kan ta sig in till centrala Malmö. Det finns en större bilparkering på en grusplan i direkt anslutning till parken. Parken nås av stadsbusslinje 5 som täcker stora delar av staden. Parken är belyst på kvällstid.

⁴⁹ Nils Svensson Mediaansvarig Bryggeriet, intervju den 16 april 2015.

Utformning

En stor del av parken består av ett öppet, böljande *bowllandskap*, se figur 55, med varierande höjder och böjar. Bowllandskapet innehåller ett stort antal hinder som möjliggör många olika sorters åkning. Det finns även en sluten kidneybowl som skiljer sig mot den i övrigt genomgående gråa betongytan då den är utförd i guldfärgad betong. Staket med låga räcken omgärdar delar av parken vilket stoppar brädor från att åka ut från skateparken, se figur 56.



Figur 55 Bowllandskap i Stapelbäddsparken (Alvefelt 2015)



Figur 56 Smart utformat staket i Stapelbäddsparken (Alvefelt 2015)

I direkt anslutning till bowllandskapets ligger en upphöjd streetyta, se figur 57. På streetytan finns det curbs, rails och hubbar som succesivt trappas ner och möter den stora aktivitetsytan där mobila hinder finns utplacerade. En lång, låg *quarterpipe* avgränsar aktivitetsytan mot stapelbädden.



Figur 57 Streetdel i Stapelbäddsparken (Alvefelt 2015)

I parkens norra del finns ett tillbyggt *flowlandskap*, se figur 58, som inspirerades i sin utformning av de otaliga DIY-projekt som genomförts av skejtare i Malmö under åren⁵⁰.



Figur 58 Tillbyggd del av park (Alvefelt 2015)

Svårighetsgrad

Med dess varierade utformning erbjuder Stapelbäddsparken åkning av olika svårighetsgrad. Den generösa aktivitetsytan möjliggör en åkbar yta även för den som för första gången står på en skateboard. I och med parkens omfattande storlek finns det, vid de flesta åktillfällen, möjligheter att hitta en egen åkbar yta att öva på i fred.

⁵⁰ Nils Svensson Mediaansvarig Bryggeriet, intervju den 16 april 2015.

5. Kungsbacka

Kungsbacka kommun är den nordligaste kommunen i Hallands län och gränsar i norr till Göteborgs kommun, se figur 59. Kommunen har knappt 80 000 invånare varav ca 20 000 bor i staden Kungsbacka vars stadskärna är beläget där Kungsbackaån och Söderån mynnar ut i Kungsbackafjorden (Kungsbacka kommun 2014b), se figur. Stadskärnan präglas av en strikt rutnätplan med låg träbebyggelse vilken uppkom då den återigen fick byggas upp efter en förödande brand 1846 (Folkesson 2011), se figur 60. Utanför Kungsbackas stadskärna finns ett flertal olika stadsmiljöer och bebyggelsetyper (Connelid & Lo Gillefalk u.å.).



Figur 59 Karta över Kungsbacka med omnejd (Lantmäteriet u.å.)



Figur 60 Äldre central bebyggelse i Kungsbacka (Connelid & Lo Gillefalk u.å.)

5.1. Historik

Efter många turer med förlorade och tillbakatagna stadsrättigheter har Kungsbacka stad, som vi känner den idag, funnits sedan 1582. Kungsbacka har varit svenskt sedan freden i Brömsebro 1645 fram till dags datum (Westerlund 1997).

Kungsbackas geografiska läge har varit gynnsamt för dess handel; de månatliga marknader som äger rum i Kungsbacka, se figur 61, har anor ända till 1300-talet. På slutet av 1800-talet, då Kungsbacka hade blivit en framstående rederistad med Hallands största flotta, ledde en utbyggnad av järnvägen till en ökad tillförsel av göteborgare, vilka åkte till Kungsbacka kommuns olika badorter för att svalka sig på sommaren (Westerlund 1997). Idag är Kungsbacka handelsstaden, där shoppingcentren *Kungsmässan* och *Freeport outlet* lockar besökare.



Figur 61 Torghandel i innerstaden (Kungsbacka kommun u.å.)

5.2. Så fungerar kommunen

Kungsbacka kommun styr sin verksamhet efter sin vision, sitt mål och efter dess gemensamma värdegrund *BITT* (Nämnden för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun 2015b).

- I kommunens **Vision**, ett dokument där kommunens politiker beskriver hur de vill att Kungsbacka ska utvecklas, fastställs att ”utvecklingen skall präglas av variation, valfrihet och verksamhet”. Med variation avses bl.a. ”ett stadsliv med rika möjligheter till möten, kulturupplevelser och restaurangbesök”. Visionen framhåller även att Kungsbackaåns ”närområde skall

utvecklas till en unik miljö för boende, aktiviteter och arbete” (Kungsbacka kommun u.å.d).

- Med visionen som grund sätter kommunfullmäktige upp ett antal *mål* för kommunens verksamhet. Några av målen är att andelen invånare som upplever att de har inflytande ska öka, att andelen invånare som upplever goda förutsättningar för att leva ett hälsosamt liv ska öka och andelen av kommunens invånare som är nöjda med sin fritid ska öka (Kungsbackas årsredovisning 2014).
- Kungsbackas kommuns *värdegrund, BITT*, innebär att de som arbetar i kommunen skall ge ett gott *Bemötande*, ge möjligheter för kommunens invånare att ha *Inflytande*, vara *Tillgängliga* och genom detta arbete skapa *Trygghet* (Kungsbackas årsredovisning 2014).

Kungsbacka kommun har en tydlig arbetsfördelning mellan politiker och tjänstemän. Politikerna sitter i fullmäktige och nämnder och ansvarar för vad som skall utföras medan tjänstemännen sitter i nämndernas förvaltningar och ansvarar för hur det skall utföras (Nämnden för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun 2015b).

Det är nämnden för Fritid & Folkhälsa som svarar för planering och byggnation av kommunens idrotts- och friluftsanläggningar (Kungsbacka kommun u.å.c.) vilket en skatepark kan ses som. Byggs en skatepark i Kungsbacka är det förmodligen nämndens förvaltningsorganisation som ansvarar för driften av den⁵¹. I årsredovisningen för 2014 anges förvaltningens ekonomi vara stabil och har sedan många år tillbaka visat på ett positivt resultat. Vidare poängteras vikten av en övergripande samordning kring Inlagsområdet (Nämnden för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun 2015b).

5.3. Skatescenen – Kobacka skatehall

I Kungsbacka finns Kobacka skatehall, se figur 62, en inomhusskatehall i stadsdelen Varla som används av ungefär 250 aktiva skejtare och kickbikeåkare. Inlinesåkare är också välkomna att åka i skatehallen men är betydligt färre till antalet. Skatehallen är främst byggd för skejtare men på senare år har även kickbikeåkare välkomnats i hallen. Skejtarna är alltid välkomna medan kickbikeåkarna endast får använda hallen under vissa tider. Skejtarna brukar dock oftast använda hallen efter att kickbikeåkarna har lämnat; annars sker fler kollisioner då de olika åkarna åker på olika sätt. Kollisionerna kan bli extra ödesdigra då kikebikeåkarna är i sjuårsåldern, medan skejtarna är lite äldre. Pia Vildin, som är en av de fritidsassistenterna som arbetar på skatehallen, har noterat att många som åker kickbike går över till att åka skateboard när de blir äldre. Hon ser också att många börjar med att åka kickbike tidigt på dagen för att sedan, när skejtarna anländer, byta till att åka skateboard. Hallen hyrs också ibland av lite äldre skejtare, vilka lite skämtsamt brukar kallas *gubbskejtare*. Skatehallen är, som den ser ut idag, *streetorienterad*, men den är i allra högsta grad formbar. Då hallens åkare vill ha en ny formgivning, så får de själva, med handledning av fritidsassistenterna, bygga om hallen⁵².



Figur 62 Kobacka skatehall i Kungsbacka (Milder 2015)

⁵¹ Monica Bergbom Nämndsekreterare Nämnden för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, e-post den 9 april 2015.

⁵² Pia Vildin Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, intervju den 19 januari 2015.

Samtidigt som det finns en mångfald i åldersgrupper bland åkarna, är en klar majoritet av åkarna killar och även om det fungerar bra när de åker, så har det inte skett någon ökning av andelen tjejer bland kickbikeåkarna och skejtarna i hallen⁵³.

Skatehallen, som ersatte en mer centralt belägen skatehall⁵⁴, har haft sin verksamhet i dess lokaler i Varla sedan 2008 (Skatehall stängs - saknar bygglov 2013). Skatehallen fick dock stänga i januari 2013 (Hallandsekot 2013), då verksamheten saknade bygglov för förändrad verksamhet⁵⁵ vilket uppdagades då grannar hade klagat på högljudd musik (Skatehall stängs - saknar bygglov 2013). Efter att en bygglovsansökan godkännts kunde skatehallen återigen invigas den 17 maj 2014 (Kungsbacka kommun 2014a). Det hade då monterats ljuddämpande material i skatehallens tak och skatehallen hade byggts om för att fylla fler funktioner såsom sex replokaler och en lanhall, där ungdomar träffas för att spela dataspel⁵⁶. Hallen drevs till en början av Kungsbacka kommuns förvaltning för Fritid och folkhälsa tillsammans med skateboardföreningen *Kobacka Skaters* (Henricson 2012), men föreningen upplöstes under våren 2014 och idag drivs skatehallen av kommunens förvaltning för Fritid och folkhälsa under enheten Ung i Kungsbacka⁵⁷.

När Kungsbackas skejtare vill åka utomhus finns mindre ytor avsedd för bl.a. skateboardåkning på Britta Lenas Gata i Västra Hammerö, se figur 63, vid Aranäsgymnasiet, se figur 64 och i det nya området Björkris som ligger i Hede, Norra Kungsbacka, se figur 65.



Figur 63 Yta för skateboardåkning vid Britta Lenas gata i Kungsbacka (Alvefelt 2015)



Figur 64 Yta för skateboardåkning bakom Aranäs gymnasium (Alvefelt 2015)



Figur 65 Yta för skateboardåkning vid Björkris (Alvefelt 2015)

⁵³ Pia Vildin Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, intervju den 19 januari 2015.

⁵⁴ Pia Vildin Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, intervju den 19 januari 2015.

⁵⁵ Pia Vildin Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, intervju den 19 januari 2015.

⁵⁶ Pia Vildin Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, intervju den 19 januari 2015.

⁵⁷ Pia Vildin Fritidsassistent Förvaltningen för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun, intervju den 19 januari 2015.

5.4. Webbenkät

En skatepark är i första hand till för dess brukare, och vare sig de åker skateboard, kickbike, inlines eller BMX besitter de en kunskap om sin sport som borde tas till vara på. Därav borde skateparkens potentiella brukare ha en chans att, vid ett tidigt stadium, kunna framföra sina åsikter vid planering av en skatepark. Om den tidigare planeringen och byggnationen genomförts, så var tanken att *Kobacka skaters* och andra skejtare skulle få framföra sina åsikter i samband med en förstudie (Henricson 2012). Med avseende på kommunens värdegrund, BITT. poängterar nämnden för Fritid och folkhälsa i nämndens årsredovisning (2015b) att "När förvaltningen anlägger nya eller utvecklar befintliga aktivitetsplatser sker detta i dialog med barn, unga och boende i området.

Framgångsfaktorer i detta arbete är att barn och unga får inflytande över frågor som rör deras vardag.". Med detta i åtanke, har det till den här rapporten framställts en webbenkät med syftet att framhäva önskemål om placering och utformning hos potentiella brukare av en skatepark i Kungsbacka, se bilaga 3.

5.4.1. Resultat av webbenkät

Nedan följer deskriptiva resultat av procentuell svarsfördelning på utvalda frågor.

Respondenternas ålder, kön och åkdon

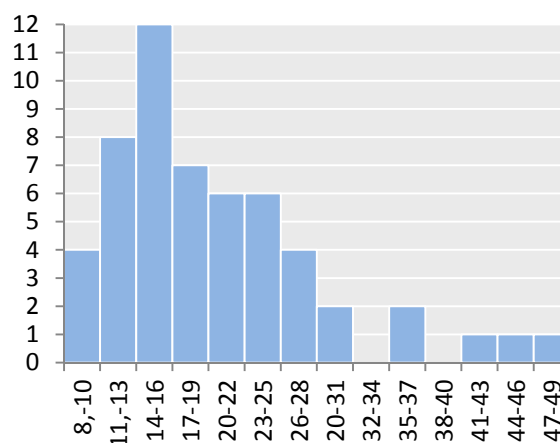
Enkäten inleddes med några frågor för att ta reda på vilka respondenterna var med avseende på ålder, kön samt på vad de åker.

Respondenterna var mellan 8 och 49 år och deras medelålder var 20,2 år.

Frekvensfördelningen av respondenternas ålder ses nedan. Bara en av tio respondenter var tjej. En stor del av respondenterna, tre av fyra, åkte skateboard. En av fyra åkte kickbike, och en av tio BMX. Endast ett fåtal respondenter åkte inlines. Här kan anmärkas att en respondent kan åka på fler olika åkdon.

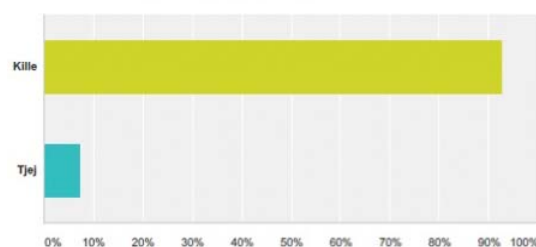
Q1 Åldersfrekvens

Svarade: 54 Hoppade över: 0



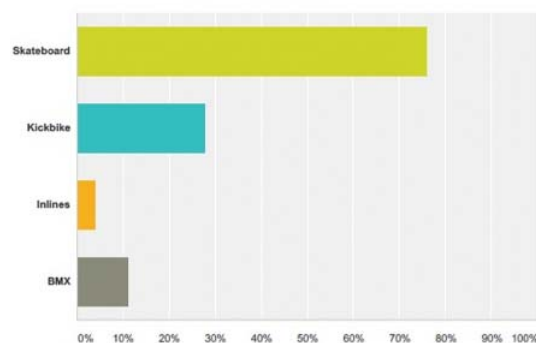
Q2 Kön?

Svarade: 54 Hoppade över: 0



Q4 Vad åker du? Du kan fylla i flera svarsalternativ.

Svarade: 54 Hoppade över: 0

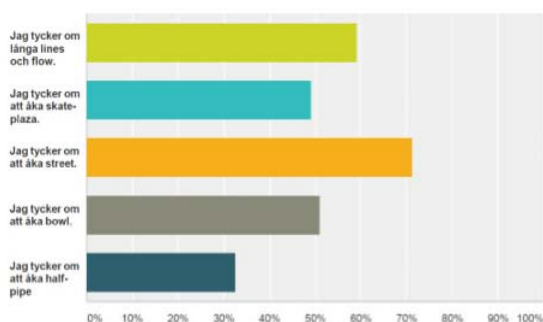


Respondenternas preferenser kring skateparkens utformning

Några frågor ställdes för att ringa in respondenternas preferenser kring en skateparks utformning. På en fråga, där respondenterna fick välja mellan ett antal påståenden kring hur/på vad de gillar att åka, går det att utläsa att många tycker om att åka på flera olika ställen och sätt. Sju av tio svarade att de gillar att åka street, sex av tio tyckte om långa lines och flow och fem av tio tyckte om att åka på skateplaza och i bowl. Endast tre av tio tyckte om att åka bowl. Dessutom ställdes en fråga om vilken del av en skatepark respondenterna skulle åka på. En majoritet, fler än sex av tio, svarade att de skulle använda både den avancerade delen och nybörjardelen.

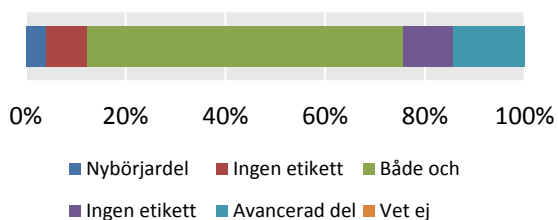
Q9 Vilka påståenden passar in på dig? Du kan fylla i flera svarsalternativ.

Svarade: 49 Hoppade över: 5



Q10 Vilken del i en skatepark tror du att du skulle använda mest? Markera på skalan det alternativ som passar bäst.

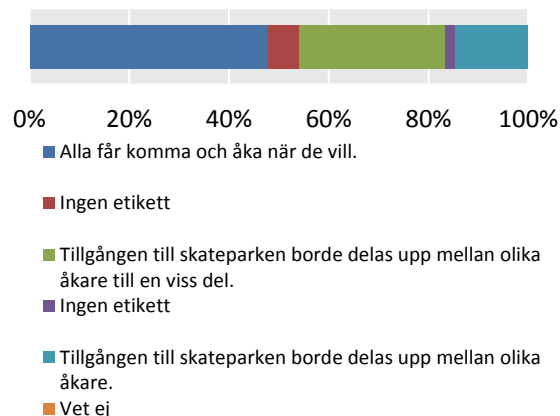
Svarade: 49 Hoppade över: 5



En fråga ställdes för att klargöra i vilken grad respondenterna ville dela upp tillgången av en framtida park. Ungefär hälften av respondenterna svarade att alla ska få komma och åka när de vill och hälften tyckte att parken skulle delas upp mellan olika användare.

Q11 Hur vill du att en skatepark skall användas? Markera på skalan det alternativ som passar bäst.

Svarade: 48 Hoppade över: 6



Det ställdes en öppen fråga där respondenterna ombads beskriva sin drömpark; om de inte hade några egna idéer, uppmuntrades de att hämta inspiration ifrån någon skatepark som de känner till. Här gav respondenterna många olika typer av svar. Några tog upp redan existerande skateparker som exempel.

"Halmstads skatepark är Sveriges bästa 'kompromiss'. Den har något för alla. Det finns både större och bättre men totalt sett är Halmstad svår slaget. Bowlen i Täby är en av de bättre bowlerna."

– Anonym respondent

Andra gav exempel på olika komponenter som skulle finnas i deras drömpark.

"Saker som bör finnas är quarterpipe, flatrail, curb, mannypads, trappa med hubba och handrail samt någon form av gap"

– Anonym respondent

Åtskilliga respondenter framhöll att parken skulle vara stor och/eller att parkens komponenter skulle vara stora.

"Stor större en Göteborgs och den ska ha allt..."

