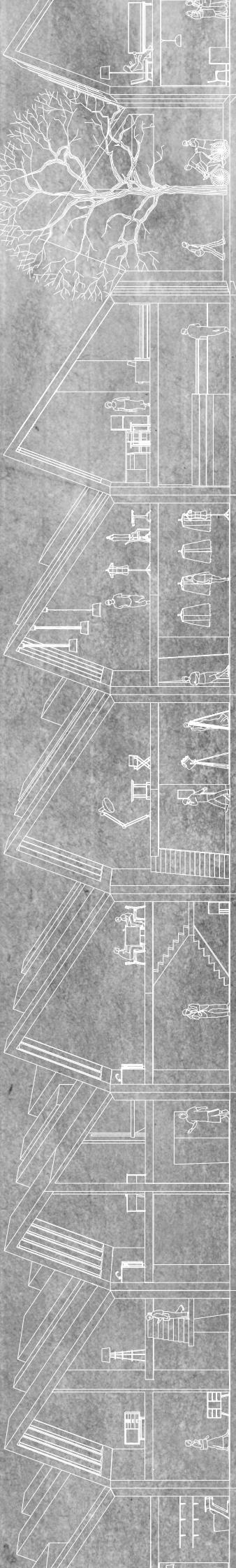


NÄR INDUSTRIBLIR TILL STAD

elina friberg, therese nyberg







CHALMERS

När industri blir till stad

Chalmers Tekniska Högskola, Institutionen för Arkitektur
Elina Friberg, Therese Nyberg
Vt 2012

Examinator: Sten Grommark

Handledare: Björn Gross, Jonas Lundberg & Lena Hopsch

Med speciellt tack till Skövdes planchef, Claes Waxberg
- för extra handledning och goda råd.

Johan Grönwall, grundare av Sköfde Mekaniska verkstad.



Abstract

The master's thesis *När industri blir till stad* [Transforming industry towards urbanity] is a visionary proposal for how a centrally situated industrial area in Skövde can be transformed into becoming a part of the existing city fabric. Skövde's population is currently growing and in order to keep up with the expansion the city needs to build around 300 new dwellings/year until 2025. Today the main expansion is taking place on agricultural land on the outskirts of the city, which increases the demand for new infrastructure and supporting facilities. At the same time the car industry in Skövde is reorganizing and becoming more effective, which will open up centrally located areas for new functions.

The context of the site has been investigated by site analyses, statistics and historical maps. The key factor has been to create a structure that can adapt and evolve over time, a phased development that starts in the revitalization of the old industrial structure. The aim is to further establish Skövde's position as an important node in the region, as well as strengthening connections between different city parts.

The project works with the spatial interaction between public and private, old and new, and open versus enclosed. Together with a mixed program these contrast pairs contributes to shape the new identity for this borderland area.

Our proposal aims to show an alternative development to the current sprawl, where the industrial area encompass the required growth, as well as bring a new type of facilities and public spaces to Skövde.

Architectural remains in the local context are either left like empty skeletons or erased to the ground by bulldozers. This project shows two examples on how to reuse parts of the industrial structure for both commercial and private use, and by so gaining qualities of identity and history otherwise lost.

The future of the manufacturing industry is uncertain. Many European companies are dealing with the forces of globalization, where the market urge for a fast and cheap production with the result that the production moves abroad or the company is bought up by global actors. The