– Anonym respondent

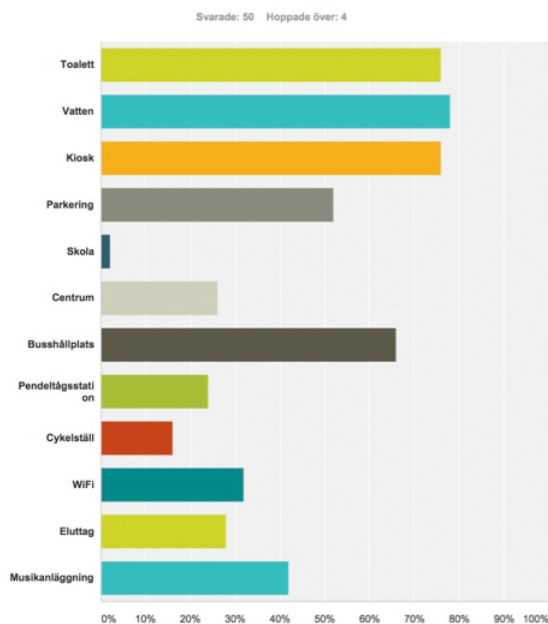
Placering och närliggande funktioner och aktiviteter

I skateparkers omedelbara närhet kan olika kringaktiviteter, såsom basketkorgar och bollplaner, vara placerade. För att utröna vilka av dessa aktiviteter (om några) som respondenterna ville ha vid en skatepark ställdes en fråga om detta. Fler än hälften av respondenterna ville ha en läktare vid parken och nästan hälften av dem ville ha en parkourställning vid parken.



Nästkommade fråga gällde vilka funktioner respondenterna ville ha nära till när de uppehåller sig i en skatepark. I svarsalternativen inkluderades både funktioner i parken, såsom Wi-Fi, toalett och vatten, men även funktioner som förenklar åtkomsten till parken/parkens förbindelser såsom skola, busshållplats och cykelställ. Ur resultaten går det att utläsa att tre av fyra respondenter vill ha nära till vad som kan ses som basbehov: toalett, vatten och kiosk. Av de funktioner som förenklar åtkomsten till parken är busshållplats det mest frekventa svarsalternativet då en av tre har svarat det. Endast en av 50 ville ha nära till en skola.

Q15 Vad vill du ha nära till när du skejtar i en skatepark? Du kan fylla i fler svarsalternativ.



I en öppen fråga fick respondenterna svara om de visste någon speciell plats i Kungsbacka där de skulle vilja se en skatepark. Ett vanligt svar var att placera skateparken i eller i närheten av Inlags idrottsområde.

"Där den nuvarande simhallen ligger"

– Anonym respondent

Respondenterna gav också förslag på många andra platser.

"Hede vid pendeln eller badhusparken"

– Anonym respondent

"Kanske bakom Aranäsgymnasiet"

– Anonym respondent

"Vid gräsområdet vid elof lindälvs gymnasium."

– Anonym respondent

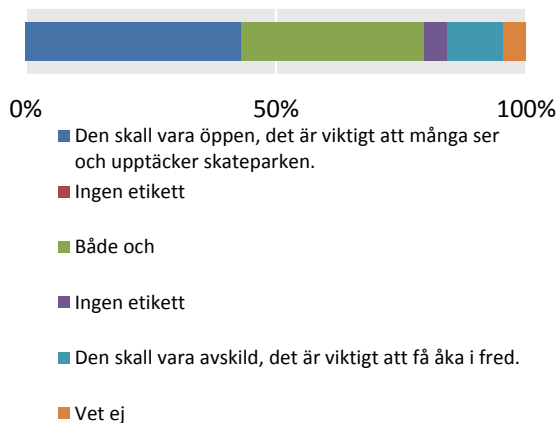
"Där det går fortast att få bygglov!"

– Anonym respondent

I ytterligare en fråga som rörde parkens placering ställdes en öppen park som många ser och upptäcker, mot att parken skulle vara avskild, så att de får åka i fred. Fler än fyra av tio ville ha en öppen park, tre av tjugo ville ha en avskild park och fler än en av tre ville ha både och.

Q13 Vad tycker du är viktigt när man bestämmer var en skatepark ska ligga? Markera på skalan det alternativ som passar bäst..

Svarade: 44 Hoppade över: 10



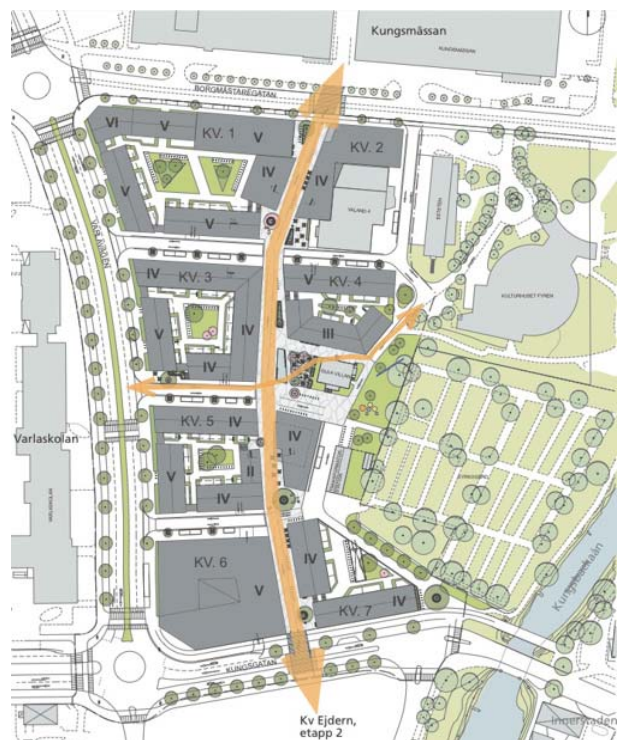
5.5. Lokaliseringsstudie

Vad marken bör och ska användas till råder det i de flesta fall delade meningar om. I storstadsregioner och stadskärnor är konkurrensen hård och i strävan mot en hållbar stad vägs ekonomiska intressen mot social hållbarhet och låg miljöpåverkan. Modern samhällsplanering sker idag med en övergång från *rationellt planeringsideal* där få personer hade stor påverkan till *kommunikativt planeringsideal* där dialog och samverkan med medborgarna resulterar i att myndigheterna blir en av många aktörer (Göransson, Lieberg & Olsson 2006). Kungsbäcka kommun antog 2014 en policy rörande invånardialog där huvudprinciperna innebär att: dialogen skall vara på riktigt, omfatta något viktigt och ge resultat (Kungsbäcka kommun 2014c).

Kungsbäcka kommun äger förhållandevis lite mark och det finns mål att använda en del av den tillgängliga marken för att öka bostadsbebyggelsen⁵⁸. I Kungsbäcka har flera

⁵⁸ Elin Johansson Planchef Kungsbäcka kommun, möte den 27 april 2015

stora områden som Björkris och Kolla Parkstad bebyggts med nya bostäder de senaste åren. Även central bebyggelse har skett i det område som kallas Södercentrum och det finns planer på ytterligare central bebyggelse i stadsomvandlingsprojektet *Väster om ån*, ett blandstadsområde som skall skapa ett huvudstråk som binder ihop *Innerstaden* med *Kungsmässan* (Henricson 2015), se figur 66. Med nya bostäder och ökat invånarantal uppstår också ett behov av platser för aktiviteter och rekreation.

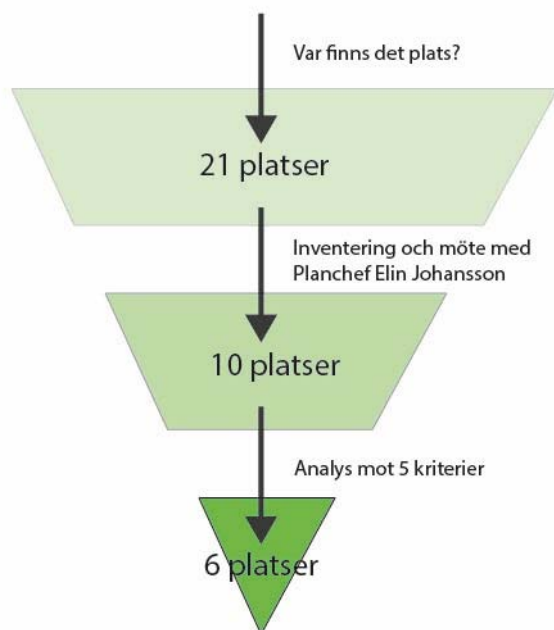


Figur 66 Illustrationskarta över kvarteret Valand som utgör etapp 1 i projektet Väster om ån (Kungsbäcka kommun 2013)

Då placeringen och utformningen av en skatepark avgör hur populär anläggningen blir, bör detta utredas noggrant (Public skatepark development guide u.å.). Inlags idrottsområde har en längre tid varit den plats som ansetts lämplig för placering av en skatepark i Kungsbäcka. I en förstudie av området har workshops gjorts och i ett pilotprojekt rörande medborgardialog om fysisk gestaltning fick medborgarna lämna förslag på hur området bör utvecklas (Kungsbäcka kommun 2012). Projektet har dragit ut på tiden och det är inte troligt att en park kan byggas innan 2019, då en ny simhall ska vara färdigbyggd. Därav utreds alternativa placeringar i den här rapporten.

5.5.1. Resultat av lokaliseringsstudie

Lokaliseringsstudien gjordes i tre steg, se figur 67. I lokaliseringsstudiens första steg, där obebyggd mark större än 1 000 kvadratmeter identifierades, erhöles 21 potentiella platser, se figur 68. Några av platserna svarade mot respondenternas svar på enkätens fråga om huruvida de visste någon speciell plats i Kungsbacka där de skulle vilja se en skatepark, se kapitel 4.4.



Figur 67 Illustration av arbetsprocess vid lokaliseringsstudien

I inventeringen, i lokaliseringsstudiens andra steg, reducerades antal platser till elva stycken. De tio platser som föll bort bedömdes som olämpliga utifrån bristande förbindelser, öppenhet och trygghet. Plats 6 var bebyggd. I mötet med planchefen bedömdes plats 8, som utgör etapp 1 i Väster om ån, som olämplig utifrån planprogram. Det angränsande området, plats 11, omfattas idag av en äldre detaljplan som är markerad för småindustriändamål. Platsen kommer dock snart omfattas av en ny detaljplan då den utgör etapp 2 i Väster om ån. Resterande platser bedömdes som lämpliga för placering av en skatepark då de i detaljplan var markerade som antingen allmänt ändamål, park eller idrottsområde⁵⁹.

I lokaliseringsstudiens tredje steg utvärderades resterande platser mot nedan listade fem kriterier:

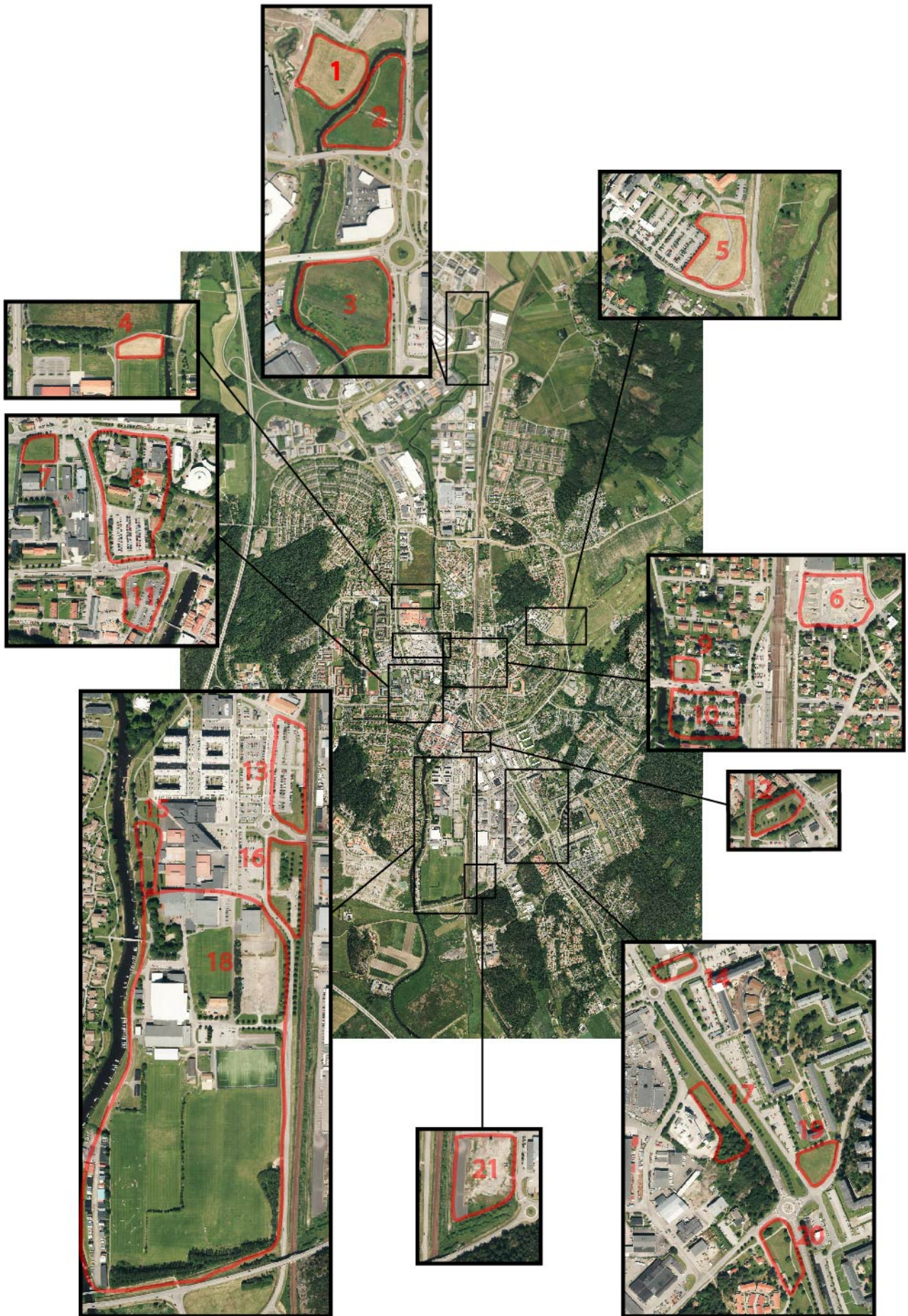
- **Utrymme** innefattade vilken plats som togs i anspråk, estetiska kvalitéer och om platsen tillät en expansion av en tänkt park.
- **Öppenhet** bedömde aktiviteten i området, om platsen hade närliggande stråk och var synlig för förbipasserande. Även trygghet med avseende på platsens närhet till biltrafik bedömdes.
- **Förbindelser** avsåg möjligheten att nå platsen med bil, buss eller som gående eller cyklande.
- **Planbestämmelser** visade på närhet till bostäder samt vad platsen får användas till enligt gällande detaljplan.
- **Möjlig utformning** behandlade platsens potential att ingå i en aktivitetsplats.

Resultat av lokaliseringsstudie

Sex av platserna fick ett gott betyg. Tre platser, plats 7, 15 och 18 fick 8 poäng. Tre platser, plats 1, 4 och 11 fick 7 poäng.

Fyra av platserna fick ett dåligt betyg. Plats 12, fick 6 poäng, plats 9 fick 5 poäng, plats 17 fick 3 poäng och plats 5 fick 0 poäng, se bilaga 1.

⁵⁹ Elin Johansson Planchef Kungsbacka kommun, möte den 27 april 2015.



Figur 68 Modifierad karta över Kungälv med 21 markerade platser (Kungälv webbarta u.å).

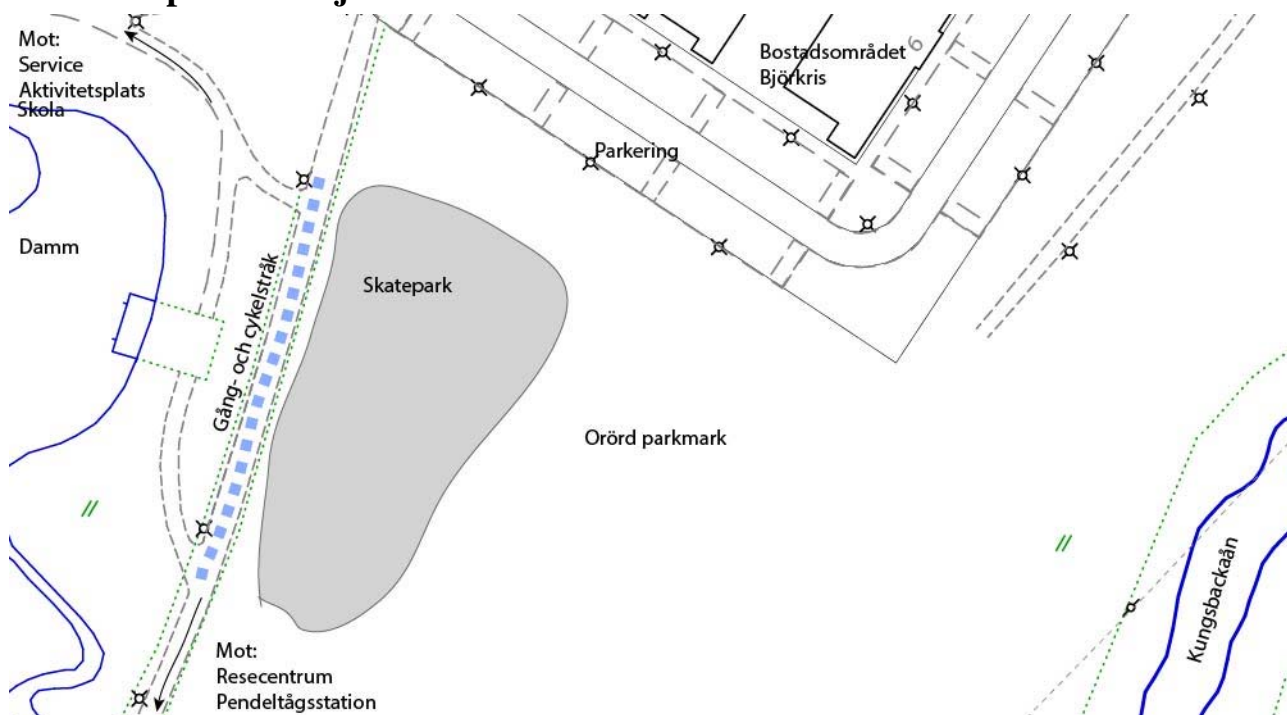
6. Förslag till placering och utformning

Lokaliseringsstudien visar att det finns flertalet platser lämpliga för uppförande av en skatepark.

Nedan illustreras en skateparks placering i; plats 1, Björkris; plats 4, norr om Elov Lindälvs gymnasium; plats 7, vid Varlaskolan och plats 15, Teaterparken. En illustration av en skateparks placering i plats 18, *Inlags*

idrottsområde, har ej gjorts då detta redan har behandlats i dess förstudie. Plats 11, *Kvarteret Ejdern*, som är den andra etappen av stadsomvandlingsprojektet *Väster om ån*, har valts för en mer ingående illustration av hur en skatepark i Kungsbacka skulle kunna se ut. Platsen valdes för att kunna visa på hur en skatepark kan utformas som skateplaza och därmed införlivas i en stadsmiljö och bidra till en levande stadsdel.

6.1. Skatepark vid Björkris

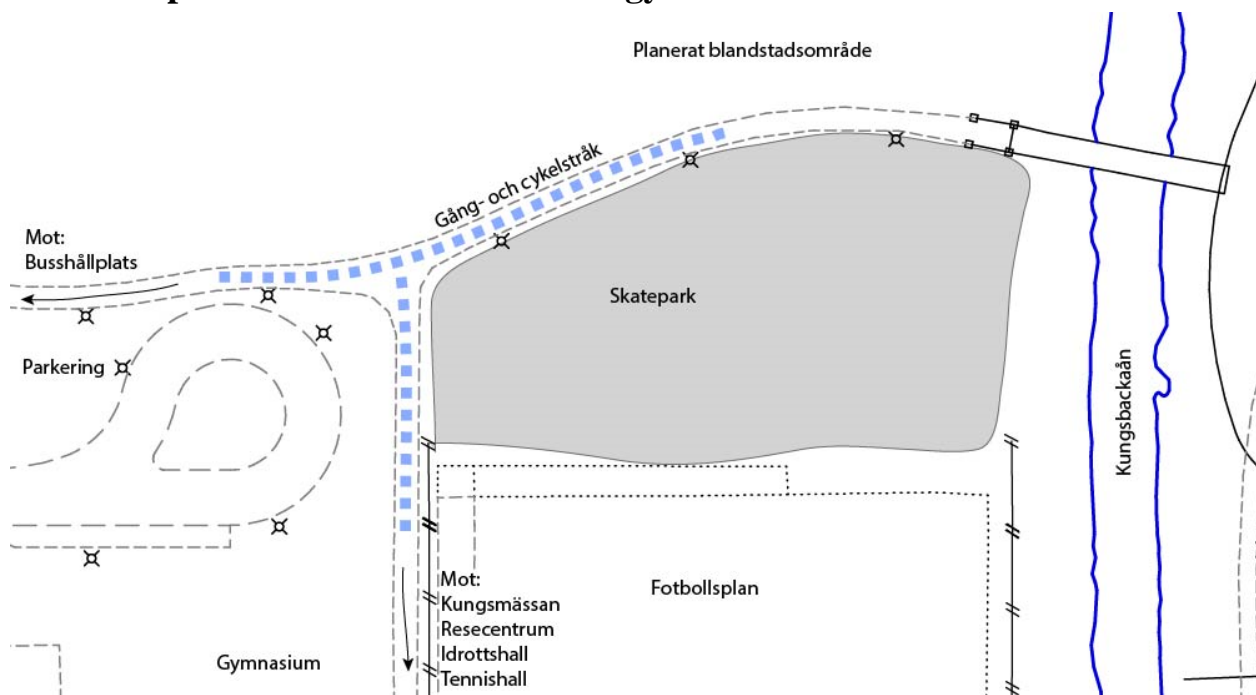


Figur 69 Illustration av skatepark vid Björkris, modifierad grundkarta över Kungsbacka i skala 1:1 000 (Kungsbacka kommun u.å.)

Platsen har goda utformningsmöjligheter med avseende på dess storlek och dess potential att införliva skateparken i en aktivitetsplats.

Platsen är avskild från biltrafik, synlig från närliggande stråk och har goda förbindelser, se figur 69.

6.2. Skatepark norr om Elov Lindälvs gymnasium



Figur 70 Illustration av skatepark norr om Elov Lindälvs gymnasium, modifierad grundkarta över Kungsbacka i skala 1:1 000 (Kungsbacka kommun u.å.)

Platsen har goda utformningsmöjligheter med avseende på dess storlek och dess potential att införliva skateparken i en aktivitetsplats.

Platsen är centralt placerad, avskild från biltrafik, synlig från närliggande stråk och har goda förbindelser, se figur 70.

6.3. Skatepark vid Varlaskolan

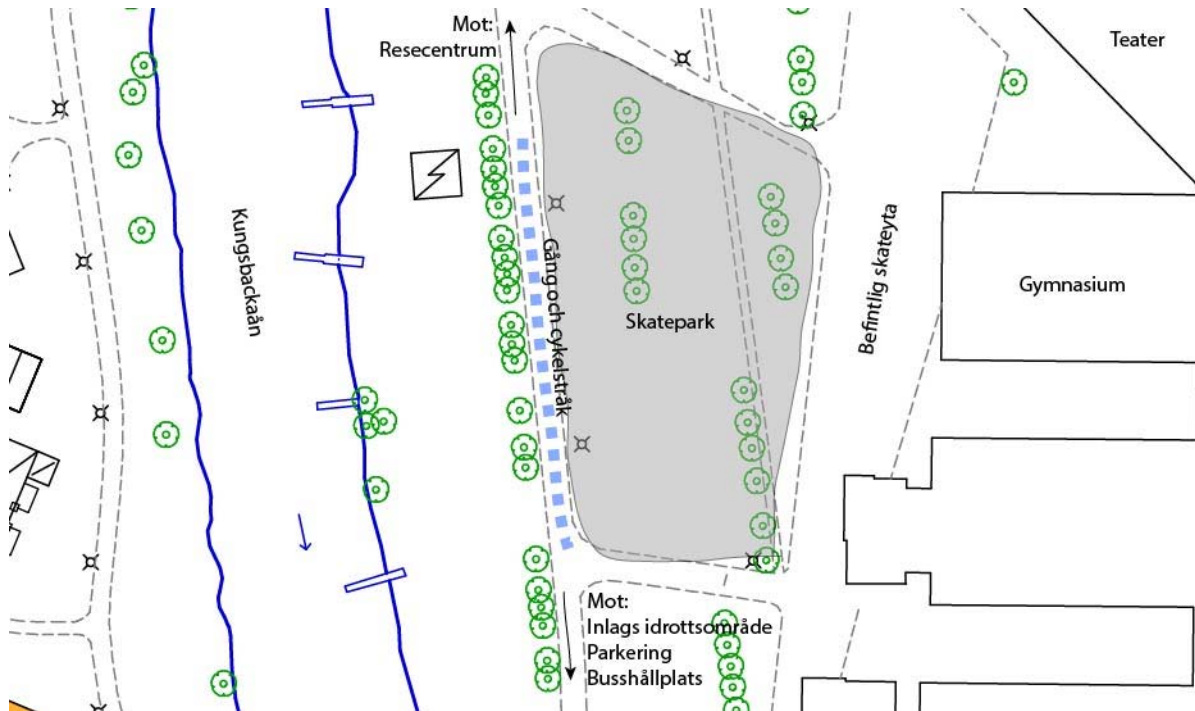


Figur 71 Illustration av skatepark vid Varlaskolan, modifierad grundkarta över Kungsbacka i skala 1:1 000 (Kungsbacka kommun u.å.)

Platsen har goda utformningsmöjligheter med avseende på dess storlek och dess potential att införliva skateparken i en aktivitetsplats.

Platsen är mycket centralt placerad, synlig från närliggande stråk och har goda förbindelser, se figur 71.

6.4. Skatepark vid Teaterparken

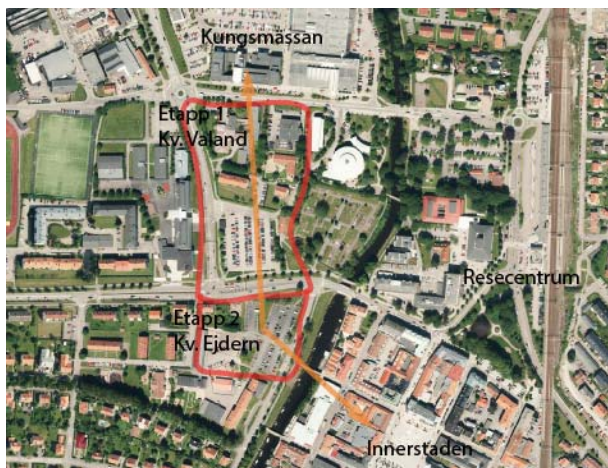


Figur 72 Illustration av skatepark vid Teaterparken, modifierad grundkarta över Kungsbacka i skala 1:1 000 (Kungsbacka kommun u.å.)

Platsen har goda utformningsmöjligheter med avseende på dess storlek och dess potential att införliva skateparken i en aktivitetsplats.

Platsen är centralt placerad, avskild från biltrafik, synlig från närliggande stråk och har goda förbindelser, se figur 72.

6.5. Skatepark vid Kvarteret Ejdern



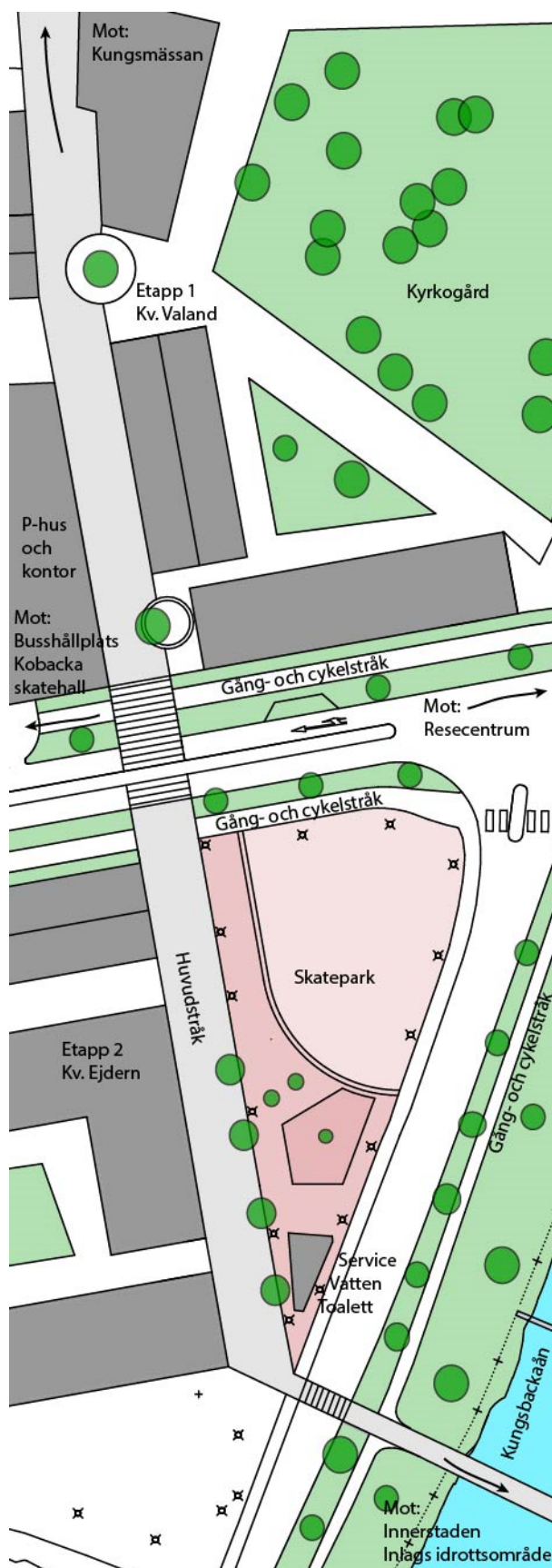
Figur 73 Projektet Väster om ån, modifierad karta över Kungsbacka i skala 1:10 000 (Kungsbacka webbkarta u.å)

Kvarteret Ejdern, se figur 73 och 75, ligger söder om Väster om åns första etapp, Kvarteret Valand. Kvarteren Valand och Ejdern ska tillsammans innefatta ett nytt huvudstråk som ska binda ihop Kungsmässan och Innerstaden. Att placera en skateplaza längs huvudstråket skulle kunna skapa ett välkomnande torg där de som rör sig på stråket kan stanna till, titta på och interagera med åkarna. Kvarteret Ejdern är idag främst parkering, se figur 74, och betecknat som park samt småindustriändamål i detaljplan och är tänkt att anläggas som parkering vid byggnation av Kvarteret Valand för att senare utvecklas till ett blandstadsområde.



Figur 74 Kvarteret Ejdern idag (Alvefelt 2015)

Platsen är dock begränsad i storlek och skulle, med en utformning som skateplaza, kunna kompletteras med en bowl-orienterad park. Med en sådan uppdelning kan ett "skejtstråk" skapas mellan Kobacka skatehall, den centrala skateplazan och en bowl-orienterad skatepark.

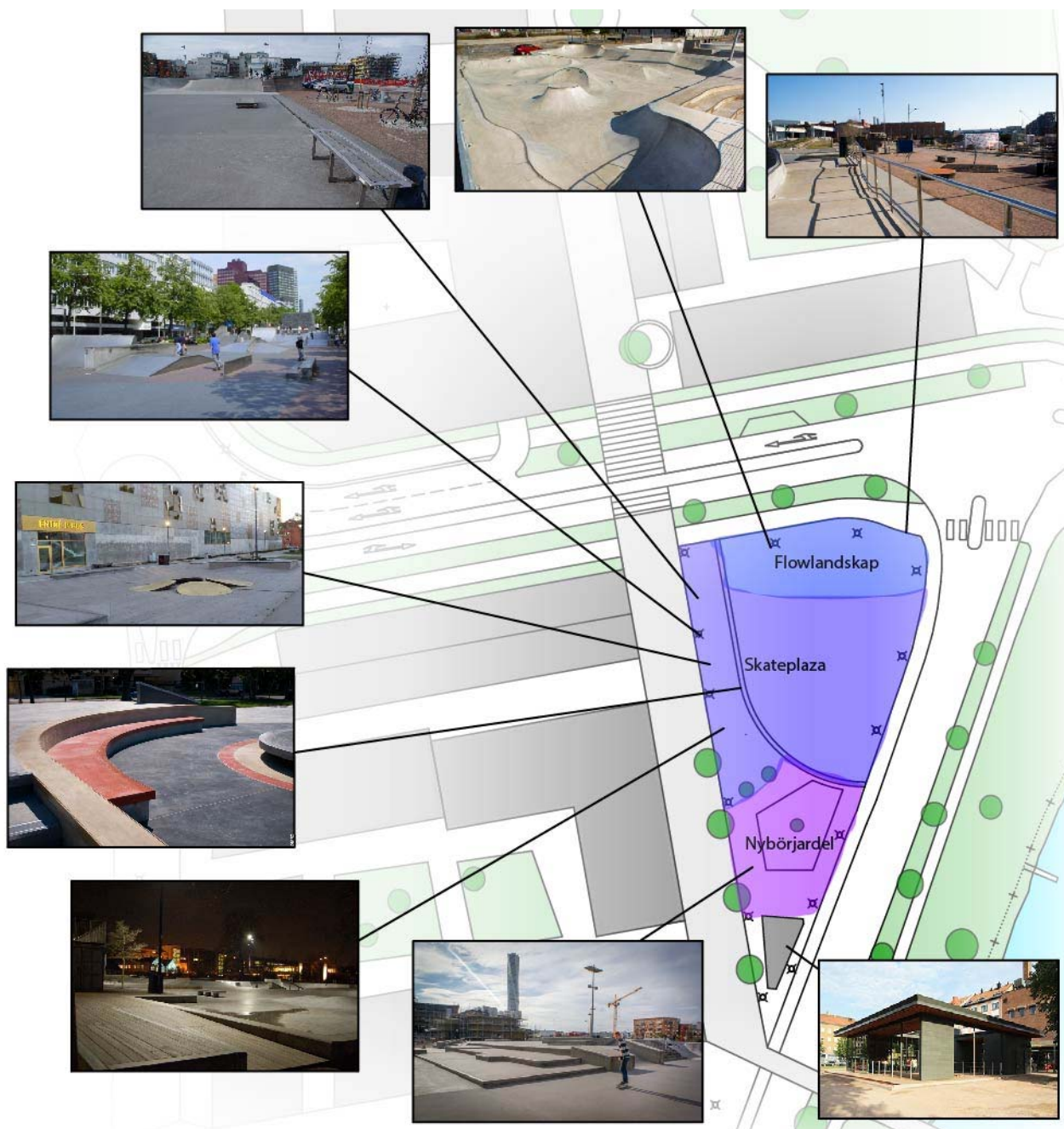


Figur 75 Illustrationskarta över skatepark vid Kvarteret Ejdern i skala 1:1 000

6.5.1. Utformning

Parkens norra del utgör ett *flowlandskap* utformat med många böjar där åkarna kan ta fart. Flowlandskapet avgränsas med en högre nivå mot norr vilket skapar en naturlig barriär mot den trafikerade sidan och fungerar som bulleravskärmning. Parkens västra del är utformad som en *skateplaza*, formgiven för att fungera som både torg- och åkyta vilket möjliggör en interaktion mellan förbipasserande åkare. En låg trappa löper igenom skateplazan, parallellt med huvudstråket, och skapar en nedsänkt yta,

vilket avgränsar den från gaturummet och möjliggör en högre aktivitet med många *streetelement*. Ett staket utformat för att förhindra brädorna från att åka ut från parken löper längs i flowlandskapets norra sida och skateplazans östra sida. I parkens södra del finns en nybörjardel, delvis skyddad från insyn, där åkare som inte vill ha alla blickar på sig har möjlighet att öva upp sina färdigheter. Parken belyses kvällstid för ökad trygghet. Längst i söder ligger en facilitet som möjliggör kiosk, vatten, toalett och parkvärdar, se figur 76.



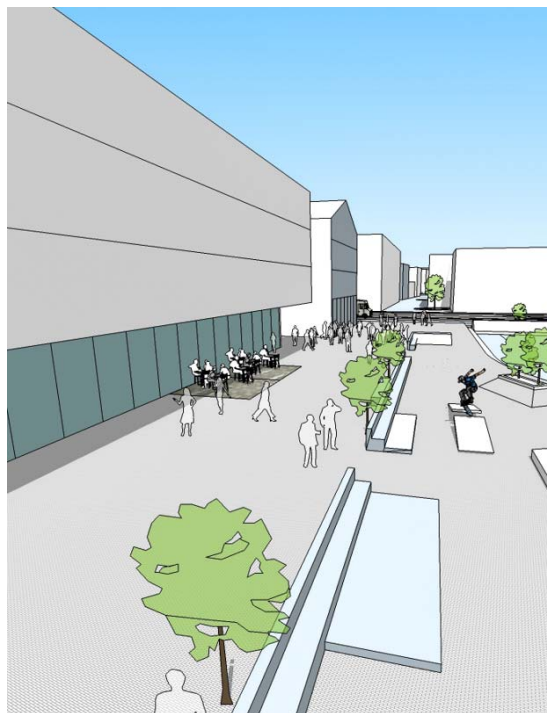
Figur 76 Funktionskarta över skatepark i Kvarteret Ejderne i skala 1:1 000

6.5.2. Förbindelser

Skateparkens centrala placering gör det lätt att ta sig platsen. Parken omgärdas av gång- och cykelstråk, se figur 77, vilket gör det lätt att ta sig till platsen med cykel, bräda, kickbike och till fots. Parken ligger 400 meter ifrån resecentrum. Parken kan skapa liv och rörelse och locka människor till platsen vid event.