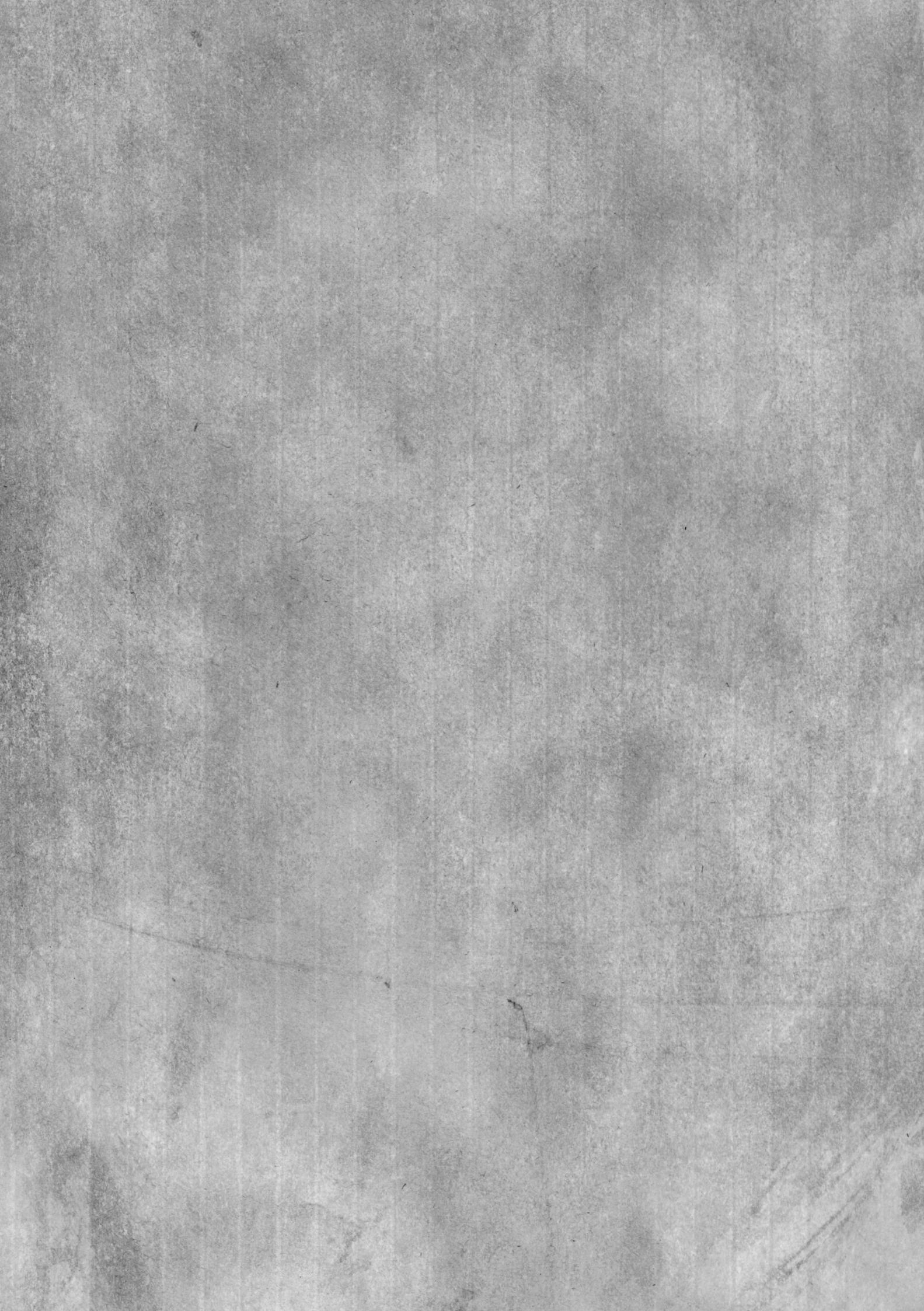
*Genom att呈现出 en vision för en ny stadsdel i Skövde vill vi
förmehla svaret till en fråga som inte sättts. Ett svar som visar ett
långsiktigt och sammanhängande perspektiv för hur Skövde skulle
kunna växa sett över en längre tidsperiod.*

*Vår ambition är att förmedla en vision som är utforskannde samtidigt
som den tar itu med några av stadsplaneringens mest aknella
problem. För vem bygger vi staden och på vilket sätt bygger vi den?
Hur kan småskalighet integreras med storskalighet? Hur möter det
publika det privata och hur skapar man en centrumfunktion som
bygger på fler värden än shopping?*