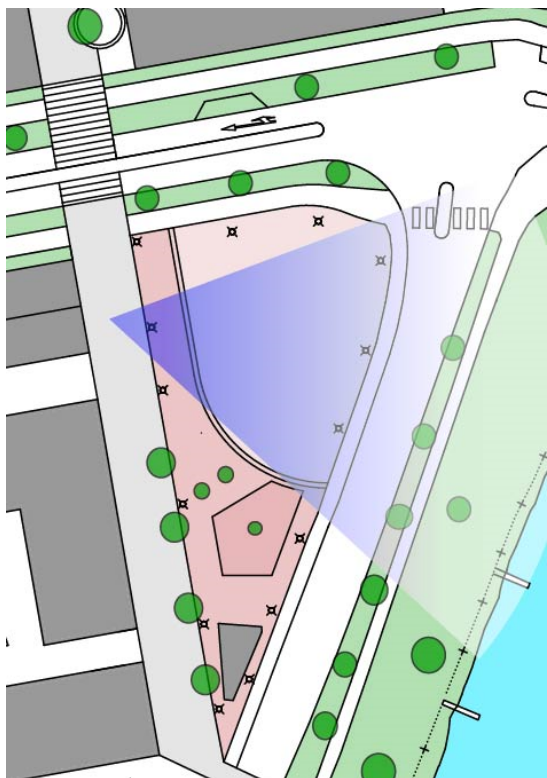


Figur 77 Illustration över rörelser vid Skatepark vid Kvarteret Ejdern i skala 1:1 000



Figur 78 Vy-bild från söder av skatepark och huvudstråk i kvarteret Ejdern

Parkens öppna utformning ger en överblick över området för de förbipasserande på huvudstråket, se figur 79. Den öppna, överblickbara platsen, se figur 78 och 79, kan skapa trygghet för åkare och föräldrar samtidigt som den kan skapa ett intresse för parken och dess utövare. Parken ger också – till skillnad från en byggnad – en överblick över den intilliggande Kungsbackaån.



Figur 79 Illustration av skateparkens överblickbarhet i skala 1:1 000

7. Analys

Under studien har en rad iakttagelser gjorts och information rörande skateparker och skateboardkulturen insamlats och bearbetats. En del av dessa är inte specifika för Kungsbacka utan kan ses som mer generella. Nedan följer en sammanställning av dessa.

7.1. Lokaliseringsanalys

En väl placerad park kan vara till glädje för många

Skateboardåkande i stadsmiljö, så kallad *riktig street*, kan skapa spänningar mellan skejtare och allmänheten, som i exemplet med Esperantoplatsen. Men det kan även skapa liv och rörelse – en dynamisk stadsmiljö, som i exemplet vid Värnhemstorget.

Ett alternativ till skejtande i stadsmiljön kan vara att skapa platser avsedda enbart för att skejta på. När det råder en brist på dem så skapar skejtarna sina egna platser genom DIY-projekt, som i Burnside park i Portland och på cykelvägen mellan Agneslundsvägen och Sorgenfrivägen. Genom att anlägga skateparker skapas säkra platser för ungdomar att vara på.

Kungsbacka stad är en stad som växer, både utåt och inåt. Att i expansionen även bygga in skejtvänliga miljöer och en skatepark (på erforderliga avstånd från bostäder) kan innebära ett lyft för staden. Det finns även möjlighet att, istället för att skapa en stor skatepark, anlägga flera skateparker, som i sin utformning kan komplettera varandra. En skatepark kan även användas för att lyfta ett område som i exemplet med Stenungssunds skatepark. En plats med nivåskillnader bör ej uteslutas då Landskronas skatepark visar att nivåskillnader kan hjälpa till att skapa naturliga backar och *lines* i parken.

Central placering

En skatepark kan, med rätt utformning och lokalisering, skapa en arkitektonisk intressant och livfull stadsmiljö. En central placering av skateparken, till skillnad från en avskild, skulle kunna inkludera parken i staden och skapa en plats där förbipasserande kan stanna till en stund och titta på och prata med åkarna. Samtidigt som det skulle kunna skapa en säker plats med hög föräldranärvaro och god belysning, vilket är av stor vikt då inventeringarna av skateparkerna har visat att unga kickbikeåkarna i flera fall besöker parkerna utan sina föräldrar. En central placering borde inte leda till att det tummas på parkens storlek då en nybyggd park kan skapa ett ökat intresse för åkning. Snarare borde skateparken vara väl dimensionerad i storlek så att det finns möjlighet att ”växa in i den”. Bland respondenterna fanns en önskan om att en park borde placeras så att fler upptäcker och ser parken, vilket talar för en centralt placerad park.

Författarna ser också att en placering invid Kungsbackaan skulle ge skateparken goda estetiska förutsättningar. En placering invid ån skulle också överensstämma med kommunens *vision* som framhäver att åns närområde skall utvecklas till en unik miljö för aktiviteter. Skulle parken lokaliseras på en ej centralt belägen plats visar enkäten att det borde finnas en närliggande busshållplats.

Inlags idrottsområde

Lokaliseringsstudien visar att plats 18, Inlags idrottsområde, är en lämplig plats för en skatepark i Kungsbacka. En lokalisering i Inlags idrottsområde skulle likna lokaliseringen av Halmstads skatepark men parken skulle, i och med områdets omfattande planer, i högre grad än Halmstads skatepark kunna införlivas i idrottsområdet och bli en del av en aktivitetsplats. Placeringen skulle innebära att parken ses och upptäcks av områdets besökare och skulle således kunna inkludera skateboardkulturen i Kungsbackas övriga idrottsutövning. Dock så medför det faktum att det i dagsläget enbart är en ny simhall som planeras att en skatepark i Inlags idrottsområde inte skulle kunna påbörjas innan 2019. Resultatet av enkäten visar att Inlags idrottsområde fortfarande är en stark kandidatplats bland skejtarna i Kungsbacka. Det är dock oklart om platsen fortfarande ses som ett alternativ då tidsaspekten inte togs upp i enkäten. Om en skatepark byggs vid Inlags idrottsområde kommer flera av de som är aktiva idag hunnit sluta med skateboardåkning.

Av de platserna som erhöll gott betyg var det endast plats 11 och 18 som omfattas av oklarheter gällande detaljplan. Resterande platser med gott betyg medger byggnation av en skatepark enligt gällande detaljplan. Det är en stor fördel då det kan ta lång tid och medföra stora kostnader att upprätta en ny detaljplan.

7.2. Funktionsanalys

Föreningsarbete en förutsättning

Av de skateboardföreningarna som kontaktades under studien påpekade samtliga vikten av föreningars arbete för att framgångsrikt driva frågor rörande skateboardåkning mot kommunen. Föreningen Bryggeriet i Malmö ligger i framkant med ett långsiktigt och ihärdigt föreningsarbete. Med sina goda kontakter med Malmö stad har de uppnått resultat i form av en prisbelönt och internationellt erkänd skatepark med stora återkommande event samt en stor inomhushall med tillhörande skategymnasium. Det kanske viktigaste resultatet som uppnått i Bryggeriets arbete är en attitydsförändring där allmänheten syn på skateboardåkning och skatekulturen har

förbättrats. Alla föreningar som kontaktades i studien var även engagerade och ansvariga i varierande grad för drift och underhållsarbeten samt värdskap i respektive park. Detta leder till lägre kostnader för kommunerna samtidigt som det skapar god stämning och trygghet i parkerna. Kungsbackas skejtare saknar idag en organiserad föreningsverksamhet som driver på arbetet för en skatepark. Alla respondenterna i den gjorda enkäten uppger att de vill att en skatepark byggs och över hälften uppger att de vill vara med och påverka i arbetet med en skatepark.

Storlek och kostnad

I Kungsbacka kommun, liksom i de flesta andra kommuner, finns grupper av aktiva skejtare och kickbikeåkare. Dessa potentiella användare av en skatepark uppskattas till minst 250 personer, som är det angivna antal som använder inomhushallen i Kungsbacka i dagsläget. En stor park som flera av respondenterna i enkäten efterfrågar är inte detsamma som en bra park. En stor och väl utformad park som Stapelbäddsparken ger däremot en möjlighet till varierad åkning för flera olika åkstilar och åldrar och dessutom finns plats för att öva och åka i enskildhet för nybörjare och tjejer. Det syns ett samband mellan storlek på kommun och storlek på skatepark. Storstadsregionerna har fler och större skateparker. Förklaringen är att större kommuner fungerar som upptagningsområde från grannkommuner, att de har fler skejtare och att det finns större ekonomiska resurser att bygga skateparker.

Kostnaden är också knuten till storleken. För de nio miljoner kronorna som är avsatta i budget kan en park på ca 2 000 kvadratmeter byggas. Den ytan bör täcka Kungsbackas behov. Skateparken i Halmstad med motsvarande yta och med 500 aktiva medlemmar kan användas som jämförelse.

Vikten av god utformning

En skatepark skiljer sig från andra idrottsanläggningar. Där idrotter som fotboll, handboll och basket har bestämda regler och måttsatta planer, strävar formgivare av skateparken mot det unika vilket återspeglas i den stora variationen av form och funktion som återfinns bland moderna skateparker runt om i landet. Då ingen skatepark är den andra lik skapas ett intresse av att besöka andra parker och på så sätt upptäcka, utforska och möta andra städer och människor. Samtidigt som det finns lika många åkstilar som det finns åkare och bland dessa åkare olika åsikter om hur en bra skatepark ska utformas, skapas en utmaning för designern att utforma en skatepark som ger nybörjaren såväl som den mer erfarna åkaren en utmanande park. Då parken är svåriligen omformbar gäller det att utformningen står sig över tid. Av de inventerade skateparkerna var alla utrustade med både en bowldel och en streetdel.

I enkäten framträdde särskilt följande utformningsförslag:

- Läktare
- Varierande svårighetsgrad
- Möjlighet till varierad åkning

Användarna av en skatepark

Skateboardåkning är fortfarande en aktivitet som främst attraherar killar. Detta bekräftas i enkäten som visar att endast två av de fyra tjejerna som svarade åkte skateboard. De initiativ som har startats för att främja tjejskate har skapat förutsättningar för tjejer att utöva och utveckla sin skateboardåkning. I förlängningen förväntas detta leda till en jämnare fördelning mellan tjejer och killar. Flera skateföreningar har redan tider avsedda enbart för tjejer i sina inomhushallar och detta bör kunna tillämpas i en skatepark också.

Kickbikeåkare är en grupp som ökat snabbt de senaste åren och som är flitiga användare av skateparker. Då de flesta är yngre och saknar erfarenhet av att vistas i en skatepark, sker ibland olyckor mellan skejtare och kickbikeåkare. Detta skapar i längden irritation och konflikter. Det finns även en viss frustration bland skejtare som kämpat i flera år för att få en park, för att sen upptäcka att den

nya parken fylls av kickbikeåkare. Enkäten visar att de flesta ansåg att parken skall vara tillgänglig för alla att åka i när de vill. För att i framtiden undvika konflikter mellan dessa grupper bör det i förhand noggrant utredas hur parken ska användas och av vilka. Ett förslag är att vid de tider då parken är som mest välbesökt skapa ett schema med tidsuppdelad tillgång till parken. På övrig tid kan fri tillgång tillämpas.

Aktivitetsplats

För att fler skall ges möjlighet att utöva spontanidrott anläggs ibland kringaktiviteter. Kringaktiviteter invid parken skulle kunna introducera parken för fler användare och hjälpa till att integrera den med andra sporter, men förefaller ej vara avgörande för skateparkens utnyttjandegrad. Parkourställning var den kringaktivitet som flest respondenter ville ha vid en skatepark. Enkäten tydliggör också ett behov av basfunktioner såsom vatten, toalett och kiosk. Belysning av parken ökar utnyttjandegraden och tillför trygghet både för förbipasserande och de som åker i parken.

Om Kungsbacka kommun väljer att införliva skateparken i en aktivitetsplats med målet att tjejer ska använda den är det av stor vikt att de får möjlighet att påverka och förmedla sina intressen i utformningsarbetet. En könskonsekvensanalys ger svar på hur en jämnare fördelning av spontanidrottsresurserna uppnås.

Framtidens skateparker

Skateplazans utformning är intressant. Gränsen mellan skatepark och torg suddas ut och ersätts av en plats för alla. Ett tidigare folktomt torg kan fyllas med aktivitet och rörelse av skejtare som tidigare varit förpassade till avskilda lägen. En majoritet av respondenterna av enkäten uppgav att de gillar att åka street. Och med denna utformning erhålls det alternativ som mest efterliknar *riktig street*. I utformningen av en skateplaza finns det även möjlighet att inspireras av, eller helt kopiera klassiska skatespots. Då skateplazan ses av fler än skejtarna ställs högre krav på estetiska värden vilket medför en övergång från betong till mer exklusiva materialval och att mer planteringar och grönytor anläggs. För de åkare som föredrar att åka i bowls och flowlandskap kan en lösning vara att bygga detta i direkt anslutning till en plaza eller på annan plats.

Ökad utnyttjandegrad

Grundidén med en skatepark är att erbjuda åkning i det fria på säkra platser. Skateparker är även ett alternativ till de inomhushallar som används för skateboardåkning och som i många fall har hög ljudnivå och lågt dagsljusinsläpp. Med Sveriges årstider begränsas dock användandet av skateparker i utomhusmiljö. Vid regn och snö kan parkerna inte användas. Kostnaden för ett väderskydd bör övervägas och motiveras av en ökad utnyttjandegrad. Vid anordnande av event och tävlingar skulle en regnskyddad anläggning säkerställa att dessa kan genomföras oavsett väder, vilket är fördelaktigt. Få om någon park i Sverige har denna typ av lösning och skulle ge en skatepark i Kungsbacka ett unikt signum.

8. Slutsats

Det har skett en markant ökning av skateparker runt om i Sverige och det är anmärkningsvärt att Kungsbacka Stad inte redan har en park. Kungsbacka har alla förutsättningar för att anlägga en skatepark. Kommunen har god ekonomi, pengar avsatta i budget, en uttalad policy om medborgardialog och som mål att medborgarna skall vara nöjda med sin fritid. Trots detta har inget hänt sedan den nu nedlagda föreningen blev lovade en park. Då de flesta skejtare är som mest aktiva under ungdomsåren är det under dessa år som behovet av en skatepark är som störst. För att inte riskera att fler generationer skejtare står utan tillgång till en skatepark som stimulerar fysisk aktivering, gemenskap och ansvarstagande bör en park snarast planeras och byggas.

I denna studie har följande slutsatser gjorts:

- Det bör bildas en skateförening som driver frågan om en skatepark i Kungsbacka. En sådan förening kan genom medborgardialog med berörda tjänstemän och beslutsfattare fastslå placering och datum när en park kan stå färdig. Föreningen bör även planera utformning, värdskap och drift.
- Lokaliseringsstudien visar att det finns sex platser som bedöms som lämpliga för att bygga en skatepark i Kungsbacka, dessa platser skapar alternativ till Inlags idrottsområde och möjliggör att en skatepark byggs inom rimlig tid.
- Skateparker bör utformas i samråd mellan brukare och experter för att nå god funktion. En unik prägel som står ut från övriga parker lockar fler besökare. För att uppnå en variation i åkning och tillgodose olika åkstilar bör parken utformas med både bowl- och streetdel.
- För att undvika framtida konflikter och minska olycksrisken bör det utredas vilka som kommer använda parken och hur tillgången till den fördelas. För att öka tjejer närvaro i en skatepark bör förutsättningar skapas genom medverkan i planering.

9. Diskussion

Ett av resultaten i studien visar att det finns flera platser lämpliga för en skatepark i Kungsbacka. De platser som i rapporten bedömdes som lämpliga kan användas för att skapa diskussion och väcka nya idéer bland både skejtare och berörda tjänstemän inom Kungsbacka kommun. Då planerna på en skatepark är i ett tidigt skede valdes flera platser istället för att begränsas till några få. Detta möjliggör ett bredare diskussionsmaterial för skejtarna och kommunen. Viktiga aspekter gällande platsernas lämplighet kan omedvetet ha utelämnats av oss då våra bedömningar utfördes under en begränsad tid och enbart utifrån våra iakttagelser. Då vi avgränsade oss från platsernas geotekniska förutsättningar kan en del av platserna vara olämpliga. Om någon plats omfattas av svåra geotekniska förutsättningar bör platsen bedömas som olämplig då kostnaderna blir för höga och tar för stor del av budget. Det kan även finnas fler intressanta platser att utreda i Kungsbacka. Studien visar även att en skatepark i Inlags idrottsområde inte är prioriterad och om det blir aktuellt att bygga en skatepark i det området kommer detta att ske långt fram i tiden.

Valet att placera och illustrera en park i Kvarteret Ejdern gjordes utifrån att det var den mest intressanta placeringen. Med en placering mitt i staden skulle skateboardåkning bli synlig för alla och tillföra kultur och möten längst det planerade huvudstråket, vilket stämmer överens med den vision som Kungsbacka kommun har. Samtidigt innebär en sådan synlig placering att det bör ställas höga krav på design och materialval vilket påverkar kostnaden. Denna plats har i dagsläget inte de byggnader och stråk som visas i förslaget vilket gav oss stora friheter i den gestaltning som gjordes. I mötet med planchefen i Kungsbacka antydde svårigheter med att motivera en skatepark på platsen med hänvisning till markens ekonomiska värde. Vi tror dock att en plats som fylls med liv och ett innehåll ger en långsiktig vinst i form av social hållbarhet. En nackdel för de som vill att en skatepark byggs snarast är att byggnation i

kvarteret Ejdern ligger långt fram i tiden, då området ännu inte är detaljplanerat.

Om det istället blir aktuellt att bygga en skatepark på någon av de andra platserna ser vi att en sådan bör utformas för att möta både bowl- och streetåkning. Detta är en vanlig utformning och ökar användningsområdet. Vi tror också att en park som erbjuder bra bowlåkning lockar äldre åkare som bidrar med trygghet i en sådan park. Om flera mindre parker byggs skall dessa komplettera varandra. En fördel med flera parker är att det skapas variationsmöjligheter och med strategiska placeringar minskar avståndet till en skatepark. Hur de existerande ytorna med prefabricerade element som i Björkris och på Britta-Lenas gata används har inte undersökts, men troligtvis fyller de en funktion för nybörjare som bor i närområdet.

Vidare upptäcktes vikten av kreativitet och kunskap vid utformning och design av en skatepark. Vi provade att modellera en unik park i en 3d-miljö med alla dess element, men insåg snabbt att det fanns begränsningar där tiden var en av de bidragande faktorerna. Vi valde då att illustrera förslaget med hjälp av bildmaterial. Dessa bilder ger en känsla av hur parken är utformad.

Att utreda vilka som kommer använda skateparken i ett tidigt skede, anser vi vara viktigt för att förebygga framtida konflikter och olyckor. På internetforum och i media är konflikter mellan kickbikeåkare och skejtare ett vanligt ämne som debatteras. Vi tror att detta ibland glöms bort i en förstudie då fokus är riktat på skateparkens placering och utformning. Att uppnå jämlikhet i en park där det är en självklarhet för tjejer att ta plats är något som kräver aktivt arbete.

Med den framgång som främst Bryggeriets skateboardförening har uppnått, anser vi det vara väl motiverat att föreslå att skateboardföreningen ombildas. Detta är ingen enkel uppgift för unga skejtare, där en del av dragningskraften till skateboardåkning kan vara just avsaknaden av organiserad verksamhet, men eftersom enkäten visade att det finns äldre skejtare som gärna ser att en skatepark byggs kan dessa utgöra stabilitet i föreningen. En orsak till att den tidigare föreningen upplöstes uppfattar vi bero på att de som engagerade sig i frågan om en skatepark tröttnade när förslaget inte realiserades. För att undvika en upprepning i fallet tror vi att en långsiktig dialog mellan kommun och förening är en bra lösning och där delmål som uppfylls kan säkerställa uthållighet i arbetet med en skatepark.

I studien användes flera metoder för att nå vårt resultat. Då våra egna erfarenheter och kunskaper om skateparker var begränsade, ansågs metoderna komplettera varandra och skapa tillförlitlighet. Enkäten som användes i studien utformades i ett tidigt skede, då vi blivit informerade om att metoden var tidskrävande. I efterhand och med ökad insikt i ämnet fann vi att vissa frågor hade kunnat omformuleras för att få ut mer av enkäten. Dock anser vi att resultatet från enkäten är viktigt då det är brukarna av parken som besitter mycket av de erfarenheter och kunskaper om skateparker som vi sökte.

Att utföra intervjuerna var en uppskattad del i studien och gav välbehövliga pauser i skrivprocessen. Intervjuerna gav svar på för oss svårtillgänglig information. Utmärkande för alla som intervjuades var en vilja att förmedla sina kunskaper om skateparker, skateboardåkning och föreningsarbete. I en senare genomgång av intervjumaterialet märktes en utveckling i form av bättre struktur och teknik under intervjutillfällena. Detta kan förklaras av att erfarenhet saknades kring metoden. I intervjuen med anställda på Pivotech ändrades förutsättningarna från att gälla en person till tre personer vid samma intervjutillfälle. Detta ledde till en spontan omfördelning av de i förväg bestämda frågorna och gav oss ett bredare arbetsmaterial än

förväntat. Intervjun på Bryggeriet fick förberedas med mycket kort varsel då den från början inte var planerad.

Den erfarenhet som finns kring utformning och byggnation av skateparker är i stor del begränsad till de företag som specialiserat sig på området. Få akademiska studier är gjorda som berör skateparker.

9.1. Fortsatta studier

Denna rapport behandlar endast översiktligt placering och utformning av en skatepark i Kungsbacka. Med en bestämd placering ges förutsättningar för detaljutformning av en park, vilket kan ses som ett nästa steg i studien. En sådan studie utförs med fördel i nära samarbete med ett företag som har denna kompetens.

10. Referenser

Add Gender & C.F. Møller Architects (2013). *Konsten att ställa rätt frågor: En förstudie om Jämställdhetsintegrerad stadsplanering i Malmö stad*. Malmö: Malmö stad.

Andersson, B-E. (1985). *Som man frågar får man svar: en introduktion i intervju- och enkätteknik*. Stockholm: Prisma ePan.

Andersson, K. (2014). Fientlig arkitektur exkluderar. *Stad*, 23 september. <http://www.movium.slu.se/fientlig-arkitektur-exkluderar> [2015-03-31]

Antonsson, O. (2011). Konsten att suga livskraften ur ett stadsrum. *Yimby* [blogg], 23 september. http://gbg.yimby.se/2011/09/kronika-konsten-att-suga_3051.html [2015-03-31]

Aronsson, A. & Régnell, M. (2007). "Livet rullar på": *En kvalitativ studie av skateboardåkande ungdomars identitetsskapande*. Lund: Lunds Universitet.

Asplind, B. (2011). Klart för fjärde och sista etappen av Stapelbäddsparken. *Fastighet & bostadsrätt*, 25 maj. <http://www.fastighetochbostadsratt.com/Planer-%26-Infra/34730-Tom-artikel.html> [2015-04-21]

barbrobetalar.se (u.å.) *Om kampanj*. <http://www.barbrobetalar.se/contentPage.aspx?siteID=17> [2015-04-02]

Bengtsson, S. (2012). Efterlängtd skatemark skapas med speciallösningar. *Byggvärlden*, 14 juni. <http://www.byggvarlden.se/efterlangtd-skatemark-skapas-med-speciallosningar-57853/nyhet.html> [2015-05-12]

Berglund, A. & Hong, E. (2013). *Skateboard*. Stockholm: Balkongförlag.

Björklund, C. (2012). Pivottech presenterar storslagna Tasta Skatepark. *Tacky*, 22 mars. <http://www.tacky.se/skateboard/article/?id=116563> [2015-04-08]

Björnson, M. (2013). Rosens Röda Matta – stadsplanering på tjejjers villkor. *Tidskriften PLAN*, (5-6). <https://planeringsbloggen.wordpress.com/2013/12/23/plans-diskussionsartikel-nr-5-6-ar-2013-rosens-roda-matta-stadsplanering-pa-tjejjers-villkor/> [2015-04-22]

Blomdahl, U. Elofsson, S. & Åkesson, M. (2012) *Spontanidrott för vilka? - En studie av kön och nyttjande av planlagda utomhusytor för spontanidrott under sommarhalvåret*. (Idrottsförvaltningens forskningsrapport) <http://www.stockholm.se/idrott/forskning> [2015-05-04]

Borden, I. (2001). *Skateboarding, space and the city: Architecture and the body*. Oxford: Berg.

Brettkontroll (2007) [film]. Regissör: Emil Trier. Norge: Norsk filminstitut.

Brown, M. (2014). The Rom, Hornchurch, becomes first skatepark in Europe to get listed status. *The Guardian*, 29 oktober. <http://www.theguardian.com/culture/2014/oct/29/the-rom-hornchurch-first-skatepark-europe-listed-status> [2015-03-31]

Bryggeriet (u.å.) *samverkan*. <http://www.bryggeriet.org/bryggeriet-skatepark/foreningen-bryggeriet/samverkan/> [2015-04-23]

Bäckström, Å. (2005). *Spår. Om brädsporkultur, informella lärprocesser och identitet*. Diss. Lärarhögskolan i Stockholm. Stockholm: Stockholms universitet.

Connelid, P & Lo Gillefalk, L. (u.å.). *Miljöbeskrivningar och rekommendationer för kulturmiljöprogram*. Kungsbacka: Kungsbacka kommun.

Denscombe, M. (2009). *Forskningshandboken - för småskaliga forskningsprojekt inom samhällsvetenskaperna*. Lund: Studentlitteratur AB.

Ejvegård, R. (2009). *Vetenskaplig metod*. Lund: Studentlitteratur AB.

- Ekstam, O. (2013). *Rapport Skatepark i Mönsterås 2013*. Mönsterås: Mönsterås kommun.
- Fiore, E., Heinick, S., Ragel, B. & Weigel, L. (2005). *The Urban Grind Skate parks: Neighborhood Perceptions and Planning Realities*. Portland State University's Master of Urban and Regional Planning program.
- Folkesson, E. (2011). *Karaktär Kungsbacka*. Kungsbacka: Kungsbacka kommun.
- Fredholm, A. (2013). *Skateboard: flugan som inte gick att stoppa*. Stockholm: Bulleribock.
- Fryshuset (2014). *Fryshuset kommenterar de artiklar som publicerats i DN 15-16 maj*. <https://fryshuset.se/nyheter/fryshuset-kommenterar-den-artikel-som-publicerats-i-dn-den-15-maj/> [2015-05-08]
- Göransson, S., Lieberg, M. & Olsson, T. (2006). *Ungdomar utvecklar det offentliga rummet-Exemplet Stapelbäddsparken*. (Movium rapport 1:2006). Alnarp: SLU Alnarp.
- Göteborgs stad (2012). *Medling ska lösa upp knutar vid Esperantoplatsen*. http://goteborg.se/wps/portal/enheter/fackforvaltning/social-resursforvaltning!/ut/p/z1/1VFNU8IwEP0reuAomzYtlGNRQZAZZWQozaWTtGmaISSdJMLorzdWUC_quKfd9_bj7TwgsAOi6VEK6qXRVIW6JKMqTh_X03iJ0dNsfYfizSzfPm9W0_QewxYIkFr73ndQCUM5M1YMHa-47rh3TjbGDIDAqJbusnWAWlrvW2OPVHktt aChwZlaUnVluXu17hs3QNT6SkcYVXTvqwNvVEAr7npuqfamV9Q7rs8i-lo2UGYRSyYsQwmum2Yc8obxtmlHdZLRtGYIir8-IoFGP0SOoAzz46_5-cMmQjFeTFbz5QLF6Rhe_iFmebn2i5hiCmVSYteJc69QhgVTittPMPiTa4YzAcTylltuh51xHnan02kojBGKBzOgPxwy_HZDWfae7ov8-gPBvI70/dz/d5/L2dBISvZ0FBIS9nQSEh/ [2015-05-14]
- Hallandsekot (2013). Skatehall stängd - de saknade bygglov [radioprogram]. Sveriges Radio, P4, 11 januari. [2015-03-24]
- Halmstad Arena (u.å.) *Om Halmstad Arena*. <http://www.halmstadarena.se/omhalmstadarena.4.665cf60d12621651c7180009079.html> [2015-04-17]
- Henricson, L. (2012). Längtar efter actionpark. *Göteborgs-Posten*, 17 april. <http://www.gp.se/nyheter/halland/1.916839-langtar-efter-actionpark> [2015-03-30]
- Henricson, L. (2015). Snar byggstart för Väster om ån. *Göteborgs-Posten*, 12 januari. http://www.gp.se/nyheter/vastsverige/halland/1.2596436-snar-byggstart-for-vaster-om-an#_=_ [2015-04-30]
- Kungsbacka kommun (u.å.a). *Aktivitetsplatser*. <http://www.kungsbacka.se/Uppleva-och-gora/Motesplatser1/Aktivitetsyta/> [2015-04-08]
- Kungsbacka kommun (u.å.b). *Inlags industriområde*. <http://kungsbacka.se/Bygga-bo-och-miljo/Aktuella-projekt/Kungsbacka-stad/Inlags-idrottsomrade/> [2015-04-02]
- Kungsbacka kommun (u.å.c). *Så fungerar kommunen*. <http://www.kungsbacka.se/Kommun-och-politik/Mal-och-resultat1/Vision/> [2015-04-01]
- Kungsbacka kommun (u.å.d). *Vision*. <http://www.kungsbacka.se/Kommun-och-politik/Mal-och-resultat1/Vision/> [2015-04-01]
- Kungsbacka kommun (2012). *Slutrapport invånardialog i Kungsbacka kommun*. Kungsbacka: Kungsbacka Kommun.
- Kungsbacka kommun (2014a). *Full fart på invigning av Kobacka*. <http://www.kungsbacka.se/Archive/Regular-News/2014/5/Valbesokt-invigning-av-Kobacka/> [2015-03-31]
- Kungsbacka kommun (2014b). *Kungsbacka kommuns årsredovisning 2013*. Kungsbacka: Kungsbacka kommun.

- Kungsbacka kommun (2014c). *Policy för invånardialog*. Kungsbacka: Kungsbacka Kommun.
- Malmö stad, Movium & Bryggeriet (u.å.). Projektbeskrivning Stapelbäddsparken. Malmö: Malmö stad, Movium & Bryggeriet.
- Malmö stad (u.å.a) Rosens röda matta. <http://malmo.se/Kultur--fritid/Idrott--fritid/Ung-fritid/Fritidsgardar--motesplatser/Rosens-roda-matta.html> [2015-04-22]
- Malmö stad (u.å.b) *Stapelbäddsparken*. <http://malmo.se/Stadsplanering--trafik/Stadsplanering--visioner/Utbyggnadsomraden/Vastra-Hammen-/Planer-program--byggprojekt/Delomraden-i-Vastra-Hammen/Stapelbaddsparken.html> [2015-04-23]
- Malmö stad (2007). *Guide Västra hamnen-hållbar stadsutveckling*. [broschyr]. <http://rolfsdotter.se/rolfsdotter/images/GuideVastraHamnenWesternHarbourWebb.pdf> [2015-04-23]
- Malmö stad (2009). *Cykelkarta 2009 Malmö stad*. http://malmo.se/filearchive/Stadsplanering--trafik/Trafikhallbart-resande/Cykelkarta_Malmo_2009_slutversion.pdf [2015-04-21]
- Michna, I. (2014). The history of World industries and its \$29 million dollars sale. *Jenkem*, 23 september. <http://www.jenkemmag.com/home/2014/09/23/the-history-of-world-industries-and-its-29-million-dollar-sale/> [2015-04-09]
- Nämnden för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun (2015a). *Nämndbudget 2015*. Kungsbacka: Kungsbacka kommun.
- Nämnden för Fritid och Folkhälsa Kungsbacka kommun (2015b). *Nämndens årsredovisning 2014*. Kungsbacka: Kungsbacka kommun.
- Polisrapporten (2012). *Vårt Kungsholmen: En del av direktpress*, 22-28 september. <http://pdf.direktpress.se/flashpublisher/magazine/8384/page/7> [2015-04-08]
- P3 Nyheter (2014). Snart öppnar dörrarna till 36 år av svensk skatehistoria [radioprogram]. Sveriges Radio, P3, 2 oktober. [2015-04-23]
- Public skatepark development guide (u.å.). <http://publicskateparkguide.org/> [2015-04-23]
- P4 Malmöhus (2015). Skateparadis är farligt för barn [radioprogram]. Sveriges Radio, P4, 7 april. [2015-05-04]
- Rendel, O. (2010). *Skatepark i Uppsala- form och förankring*. Kandidatarbete, Sveriges lantbruksuniversitet Uppsala: SLU Uppsala.
- Riksidrottsföreningen (2010). *Nya boule- och skateboardhallen spränger generationsgränser*. <http://www.rf.se/Barn-ochungdomsidrott/Idrottslyftet/Godaexempel1/2010/Nyaboule-ochskateboardhallenssprangergenerationsgranse r/> [2015-05-04]
- Riksidrottsföreningen (2013). *Verksamhetsberättelse med årsredovisningar*. http://www.rf.se/ImageVaultFiles/id_48733/cf_394/Verksamhetsber-ttelse_2013.PDF [2015-04-08]
- Skate Malmö (u.å.) *Ultra bowl*. <http://skatemalmo.se/ultra-bowl/> [2015-04-23]
- Skatparksguiden (2014). *Karta*. <http://www.skateparksguiden.se/karta/> [2015-04-02]
- Skatehall stängs - saknar bygglov (2013). *Göteborgs-Posten*, 11 januari. <http://www.gp.se/nyheter/sverige/1.1206401-skatehall-stangs-saknar-bygglov> [2015-03-20]
- SMP Skatepark (u.å.). *SMP*. <http://www.smpskatepark.com/> [2015-04-02]
- Stpln (u.å.). *Stpln*. <http://stpln.se> [2015-04-21]
- Tacky (2011) *Spot: Falkenberg's betongpark*. <http://www.tacky.se/skateboard/spot/77> [2015-05-12]

The man who souled the world (2007) [film].
Regissör: Mike Hill. USA: Whyte House
Productions.

The 25 best skateparks in the world (2013).
Complex, 28 augusti.
[http://www.complex.com/sports/2013/08/25-
best-skateparks-in-the-world/](http://www.complex.com/sports/2013/08/25-best-skateparks-in-the-world/) [2015-04-09]

weekendwarrior (u.å.). The burnside project
[blogg].
[http://www.burnsideproject.blogspot.se/2004/0
6/real-story-at-least-my-
story.html#c7607557991810267380](http://www.burnsideproject.blogspot.se/2004/06/real-story-at-least-my-story.html#c7607557991810267380) [2015-03-
31]

Westerlund, S. (1997). *Kungsbacka*.
Kungsbacka: Kungsbacka kommun.

10.1. Bildreferenser

Omslagsbild

- Alvefelt, M. (2015). *Del av bowl i Stapelbäddsparken, se kapitel 4.3*. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 1 Alvefelt, M. (2015). *En stolt skejtare visar upp sin skateboard vid Actionparken i Göteborg*. [Fotografi] (Taget i samband med studien).
- Figur 2 Milder, J. (2015). [*En skejtare utför ett trick under eventet Skatejam i Kobacka skatehall*] [Fotografi] (Tagen i samband med Skatejam 2015-03-21).
- Figur 3 Milder, J. (2015). [*En skejtare gör en boardslide under eventet Skatejam i Kobacka skatehall*] [Fotografi] (Tagen i samband med Skatejam 2015-03-21).
- Figur 4 Björklund, C. (u.å.). *En vanlig syn i landets betongparker*. [Elektronisk bild] [http://www.tacky.se/skateboard/art
icle/?id=133638](http://www.tacky.se/skateboard/article/?id=133638) [2015-05-27].
- Figur 5 Alvefelt, M. (2015). *Stapelbäddsparken i Malmö*. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 6 Alvefelt, M. (2015). *Komponenter i en skatepark, Stapelbäddsparken Malmö*. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 7 Milder, J. (2015). [*Modifierad bild, Komponenter i en skatepark, Kobacka skatehall*.] [Fotografi] (Tagen i samband med Skatejam 2015-03-21).
- Figur 8 Think, E. (u.å.). *Evan Doherty*. [Elektronisk bild] [http://www.confuzine.com/2015/0
4/01/vert-attack-9-malmo-sweden-
2015/](http://www.confuzine.com/2015/04/01/vert-attack-9-malmo-sweden-2015/) [2015-05-27].
- Figur 9 Alvefelt, M. (2015). *En skejtare droppar in i bowlen i Stenungsunds skatepark*. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 10 Alvefelt, M. (2015). *Streetdel i Stapelbäddsparken i Malmö*. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 11 [*Kristianstad Skateplaza*] u.å. [Elektronisk bild] [http://www.skateboard.com.au/ska
teparks/sweden/kristianstad-street-
plaza/](http://www.skateboard.com.au/skateparks/sweden/kristianstad-street-plaza/) [2015-05-27].
- Figur 12 [*Hubba Hideout*] u.å. [Elektronisk bild] [http://www.strong-
island.co.uk/2008/10/14/hubba-
hideout/](http://www.strong-island.co.uk/2008/10/14/hubba-hideout/) [2015-05-27].
- Figur 13 Milder, J. (2015). *En skejtare gör en slam under eventet Skatejam i Kobacka skatehall*. [Fotografi] (Tagen i samband med Skatejam 2015-03-21).