Innehållsförteckning:

INLEDNING	12-15	KVARTERET PENTA	40-45	FÖRSLAGET : HALLARNA	70-85
Inledning		Tegel och sågränder		Transformeringen av hallarna	
Metod och Verktyg		Befintliga byggnader		Hallarnas upphbyggnad	
Teori		Om Boulognerskogen		Transformationskoncept	
Resultat				D-hallen → Kv. Motorn	
				B-hallen → Kv. Komponenten	
				Inzoomad del Kv. Komponenten	
BAKGRUND	18-29	VIKTIGA STÄLLNINGS-TAGANDEN	48-55	SEKTION A-A	88-99
Från pilgrimsort till industristad		Stadens hastighet och publika stråk			
Industriella drömmar		Riva eller bevara?			
Skövdes historiska stadsstruktur		Parker och grannagemenskap			
Skövdes framtidiga stadsstruktur?		Mångfald och möjligheter			
Viktiga stadsplanehändelser		Ett levande gaturum			
Historisk identitet och utveckling		Diskussion: Kv. Pentas potential som			
		en ny stadsdel			
KONTEXT	32-37	FÖRSLAGET : STADSDEL	60-67		
Stadens gränser		Strategier för stadsdelens utveckling			
Omgivande bebyggelse		Stadsdelens utveckling över tid			
Publika funktioner		Etapp 1 - Transformering av Kv.Penta			
Ett strategiskt läge					
Infrastruktur och grönområden					



INLEDNING

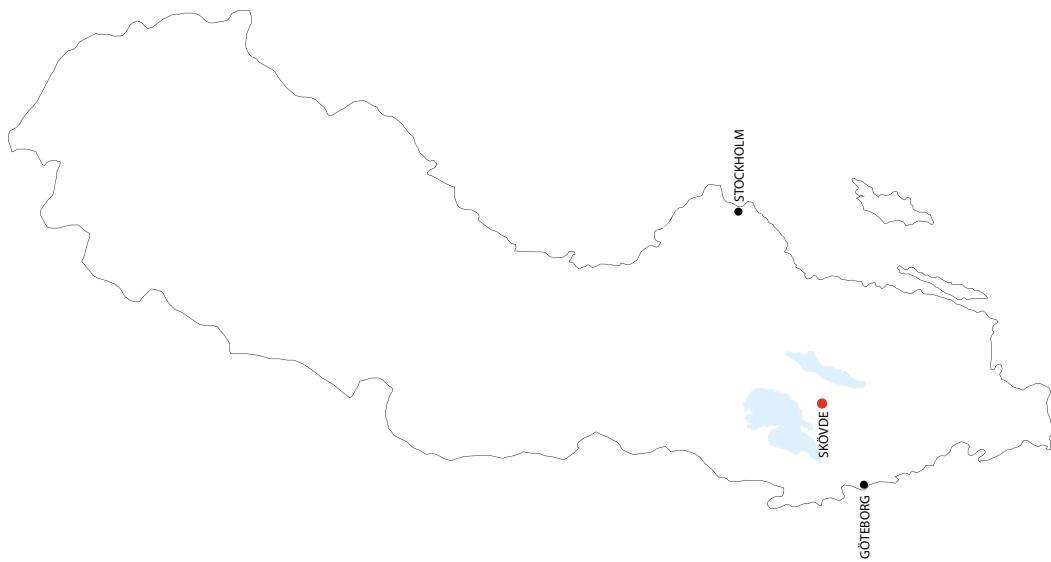
Inledning

Vi befinner oss i Skövde, en mellanstor svensk stad belägen mellan Vänern och Vättern i den nordöstra delen av Västra Götaland. Projektet startar med frågan om vad som bör ske med ett gammalt fabriksområde nära den industriella verksamheten flyttar till ny plats och lämnar sina gamla lokaler tomma. Hur kan dessa strukturer integreras till att bli en del av framtidens stad samtidigt som de historiska lagren tillåts vara kvar för att synliggöra skiften från industriksamhälle till kunskapssamhälle.