- Figur 14 Alvefelt, M. (2015). Skatestoppers vid stadsbiblioteket i Göteborg. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 15 [Skiss på förslag från workshop] u.å. [Elektronisk bild]
<http://www.kungsbacka.se/Bygga-bo-och-miljo/Aktuella-projekt/Kungsbacka-stad/Inlags-idrottsomrade/> [2015-05-27].
- Figur 16 Jutra, C. (1966) *the Devil's Toy*. [Elektronisk bild]
https://www.nfb.ca/film/devils_toy [2015-05-28].
- Figur 17 *Kubo was an original member of the Zephyr surf shop's Z-Boys skateboarding team, which was formed in Venice, California, in 1975* [Elektronisk bild]
<http://www.dailymail.co.uk/news/article-2669833/Pioneering-skateboarder-Shogo-Kubo-54-dies-paddle-boarding-Hawaii.html> [2015-05-27].
- Figur 18 [Åkning i pipe] u.å [Elektronisk bild]
<http://lh4.ggpht.com/hVOW2U7K4-M/TRfyfuHSnNI/AAAAAABZg0/JbPZqxWCI10/s800/34.jpg> [2015-05-27].
- Figur 19 [Banana board] u.å. [Elektronisk bild]
<http://atomicpacejunk.com/vintage-retro-toys/old-school-skateboards/california-free-former-vintage-skateboard/> [2015-05-27].
- Figur 20 Alvefelt, M. (2015). *Esperantoplatsen i Göteborg*. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 21 [Romford Skatepark] u.å. [Elektronisk bild]
<http://juicemagazine.com/home/ondons-rom-skatepark-given-protected-status/> [2015-05-27].
- Figur 22 *Shanghai skatepark image gallery* [Elektronisk bild]
<http://www.smpskatepark.com/skateparkimggallery.htm> [2015-05-27].
- Figur 23 Burris, K. (2006) *Burnside Skatepark*. [Elektronisk bild]
http://en.wikipedia.org/wiki/Burnside_Skatepark#/media/File:Portland skate.jpg [2015-05-27].
- Figur 24 [Marseille Skatepark] u.å. [Elektronisk bild]
<http://www.complex.com/sports/2013/08/25-best-skateparks-in-the-world/marseille-skatepark-bowl-marseille> [2015-05-27].
- Figur 25 Pivotech och Uffebengaard.dk (u.å.) *Pivotech presenterar storslagna Tasta Skatepark*. [Elektronisk bild]
<http://www.tacky.se/skateboard/article/?id=116563> [2015-05-27].
- Figur 26 [Karta över skateparker i Sverige] u.å. [Elektronisk bild]
<http://www.skateparksguiden.se/karta/> [2015-05-27].
- Figur 27 [Kristianstad Skateplaza] u.å. [Elektronisk bild]
<http://www.skateboard.com.au/skateparks/sweden/kristianstad-street-plaza/> [2015-05-27].
- Figur 29 Lomar, J. (u.å.). Betongfisk. Kan vara bra att ha. Vem gör stalefish över stela-fisken först?
<http://www.tacky.se/skateboard/imagecollection/default.aspx?&id=11646&img=10#imagestart> [2015-05-27].

- Figur 28 [Skatepark skyddad från regn i Stockholm] u.å. [Elektronisk bild] <http://www.stockholm.se/Web/Corre/Pages/Special/StreamServiceGuideImage.aspx?path=%2fWeb%2fCore%2fPages%2fSpecial%2fServiceGuideFile.aspx%3ffileid%3d54ed8cf08f094d1194719224b144d539> [2015-05-027].
- Figur 30 Caffa, Y. (u.å.) *Övergången mellan minibowlen och djupa delen är 1,1m, här bli mitten sektionen gjuten* [Elektronisk bild] <http://www.subsurfers.se/category/skate/skateparks/page/16/> [2015-05-27].
- Figur 31 Stofflowsky (2008)[*Skatepark med närliggande växtlighet i Helsingfors, Finland*] [Elektronisk bild] <http://www.skatemap.de/?id=1008&ln=fi> [2015-05-27].
- Figur 32 Rubin, F. (2014). *För Felix Bengtsson har skateparken fått honom att damma av brädan som legat på hyllan i några år. Det fantastiska läget är en av orsakerna till ett besök* [Elektronisk bild] <http://landskrona.lokaltidningen.se/lagunen-lockar-skatare-/20141006/artikler/710089889> [2015-05-27].
- Figur 33 [Skatepark nedsänkt i marken i Stockholm] u.å. [Elektronisk Bild] http://blogg.skolresor-stockholm.com/2011_10_01_archive.html [2015-05-27].
- Figur 34 Pivotech. (2013) [Gestaltning av skatepark i Tranås][Elektronisk Bild] <https://www.facebook.com/pivotech/photos/pb.130555706995508.-2207520000.1431099345./533927026658372/?type=1&theater> [2015-05-27].
- Figur 35 Alvefelt, M. (2015). *Sprickbildning i Stapelbäddsparken*. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 36 [Parkourställning i anslutning till skatepark i Helsingör, Danmark] u.å. [Elektronisk bild] <http://www.pivotech.dk/?project=uego> [2015-05-27].
- Figur 37 Selby, J. (2008). [Skejtare vid ett event för tjejer i Pioneer Skatepark i London, England] [Elektronisk bild] <http://www.caughtinthecrossfire.com/skate/features/girl-skate-jam-uk/> [2015-05-27].
- Figur 38 Alvefelt, M. (2015). *Rosens röda matta*. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 39 Modifierad karta över Stenungsund [Elektronisk karta] <http://karta.stenungsund.se/cbkort?> [2015-05-27].
- Figur 40 Englund, L. (u.å.) [Stenungsund skatepark] [Elektronisk bild] <https://www.stenungsund.se/webbsidor/huvudmeny/upplevadora/idrottmotionochfriluftsliv/sportochidrottsanlaggningar/skatepark.4.28516d14131acbb255c8000132.html> [2015-05-27].
- Figur 41 Modifierad grundkarta över Stenungsund skatepark i skala 1:1 000 [Elektronisk karta] (e-post från kartenheten, Stenungsunds kommun).
- Figur 42 Alvefelt, M. (2015). *Trappa med handrail i Stenungsunds skatepark*. [Fotografi] (Tagen i samband med studien).

- Figur 43 Alvefelt, M. (2015). *En skejtare gör en ollie över ett gap i Stenungsunds skatepark.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 44 *Modifierad karta över Halmstad* [Elektronisk karta] <http://kso2.lantmateriet.se/?e=370593&n=6283143&z=12> [2015-05-28].
- Figur 45 Hallberg, M. (u.å.) [*Halmstad skatepark*] [Elektronisk bild] <http://www.skateparksguiden.se/halmstad-arena-skatepark/> [2015-05-28].
- Figur 46 *Modifierad grundkarta över Halmstad arena skatepark i skala 1:1 000* [Elektronisk karta] (e-post från kartenheten, Halmstad kommun).
- Figur 47 *Der er store pools i Halmstad Skaterpark og udenom arealet baseret meget til street skating. Der er fart på Miki, han er bare alle steder.* [Elektronisk bild] <http://www.lund-eriksen.dk/side.asp?Id=96318> [2015-05-28].
- Figur 48 Alvefelt, M. (2015). *Banks i Halmstad arena skatepark.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 49 *Modifierad karta över Malmö.* [Elektronisk karta] <http://kso2.lantmateriet.se/?e=372964&n=6164573&z=12> [2015-05-28].
- Figur 50 [Översiktsbild över *Stapelbäddsparken*] u.å. [Elektronisk bild] <http://www.skateboard.com.au/skateparks/sweden/stapelb%EA4ddsparken/> [2015-05-28].
- Figur 51 Alvefelt, M. (2015). *Bryggeriets skatehall.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 52 Alvefelt, M. (2015). *Plåtstatyer i Stapelbäddsparken.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 53 *Modifierad grundkarta över Stapelbäddsparken i skala 1:1 000* [Elektronisk ritning] (e-post från kartenheten, Malmö stad).
- Figur 54 Alvefelt, M. (2015). *Aktivitetsyta i Stapelbäddsparken.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 55 Alvefelt, M. (2015). *Bowllandskap i Stapelbäddsparken.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 56 Alvefelt, M. (2015). *Smart utformat staket i Stapelbäddsparken.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 57 Alvefelt, M. (2015). *Streetdel i Stapelbäddsparken.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 58 Alvefelt, M. (2015). *Tillbygg del av park.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 59 *Karta över Kungsbacka med omnejd* [Elektronisk karta] <http://kso2.lantmateriet.se/?e=320301&n=6385531&z=6> [2015-05-28].
- Figur 60 Connelid, P & Lo Gillefalk, L. (u.å.). *Vänster nedan: Kv. Alania på Storgatan. Fönsterraden tillhör andra våningen på gamla Thorins handelshus, en manufakturhandel som flyttade in i byggnaden kring sekelskiftet 1900. Omgestaltningen av bottenvåningen gjordes 1931, då det blev Hallands första varuhus. Lagg märke till hur fönstren ligger i liv med fasaden. Det ger en harmonisk helhet, att*

- jämföra med de "hål" som uppstår då en fasad tilläggsisolerats utvändigt och fönstren hamnar innanför fasadlivet. [Elektronisk bild]*
https://karta.kungsbacka.se/linked_docs/kulturmiljovardsprogram/kmv.pdf [2015-05-28].
- Figur 61 *[Torghandel i innerstaden] u.å. [Elektronisk bild]*
<http://www.kungsbacka.se/Gator-trafik-och-utemiljo/Utemiljo-och-allmanna-platser/Tillstand/> [2015-05-28].
- Figur 80 Milder, J. (2015). *Kobacka skatehall i Kungsbacka.* [Fotografi] (Tagen i samband med Skatejam 2015-03-21).
- Figur 63 Alvefelt, M. (2015). *Yta för skateboardåkning vid Britta Lenas gata i Kungsbacka.* [Fotografi]. (Tagen i samband med studien).
- Figur 64 Alvefelt, M. (2015). *Yta för skateboardåkning bakom Aranäs gymnasium.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 65 Alvefelt, M. (2015). *Yta för skateboardåkning vid Björkris.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).
- Figur 66 *Illustration som visar hur kvarteret Valand kan utformas, med huvudstråket i nordsydlig riktning som ska knyta samman Kungsbacka centrum och ett tvärstråk [Elektronisk bild]*
http://www.kungsbacka.se/PageFiles/2222/Utst%c3%a4llning/Valand_utst%c3%a4llning_Planbeskrivning.pdf [2015-05-28].
- Figur 67 Alvefelt, M. (2015). *Illustration av arbetsprocess vid lokaliseringsstudien.* [Elektronisk bild] (Skapad i samband med studien).
- Figur 68 *Modifierad karta över Kungsbacka med 21 markerade platser.* [Elektronisk karta]
<https://karta.kungsbacka.se/publik> [2015-05-28].
- Figur 69 *Illustration av skatepark vid Björkris, modifierad grundkarta över Kungsbacka i skala 1:1 000 [Elektronisk karta] (e-post från kartenheten, Kungsbacka kommun).*
- Figur 70 *Illustration av skatepark norr om Elov Lindälvs gymnasium, modifierad grundkarta över Kungsbacka i skala 1:1 000 [Elektronisk karta] (e-post från kartenheten, Kungsbacka kommun).*
- Figur 71 *Illustration av skatepark vid Varlaskolan, modifierad grundkarta över Kungsbacka i skala 1:1 000 [Elektronisk karta] (e-post från kartenheten, Kungsbacka kommun).*
- Figur 72 *Illustration av skatepark vid Teaterparken, modifierad grundkarta över Kungsbacka i skala 1:1 000 [Elektronisk karta] (e-post från kartenheten, Kungsbacka kommun).*
- Figur 73 *Projektet Väster om ån, modifierad karta över Kungsbacka [Elektronisk karta]*
[http://karta.kungsbacka.se/publik/?lon=154400.375&lat=6374291.125&zoom=10&bgLayers=Flygfoto\(2012\)&overlays](http://karta.kungsbacka.se/publik/?lon=154400.375&lat=6374291.125&zoom=10&bgLayers=Flygfoto(2012)&overlays) [2015-05-28].
- Figur 74 Alvefelt, M. (2015). *Kvarteret Ejdern idag.* [Fotografi] (Tagen i samband med studien).

- Figur 75 *Illustrationskarta över skatepark vid Kvarteret Ejdern* [Elektronisk bild] (Skapad i samband med studien).
- Figur 81 *Funktionskarta över skatepark i Kvarteret Ejdern* [Elektronisk bild] (Skapad i samband med studien).
- Figur 82 *Illustration över rörelser vid Skatepark vid Kvarteret Ejdern*[Elektronisk bild] (Skapad i samband med studien).
- Figur 83 *Vy-bild från söder av skatepark och huvudstråk i kvarteret Ejdern*[Elektronisk bild] (Skapad i samband med studien).
- Figur 79 *Vy-bild från öst av skatepark och huvudstråk i kvarteret Ejdern*[Elektronisk bild] (Skapad i samband med studien).

Bilaga 1 Tabeller lokaliseringsstudie

Plats 1 – Björkris, 10 000 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	+	Högt gräs, orörd mark. Nära vattendrag. Stor möjlighet för utbyggnad. Expansivt område.
Öppenhet	+	Gångstråk går förbi platsen. Något avskilt läge. Synbart från bostäder. Plats helt avskild från biltrafik. Bostäder norr om platsen. Oklar aktivitet.
Förbindelser	+	Parkeringsmöjligheter vid bostäder och pendelstation. Busshållplats Björkris. GC-väg till platsen. Stort avstånd från centrum för cyklister och gående. 600 m till Hede pendeltågstation.
Planbestämmelser	++	Ingår i detaljplan TP 59. Parkmark.
Möjlig utformning	++	Stora utformningsmöjligheter. Finns redan närliggande aktivitetsplats. Närliggande service finns vid Freeport och ICA-butik.
Totalt	7	



Plats 4 – Norr om Elof Lindälvs gymnasium, 2 800 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	+	Gräsmatta. Nära Kungsbackaån. Fint läge. Expansivt område. Begränsad möjlighet för utbyggnad.
Öppenhet	+	Gångstråk går på två sidor om platsen. Knutpunkt till nytt blandstadsområde. Delvis synbar från bostäder. Plats avskild från biltrafik. Aktivitet i området. Direkt angränsande till fotbollsplan.
Förbindelser	++	Parkeringsmöjligheter vid gymnasium. Busshållplats Stormgatan. 1 km till resecentrum.
Planbestämmelser	++	Ingår i detaljplan TP 54. Platsen ligger på prickmark och är märkt idrott.
Möjlig utformning	+	Viss utformningsmöjlighet. Lekplats i närheten. Närliggande service vid gymnasium och Kungsmässan.
Totalt	7	



Plats 5 – Vid sjukhuset, 10 000 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	0	Högt gräs, orörd mark. Skärs av mindre väg. Kontrast till närliggande golfbana. Stor möjlighet för utbyggnad.
Öppenhet	--	Gångstråk går förbi platsen. Avskilt läge. Delvis synbar från bostäder. Nära trafikerad väg. Bostäder söder om platsen. Låg aktivitet.
Förbindelser	+	Parkeringsmöjligheter vid sjukhuset. Busshållplats Gårdskulla. GC-väg till platsen. 1,2 km till resecentrum.
Planbestämmelser	++	Platsen omfattas inte av detaljplan.
Möjlig utformning	-	Stora utformningsmöjligheter. Inga närliggande kringaktiviteter finns. Viss service finns i sjukhusets anläggningar.
Totalt	0	



Plats 7 – Vid Varlaskolan 2 500 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	+	Enklare fotbollsplan. Begränsad utbyggbarhet.
Öppenhet	++	Centralt läge. Nära planerat huvudstråk (Valand). Hög aktivitet. Synlig från infartsled.
Förbindelser	++	Parkeringsmöjligheter vid skolan. Busshållplats Varlaskolan. 600 m till resecentrum.
Planbestämmelser	++	Omfattas av äldre detaljplan K27. Område för allmänt ändamål.
Möjlig utformning	+	Begränsade utformningsmöjligheter. Närliggande service vid Kungsmässan, Varlaskolan och kv. Valand(under planering).
Totalt	8	



Plats 9 – Borgmästare platsen 1 600 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	+	Grusad plan med angränsande gräsyta. Begränsad utbyggbarhet. Nära Kungsbackaån.
Öppenhet	0	Mycket centralt läge. Nära trafikerad väg. Hög synlighet. Bebyggelse nära platsen.
Förbindelser	++	Parkeringsmöjlighet vid stadshus. GC-väg till platsen. 150 m till rese-centrum.
Planbestämmelser	++	Omfattas av detaljplan KP 92. Park, plantering.
Möjlig utformning	0	Begränsade utformningsmöjligheter. Närliggande service vid resecentrum, Kungsmässan, Kulturhuset Fyren och Stadshuset.
Totalt	5	



Plats 11 – Kvarteret Ejdern 3 600 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	+	Parkeringsplats och gräsytor. Begränsad utbyggbarhet.
Öppenhet	++	Mycket centralt läge. Nära trafikerad väg. Hög synlighet. Del av planerat stråk Innerstaden-Kungsmässan.
Förbindelser	++	Parkeringsmöjligheter vid skolan. Busshållplats Varlaskolan. GC-väg till platsen. 400 m till resecentrum.
Planbestämmelser	0	Omfattas av detaljplan K 73 bl I och K 30. Ny detaljplan på gång. I nuläget park och småindustriändamål.
Möjlig utformning	++	Mycket goda utformningsmöjligheter. Lekplats vid skola. Närliggande service i centrum och kv. Valand(under planering)
Totalt	7	



Plats 12 – Mellan Åhléns och Varbergsvägen 3 000 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	+	Lekplats och gräsytor. Nära vattendrag. Begränsad utbyggbarhet.
Öppenhet	+	Mycket centralt läge. Nära trafikerad väg. Synlig plats. Stråk mot centrum syd.
Förbindelser	++	Parkeringsmöjligheter vid polishuset. Busshållplats Inlag. GC-väg till platsen. 450 m till resecentrum.
Planbestämmelser	++	Omfattas av detaljplan KP102 för centrum syd. Anlagd park.
Möjlig utformning	0	Goda utformningsmöjligheter. Inga närliggande kringaktiviteter finns. Närliggande service i innerstaden och vid pizzeria.
Totalt	6	



Plats 15 – Teaterparken 3 400 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	+	Gräsytor med trädplanteringar. Nära Kungsbackaån.
Öppenhet	++	Promenadstråk längst vattendrag. Till viss del synbar från bostadsbebyggelse. Platsen är helt avskild från fordonstrafik.
Förbindelser	++	Parkeringsmöjligheter vid Ishall och Aranäsgymnasiet. Busshållplats vid Aranäsgymnasiet. 1km till resecentrum. GC-väg till platsen.
Planbestämmelser	++	Omfattas av detaljplan KP 114. Anlagd park.
Möjlig utformning	+	Goda utformningsmöjligheter. Närliggande service vid simhall och gymnasium.
Totalt	8	



Plats 17 – Inlagshed 4 400 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	-	Gräsyta och berg. Nära tung industri.
Öppenhet	0	Promenadstråk mot centrum. Synlig från bostadsbebyggelse. Nära trafikerad väg.
Förbindelser	+	Parkeringsmöjligheter finns. Busshållplats Hålabäck södra. GC-väg till platsen. 1 km till resecentrum.
Planbestämmelser	++	Omfattas av detaljplan K44. Park, plantering.
Möjlig utformning	+	Närliggande service vid bensinstation och mataffär.
Totalt	3	



Plats 18 – Inlags idrottsområde 185 000 kvm

Kriterier	Betyg	Beskrivning
Utrymme	++	Varierande. Multisportområde. Flera möjliga platser.
Öppenhet	+	Hög aktivitet i området. Oklar placering.
Förbindelser	++	Parkeringsmöjligheter kommer att finnas. Busshållplats Aranäs-gymnasiet. GC-väg till platsen kommer troligen anläggas. 1,5 km till resecentrum.
Planbestämmelser	+	Omfattas av detaljplan K58. Ny detaljplan väntas i samband med ombyggnad av området. Byggbar efter 2019.
Möjlig utformning	++	Mycket goda utformningsmöjligheter. Närliggande service inom planerat multisportområde.
Totalt	8	



Bilaga 2 Annonsering av webbenkät

Åker du skateboard, kickbike, inline eller BMX?

Hjälp två Chalmersstudenter

Delta i en enkät som är en del i ett examensarbete om en Skatepark i Kungsbacka – ha chans att vinna 200 kronor i shoppen!



För att delta, gå in på

[sv.surveymonkey.com/s/Skatepark i Kungsbacka](https://sv.surveymonkey.com/s/Skatepark_i_Kungsbacka)

Eller använd QR- koden



Vinnaren meddelas på Kobacka skatehalls facebookside.

Bilaga 3 Resultat av webbenkät

Q1 Ålder?

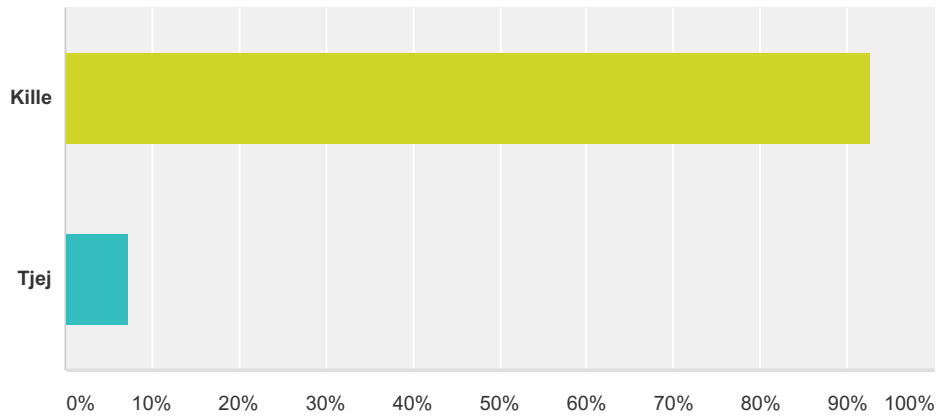
Svarade: 54 Hoppade över: 0

#	Svar	Datum
1	28	2015-03-28 19:24
2	30	2015-03-28 14:07
3	14	2015-03-27 22:55
4	24	2015-03-27 09:44
5	22	2015-03-27 09:41
6	19	2015-03-27 09:37
7	10	2015-03-26 23:55
8	13	2015-03-26 21:39
9	11	2015-03-26 15:10
10	24	2015-03-26 12:31
11	20	2015-03-26 11:44
12	16	2015-03-26 09:57
13	17	2015-03-26 00:14
14	16	2015-03-25 23:33
15	15	2015-03-25 23:02
16	35	2015-03-25 22:34
17	25	2015-03-25 20:43
18	12	2015-03-25 20:20
19	10	2015-03-25 19:30
20	17	2015-03-25 18:56
21	13	2015-03-25 18:44
22	12	2015-03-25 18:42
23	27	2015-03-25 18:39
24	19	2015-03-22 22:21
25	23	2015-03-22 20:51
26	17	2015-03-22 17:11
27	13	2015-03-22 14:13
28	16	2015-03-22 12:59
29	14	2015-03-22 12:40
30	17	2015-03-22 11:19
31	18	2015-03-22 10:59
32	8	2015-03-22 09:14
33	31	2015-03-22 01:06

34	49	2015-03-21 23:46
35	9	2015-03-21 22:32
36	22	2015-03-21 21:58
37	25	2015-03-21 20:46
38	13	2015-03-21 20:35
39	44	2015-03-21 20:33
40	35	2015-03-21 20:03
41	28	2015-03-21 19:59
42	16	2015-03-21 19:16
43	15	2015-03-21 19:06
44	14	2015-03-21 18:30
45	14	2015-03-21 18:18
46	21	2015-03-21 17:39
47	43	2015-03-21 16:47
48	15	2015-03-21 16:40
49	21	2015-03-21 15:38
50	13	2015-03-21 14:53
51	25	2015-03-21 14:50
52	27	2015-03-21 14:48
53	15	2015-03-21 14:11
54	20	2015-03-19 17:48

Q2 Kön?

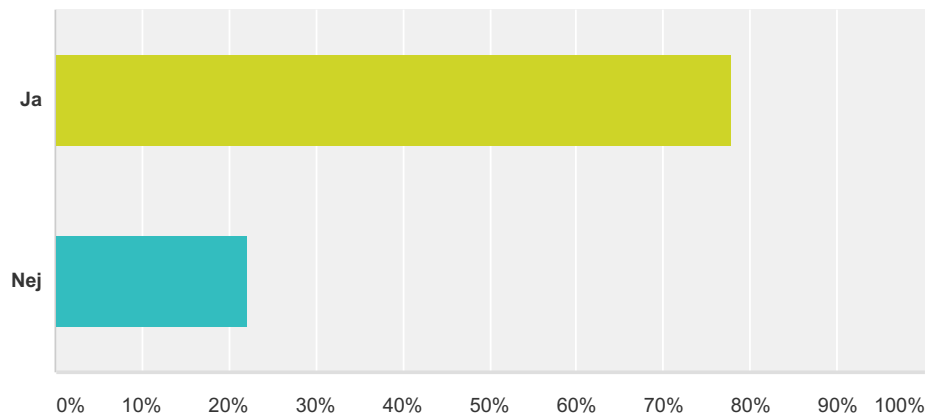
Svarade: 54 Hoppade över: 0



Svarsval	Svar	Antal
Kille	92,59%	50
Tjej	7,41%	4
Totalt		54

Q3 Bor du i Kungsbacka kommun?

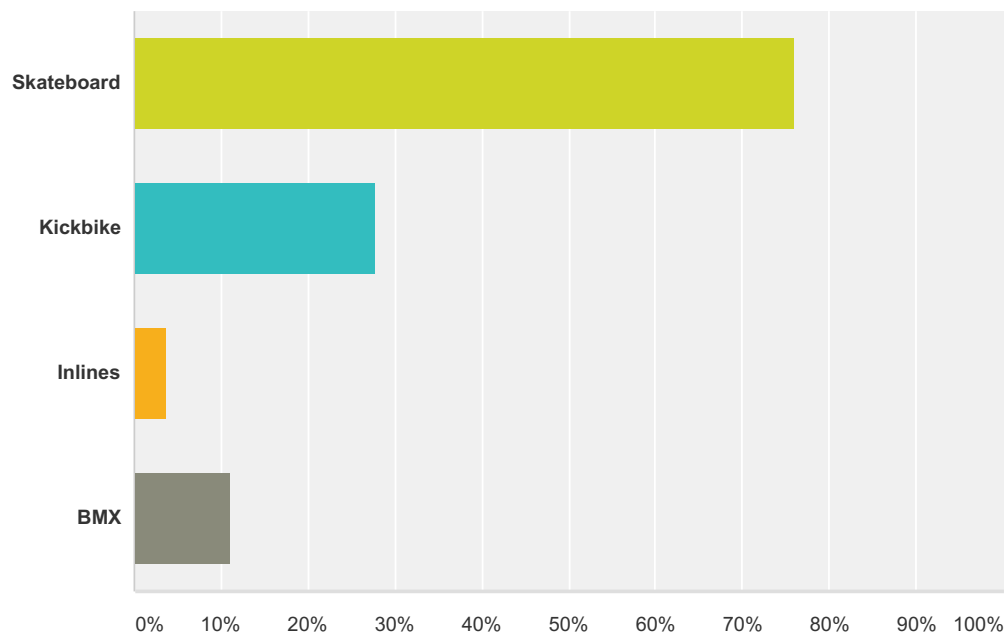
Svarade: 54 Hoppade över: 0



Svarsval	Svar	
Ja	77,78%	42
Nej	22,22%	12
Totalt		54

Q4 Vad åker du? Du kan fylla i flera svarsalternativ.

Svarade: 54 Hoppade över: 0

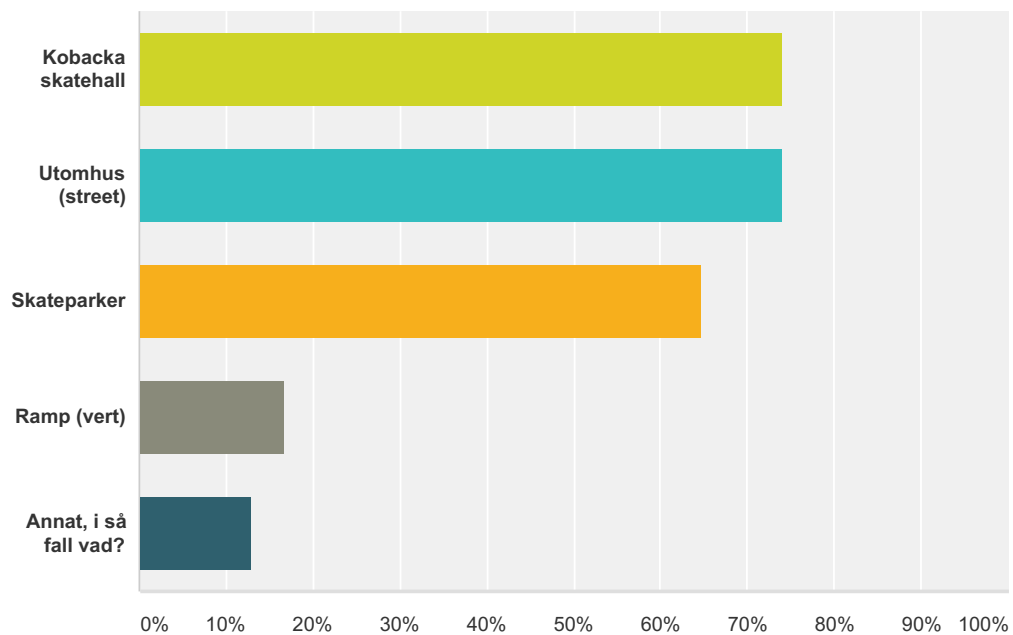


Svarsval	Svar	
Skateboard	75,93%	41
Kickbike	27,78%	15
Inlines	3,70%	2
BMX	11,11%	6
Totalt antal svarande: 54		

#	Annat, i så fall vad?	Datum
1	Longboard	2015-03-25 18:56
2	Lite skateboard bara	2015-03-22 14:13
3	Cykel	2015-03-22 01:06
4	Åker lite med min 6åriga son	2015-03-21 20:46

Q5 Var åker du? Du kan fylla i flera svarsalternativ.

Svarade: 54 Hoppade över: 0

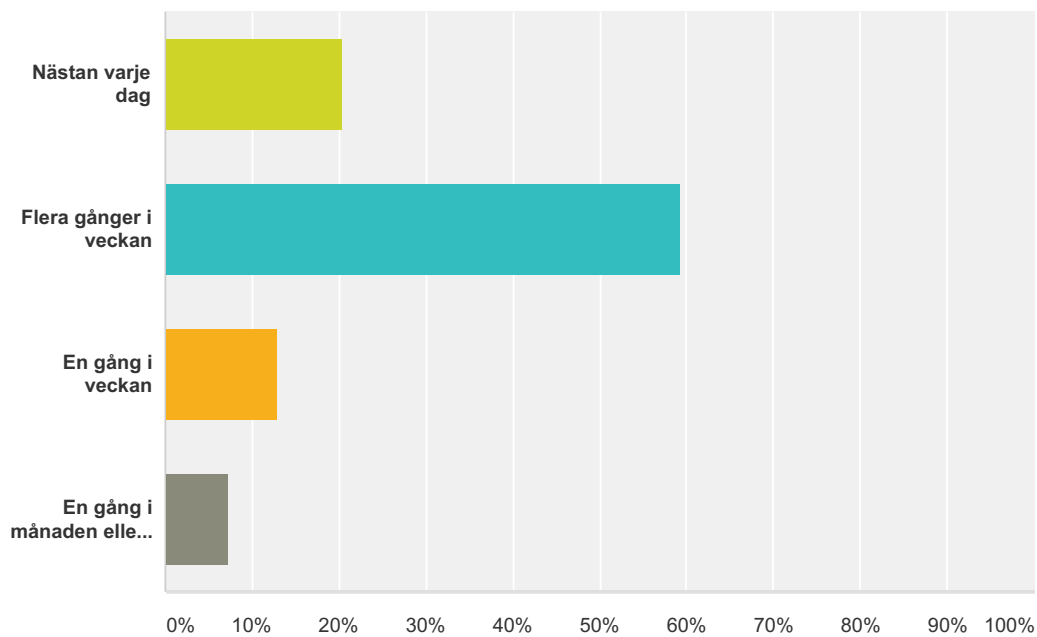


Svarsval	Svar	Antal
Kobacka skatehall	74,07%	40
Utomhus (street)	74,07%	40
Skateparker	64,81%	35
Ramp (vert)	16,67%	9
Annat, i så fall vad?	12,96%	7
Totalt antal svarande: 54		

#	Annat, i så fall vad?	Datum
1	Bowl	2015-03-27 22:55
2	Actionpark	2015-03-26 09:57
3	Actionhall på Hisingen	2015-03-25 20:20
4	pool	2015-03-22 22:21
5	Eget byggt	2015-03-22 12:59
6	Bowl	2015-03-22 12:40
7	Pool, flowparker	2015-03-21 20:03

Q6 Hur ofta åker du?

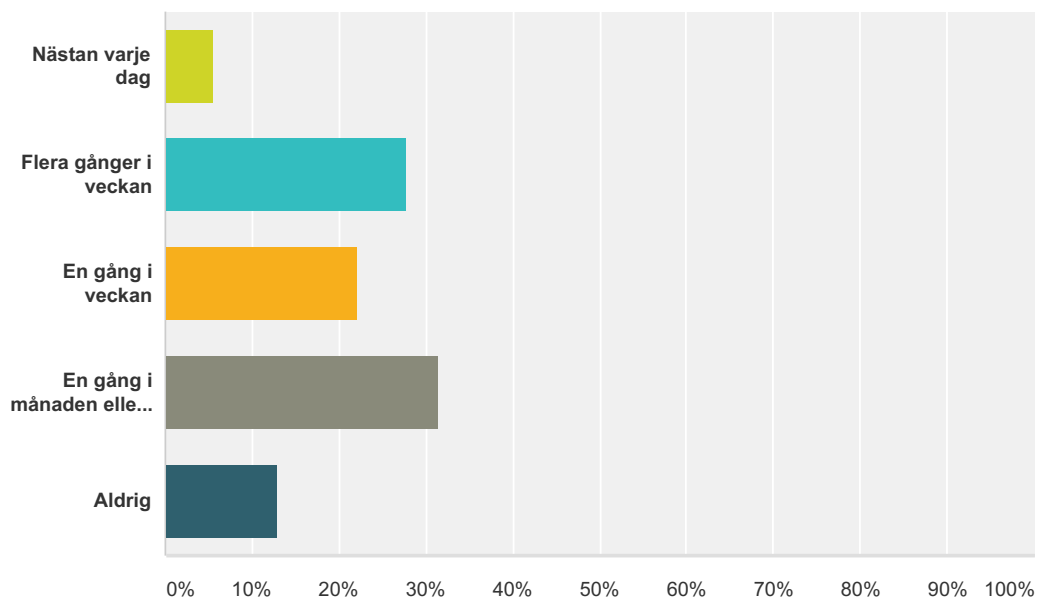
Svarade: 54 Hoppade över: 0



Svarsval	Svar	
Nästan varje dag	20,37%	11
Flera gånger i veckan	59,26%	32
En gång i veckan	12,96%	7
En gång i månaden eller mindre	7,41%	4
Totalt		54

Q7 Hur ofta åker du i Kobacka Skatehall?

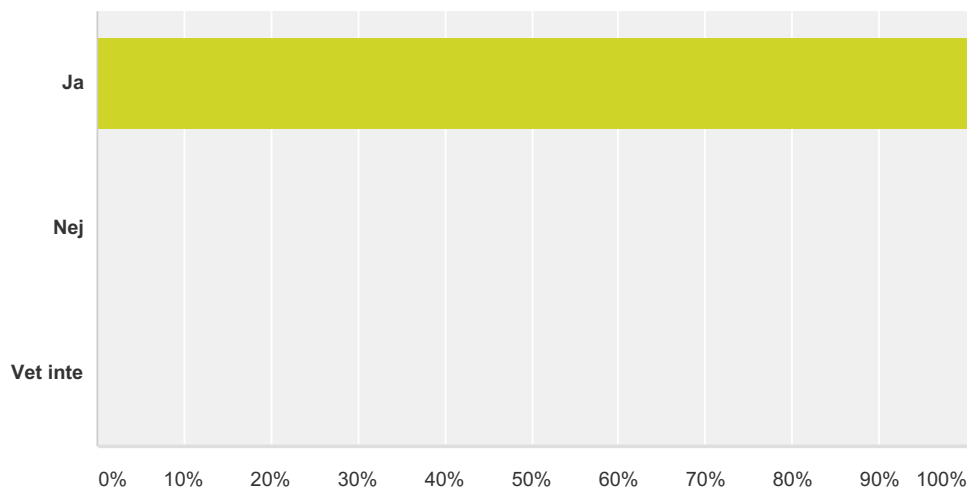
Svarade: 54 Hoppade över: 0



Svarsval	Svar
Nästan varje dag	5,56% 3
Flera gånger i veckan	27,78% 15
En gång i veckan	22,22% 12
En gång i månaden eller mindre	31,48% 17
Aldrig	12,96% 7
Totalt	54

Q8 Vill du ha en utomhus-skatepark i Kungsbacka?