Utgångspunkten är Volvos stora industriområde - Kvarteret Penta, beläget öster om järnvägen och den historiska stadskärnan och väster om ett aktivt industriområde. Direkt söder om området ligger militärens gamla regementen och stallkomplex och norr om området breder stadens stadspark Boulognerskogen ut sig. Projektet utgår från scenariot att den produktion som idag sker i industrihallarna flyttar till modernare anläggningar sydost om nuvarande plats, samtidigt som de gamla stallbyggnaderna på militärområ-

det köps upp av kommunen. En utveckling som innebär att stadsens centrumstruktur ges möjlighet att expandera österut samtidigt som kopplingar till viktiga områden öster om järnvägen förstärks eller skapas.

Området är idag uppekat av Skövdes planavdelning som ett intressant område för framtidas stadsutveckling. Tillsammans med planchefen Claes Waxberg har vi därför tagit oss an uppgiften att undersöka vilket program och vilka gestaltningsprinciper som kan vara vägledande i arbetet med en vision för hur en ny stadsdel skulle kunna växa fram sett över flera etapper och en längre tidsperiod. Målet har varit att hitta en grundstruktur som tillåter Kvarteret Penta att växa och förändras i takt med stadsens framtidas expansionsbehov, samtidigt som projektet undersöker hur nya bostadstyper och publika platser kan utvecklas ur den befintliga strukturen.



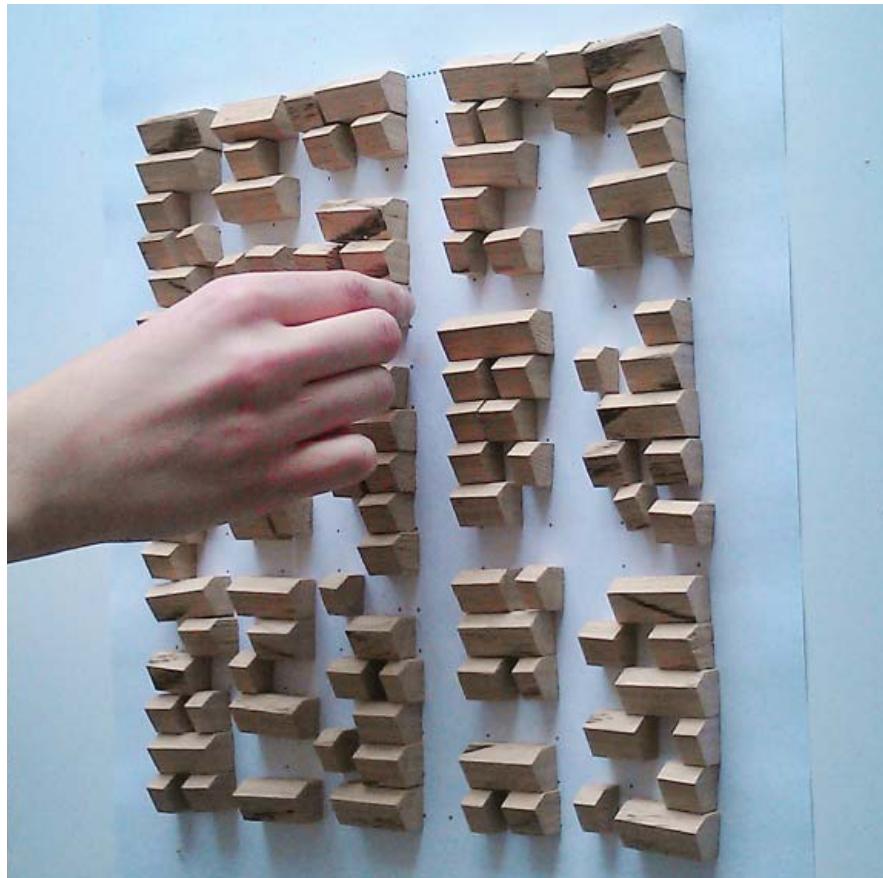


Metod och verktyg

För att förstå vad Skövde är idag började vi projektet med att placera staden och platsen i sin historiska kontext. Genom att analysera hur Skövdes framväxt och identitet har skifat genom århundradena kunde vi bättre förstå åt vilket håll utvecklingen är på väg mot idag. Den historiska kontextanalysen kompletterades därefter av analyser av platsen i förhållande till resten av staden, vad gäller infrastruktur, bebyggelsemönster, funktionsuppdelningar och orientering av publika noder.

I processen med att ta fram en vision för en ny stadsplan arbetade vi mycket med modeller och konceptuella planskisser för att hitta en lämplig infrastruktur, etappindelning och planprogram för området.

För att förstå hallarnas struktur och möjligheter arbetade vi i ett tidigt skede med fysiska konceptmodeller, stora planskisser, sektioner, och 3d-modeller.

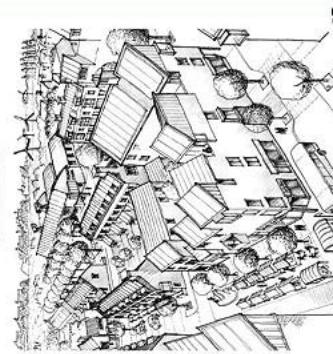


Teori

Jan Gehl **Cities for people**

För att på ett teoretiskt plan kunna motivera våra ställningstaganden för hur den goda staden bör byggas, har vi bl.a. tagit stöd i Jan Gehls stadsbyggnadsteorier. Vi har därför valt att fokusera lika mycket på mellanrummen som de faktiska volymerna och hur man kan skapa en stadsdel som även bjuder in människor som inte bor i området.

**SHAPING
NEIGHBOURHOODS**
FOR LOCAL HEALTH AND GLOBAL SUSTAINABILITY
2ND EDITION



HUGH BARTON, MARCUS GRANT AND RICHARD GUISE

Resultat

Projektet resulterar i en vision som visar hur man kan utnyttja en industriell struktur för förtäring i Skövdes centrala delar. Fokus har legat på att undersöka gränszonen mellan publikt och privat, tillfälligt och permanent, nytt och gammalt och inne och ute. Gestaltningsförslaget presenteras på fyra olika inzoomningsnivåer;

nivå stad: projektområdets kontext analyseras.

nivå stadsdel: visar en etappvis utveckling för platsen samt omgivande områden.

nivå kvarter: är ett mer detaljerat program och transformationskoncept för två av de gamla industribyggnaderna.

nivå gata: illustrerar hur den nya stadsdelen används och dess nya identitet.
Vi har även försökt ta fram ett program som
bjuder in staden till platsen och som presenterar
mötesplatser och aktiviteter som inte enbart
baseras på shopping och som därmed utestänger
stora grupper i samhället.