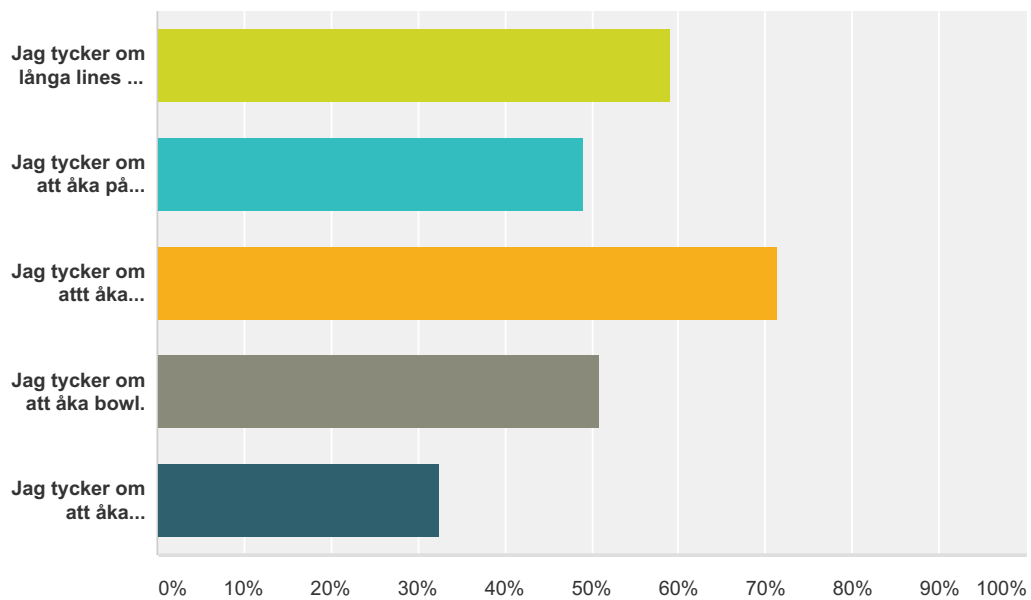
Svarade: 53 Hoppade över: 1



Svarsval	Svar	
Ja	100,00%	53
Nej	0,00%	0
Vet inte	0,00%	0
Totalt		53

Q9 Vilka påståenden passar in på dig? Du kan fylla i flera svarsalternativ.

Svarade: 49 Hoppade över: 5



Svarsval	Svar
Jag tycker om långa lines och flow.	59,18% 29
Jag tycker om att åka på skate-plaza.	48,98% 24
Jag tycker om att åka street.	71,43% 35
Jag tycker om att åka bowl.	51,02% 25
Jag tycker om att åka half-pipe.	32,65% 16
Totalt antal svarande: 49	

#	Annat, i så fall vad	Datum
1	Box och down rail	2015-03-25 20:24
2	Åker lite hemma mest	2015-03-21 20:49

Q10 Vilken del i en skatepark tror du att du skulle använda mest? Markera på skalan det alternativ som passar bäst.

Svarade: 49 Hoppade över: 5

	Nybjörjardel	(ingen etikett)	Både och	(ingen etikett)	Avancerad del	Vet ej	Totalt	Viktat genomsnitt
(ingen etikett)	4,08% 2	8,16% 4	63,27% 31	10,20% 5	14,29% 7	0,00% 0	49	3,22

Q11 Hur vill du att en skatepark skall användas? Markera på skalan det alternativ som passar bäst.

Svarade: 48 Hoppade över: 6

	Alla får komma och åka när de vill.	(ingen etikett)	Tillgången till skateparken borde delas upp mellan olika åkare till en viss del.	(ingen etikett)	Tillgången till skateparken borde delas upp mellan olika åkare.	Vet ej	Totalt	Viktat genomsnitt
(ingen etikett)	47,92% 23	6,25% 3	29,17% 14	2,08% 1	14,58% 7	0,00% 0	48	2,29

Q12 Beskriv din drömskatepark!

Svarade: 37 Hoppade över: 17

#	Svar	Datum
1	Malmö	2015-03-28 14:08
2	En street yta med mycket grinds, trappsteg som man kan hoppa ner från. En väldigt stor bowl	2015-03-27 22:59
3	En stor park med gött flow där man får flyga mycket, bara skateboards<3	2015-03-26 21:41
4	Actionpark i Göteborg är nice!	2015-03-26 15:12
5	half pipes med street bana	2015-03-26 11:46
6	En park med Bowl och pool-coping och vanlig coping också. Det ska vara så att ingen under tolv år får åka (de är inte mogna). Det skulle vara bra med en streetdel också	2015-03-26 10:00
7	stor med mycket flat ground och rails över ramper till viss del.	2015-03-26 00:17
8	Stor med blandad svårighetsgrad, gärna en kiosk i närheten och nära till pendelstation	2015-03-25 23:35
9	mycket flatrails, curbs, hubbas, gaps	2015-03-25 20:45
10	Typ - Falkenberg skatepark. En stor fet betongpark med Goa spots!	2015-03-25 20:24
11	Mycket flow out,	2015-03-25 19:33
12	Pool	2015-03-25 18:47
13	En i Kungsbacka	2015-03-25 18:40
14	goa curbs och en go pool	2015-03-22 22:21
15	Mysig betongpark vid vattnet, kvällssol är också viktigt!	2015-03-22 20:53
16	Stor större en Göteborgs och den ska ha allt hand pipe Bowl street och allt annat	2015-03-22 14:16
17	Plaza med många hubbas	2015-03-22 13:00
18	En skatepark med mycket Bowl och mycket Goa böjjar	2015-03-22 12:41
19	Mycket böjar och skön street	2015-03-22 11:02
20	Med en del för graffiti!	2015-03-22 01:06
21	Halmstads skatepark är Sveriges bästa "kompromiss". Den har något för alla. Det finns både större och bättre men totalt sett är Halmstad svår slaget. Bowlen i Täby är en av de bättre bowlerna.	2015-03-21 23:49
22	Skateparken i Falkenberg är bra! Inte riktigt lika svår som den i Göteborg	2015-03-21 22:34
23	Ett stor yta som är en blandning mellan plaza och park med möjlighet till lines men också feta onetricks. Saker som bör finnas är quarterpipe, flatrail, curb, mannypads, trappa med hubba och handrail samt någon form av gap	2015-03-21 22:01
24	En perfekt nybörjarpark	2015-03-21 20:49
25	Betongpark STOR i kba	2015-03-21 20:36
26	Flowpark där alla kan åka men där det finns utmaningar gla även duktiga åkare. Tex limmared skatepark	2015-03-21 20:05
27	Fresh	2015-03-21 19:17
28	En park som innehåller både en streetdel och en del med lite mer böjjar. Även en flatyta med flatrails, boxar osv	2015-03-21 19:09
29	Många pooler! Och mycket rails.	2015-03-21 18:31
30	En stor half pipe och långa rätt låga rails några trappor med rails och så många en stooooo pool och några små runda. Sedan några typ 70 graders vägar så man kan köra wallrun	2015-03-21 18:22
31	Stor yta med långa lines	2015-03-21 17:41

32	Stapelbäddsparken i Malmö är bra	2015-03-21 16:48
33	Park med flow, mixad bowl å Street. Viktigast av allt är inga kickbikes tillåtna!!	2015-03-21 16:44
34	Bra planerad.	2015-03-21 15:39
35	En skatepark med perfekta boxer och en bowl som man bara can Cruise runt i!	2015-03-21 14:54
36	Stoner plaza Kalifornien	2015-03-21 14:49
37	Area 51	2015-03-21 14:12

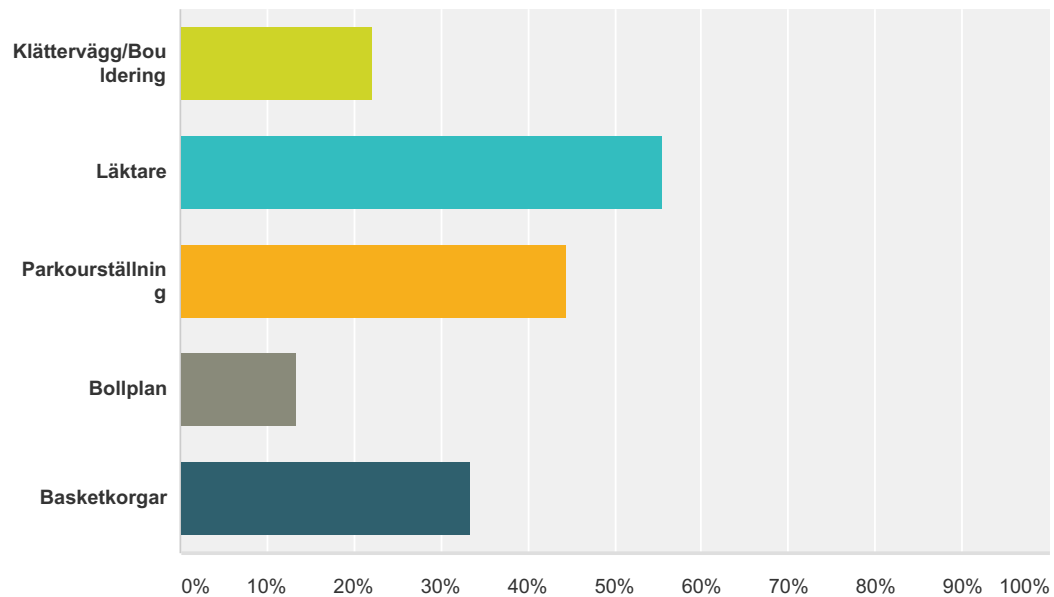
**Q13 Vad tycker du är viktigt när man bestämmer var skateparken skall ligga?
Markera på skalan det alternativ som passar bäst.**

Svarade: 44 Hoppade över: 10

	Den skall vara öppen, det är viktigt att många ser och upptäcker skateparken.	(ingen etikett)	Både och	(ingen etikett)	Den skall vara avskiljd, det är viktigt att få åka i fred.	Vet ej	Totalt	Viktat genomsnitt
(ingen etikett)	43,18% 19	0,00% 0	36,36% 16	4,55% 2	11,36% 5	4,55% 2	44	2,38

Q14 Vilka av följande alternativ tycker du hade varit roligt att ha bredvid en skatepark? Du kan fylla i flera svarsalternativ.

Svarade: 45 Hoppade över: 9

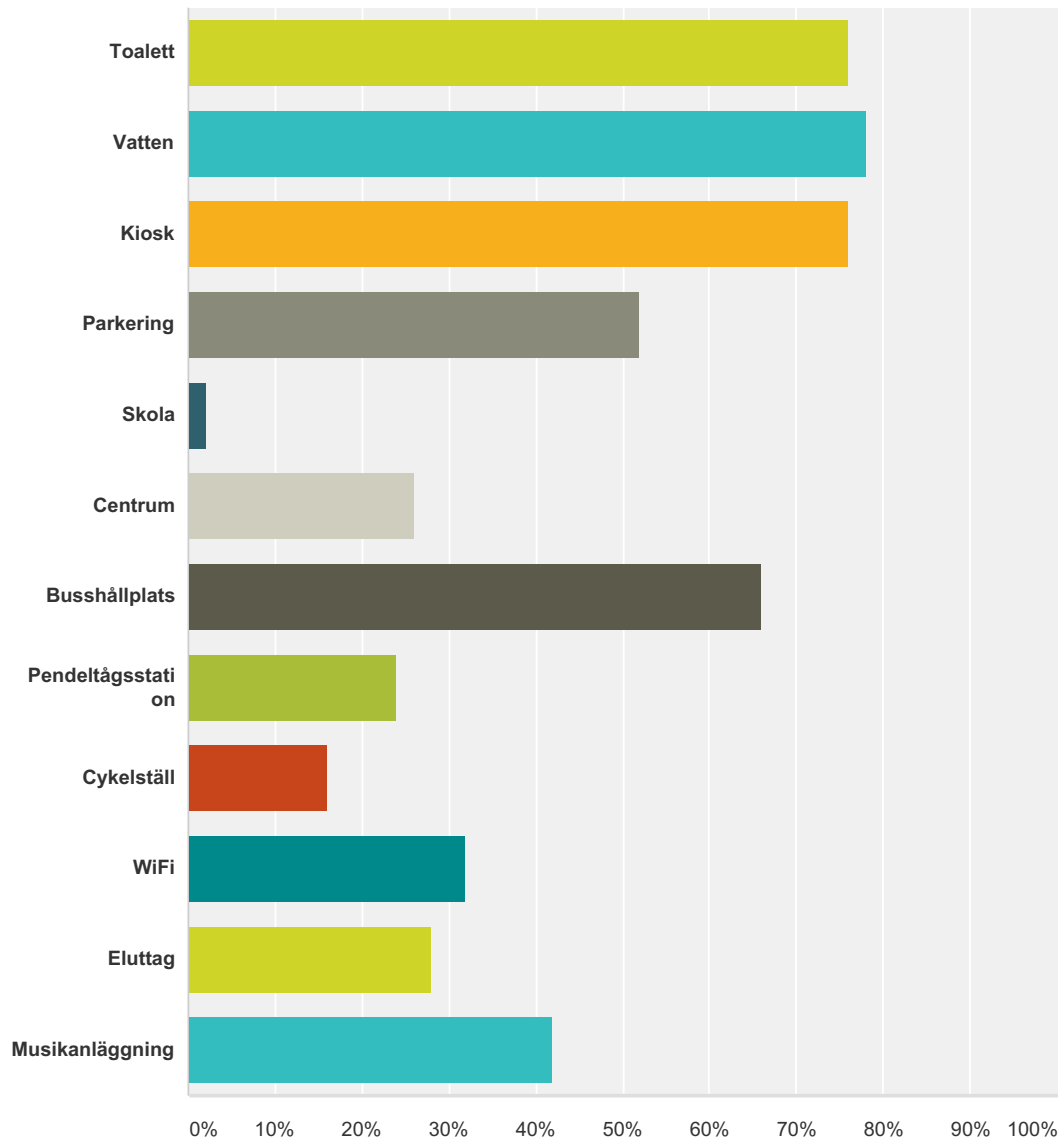


Svarsval	Svar
Klättervägg/Bouldering	22,22% 10
Läktare	55,56% 25
Parkourställning	44,44% 20
Bollplan	13,33% 6
Basketkorgar	33,33% 15
Totalt antal svarande: 45	

#	Annat, som vadå?	Datum
1	Ingenting, för då brukar det komma småbarn som springer runt i parken och leker och är i vägen.	2015-03-26 10:02
2	En kiosk som har öppet vissa dagar och viss tid	2015-03-22 14:18
3	Nära centrum	2015-03-22 12:43
4	Graffitivägg	2015-03-22 01:07
5	Ser inte att en skatepark har något med de övriga sporterna att göra.	2015-03-21 20:06
6	Bänkar/sittytor.	2015-03-21 19:14
7	Kick-bike park	2015-03-21 16:51

Q15 Vad vill du ha nära till när du skejtar i en skatepark? Du kan fylla i fler svarsalternativ.

Svarade: 50 Hoppade över: 4



Svarsval	Svar
Toalett	76,00% 38
Vatten	78,00% 39
Kiosk	76,00% 38
Parkering	52,00% 26
Skola	2,00% 1
Centrum	26,00% 13

Busshållplats	66,00%	33
Pendeltågsstation	24,00%	12
Cykelställ	16,00%	8
WiFi	32,00%	16
Eluttag	28,00%	14
Musikanläggning	42,00%	21
Totalt antal svarande: 50		

#	Annan, i så fall vad?	Datum
	Det finns inga svar.	

Q16 Vet du någon speciell plats i Kungsbacka där du skulle vilja se en skatepark?

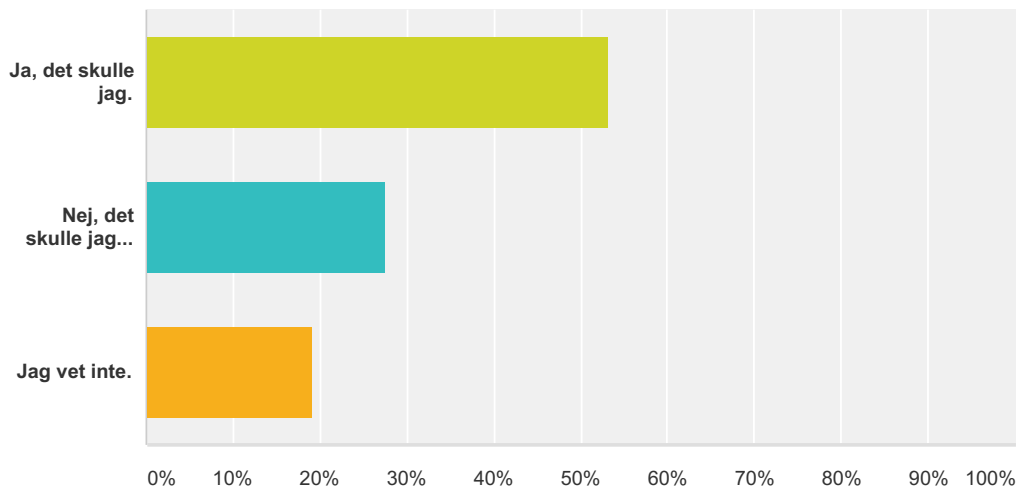
Svarade: 32 Hoppade över: 22

#	Svar	Datum
1	Hede pendelstation	2015-03-28 14:09
2	Där den nuvarande simhallen ligger	2015-03-27 23:00
3	Björkris	2015-03-27 09:45
4	Hede	2015-03-27 09:42
5	Vid Hede pendelstation	2015-03-27 09:38
6	Mellan Kolla och centrum	2015-03-26 23:57
7	Nära freeport, typ vid elektronen.	2015-03-26 21:42
8	Kålla	2015-03-26 15:18
9	Vid gräsområdet vid elof lindälvs gymnasium.	2015-03-26 10:02
10	Baksidan aranäs gymnasiet över floden eller vakom elof lindälv gymnasiet.	2015-03-26 00:21
11	Hede vid pendeln eller badhusparken	2015-03-25 23:37
12	inlag	2015-03-25 20:46
13	Bredvid Coop	2015-03-25 20:25
14	I onsala	2015-03-25 19:35
15	Mariedal Onsala	2015-03-25 18:50
16	Voxlöv	2015-03-25 18:41
17	bygg om brittalenas till en betong park	2015-03-22 22:22
18	Kba skogen kanske	2015-03-22 14:18
19	Nej	2015-03-22 13:01
20	Brevid lindälv skolan	2015-03-22 12:43
21	Där det går fortast att få bygglov!	2015-03-21 23:51
22	Vid simhallen/aranäshallen	2015-03-21 22:36
23	På den östra sidan av Kungsbacka då kobackabana ligger på andra sidan	2015-03-21 20:53
24	Bakom alla husen där zoo mässan ligger	2015-03-21 20:37
25	Onsala	2015-03-21 20:36
26	Kanske bakom Aranäsgymnasiet	2015-03-21 19:14
27	Rätt nära centrum	2015-03-21 18:32
28	Vid Inlag	2015-03-21 18:25
29	Nära Kungsbacka torg/innerstad	2015-03-21 17:43
30	Inlags idrottsområde	2015-03-21 16:51
31	Nej	2015-03-21 14:55

32	Nära stan	2015-03-21 14:14
----	-----------	------------------

Q17 Skulle du vara intresserad av att framföra dina åsikter i samband med en planeringen av en skatepark?

Svarade: 47 Hoppade över: 7



Svarsval	Svar	
Ja, det skulle jag.	53,19%	25
Nej, det skulle jag inte.	27,66%	13
Jag vet inte.	19,15%	9
Totalt		47