BAKGRUND

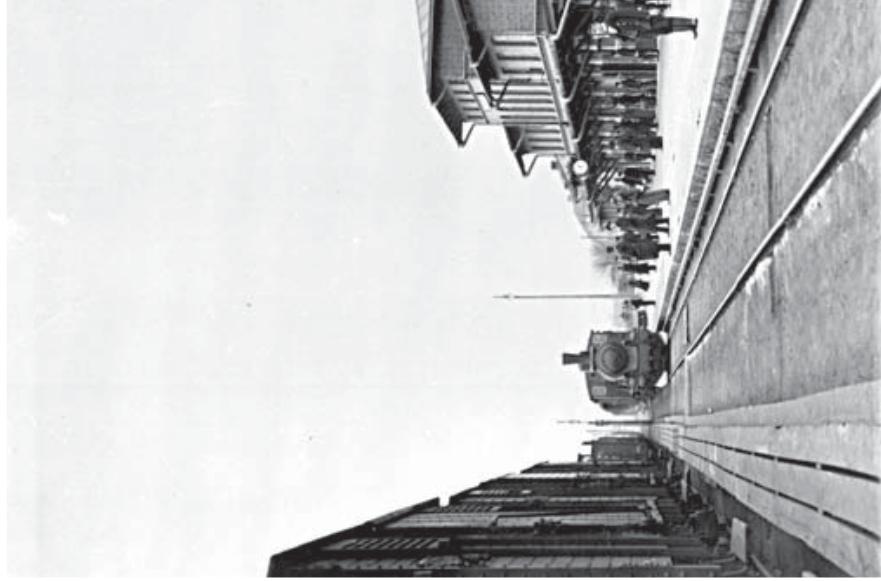
Från pilgrimsort till industristad

Ett område bär alltid spår av sin historiska kontext, av tidigare generationers liv, arbete och beslut. Men när man talar om identitet är det lätt att man glömmer historien och bara ser sin samtid. Dagens bild av Skövde är starkt förknippad med en drygt hundraårig identitet som industri- och garnisonsstad. Vi frågar oss vilken attraktionskraft Skövde haft i historien och vilken identitet staden kommer att förlita sig på i framtiden?

Det medeltida Skövde var en utpräglad landsbygdsort, mer by än stad. Det som särskilde den från andra liknande orter var att männskor från hela norden reste hit för att besöka helgonet S:t Elins källa och grav. Skövde som pilgrimsort fick dock ett abrupt slut i och med reformationen och övergången till den lutherska läran under 1500-talet, då den här typen av helgonkult förbjöds. Staden gick från att vara nationellt känd till att bli en anonym ort som vid flera tillfällen riskerade att förlora sina stadsrättigheter. Under många sekler förde Skövde en tynande tillvaro

som jordbruksamhälle och det var egentligen först när järnvägen och stationshuset kom år 1859, som Skövde började växa till den stad vi ser idag. Orten identitet skiftade nu till att bli ett stationssamhälle och en viktig nod i Skaraborgsregionen. Med järnvägen kom även industrin och nyetableringar sökte sig hit för att dra nytta av den transportmöjlighet som den nya infrastrukturen skapade. År 1868 byggde Johan Grönwall fabriken Sköfde Gjuteri och Mekaniska verkstad, som producerade pannor, grytor, kaminer och jordbruksredskap. Fabriken kom senare att införlivas i Volvo Powertrain, och har sedan dess gjutit motorer.

Järnvägen och det strategiska läget bidrog till att försvarsmakten valde att förlägga flera militära förband till Skövde runt 1900-talets början. Ett beslut som utgjorde startskottet för stadens utveckling mot att bli en viktig svensk garnisonsstad. Från att vid 1800-talets mitt endast ha haft drygt 900 invånare, så ökade invånarantalet till



att bli närmare 5000 vid förra sekelskifftet.¹

Under 1900-talet fortsatte Skövde att utvecklas som en regional nod inom både den industriella och den militära sektorn vilket bidrog till stadens andra stora expansionsperiod, som ägde rum mellan 1945 fram till mitten av 1970-talet. Skövde fortsatte sin befolkningsökning då efterkrigstidens ökade privatbilism gjorde det lönsmässigt attraktivt att tillverka motorer.

Idag har kommunen ca. 51 000 invånare, varav drygt 34 000 bor i tätorten Skövde. Man räknar med en fortsatt positiv befolkningsutveckling och man har som ambition att bli 60 000 kommuninvånare till år 2025. Skövde är fortfarande starkt förknippad med både sin garnison och sin industri. Garnisonen är en av de största i Sverige och inom industrin är Volvo Cars och Volvo Powertrain de två största privata arbetsgivarna. Av ca 23 000 förvärvsarbetare i Skövde kommun så arbetar idag 5000 personer med att utveckla

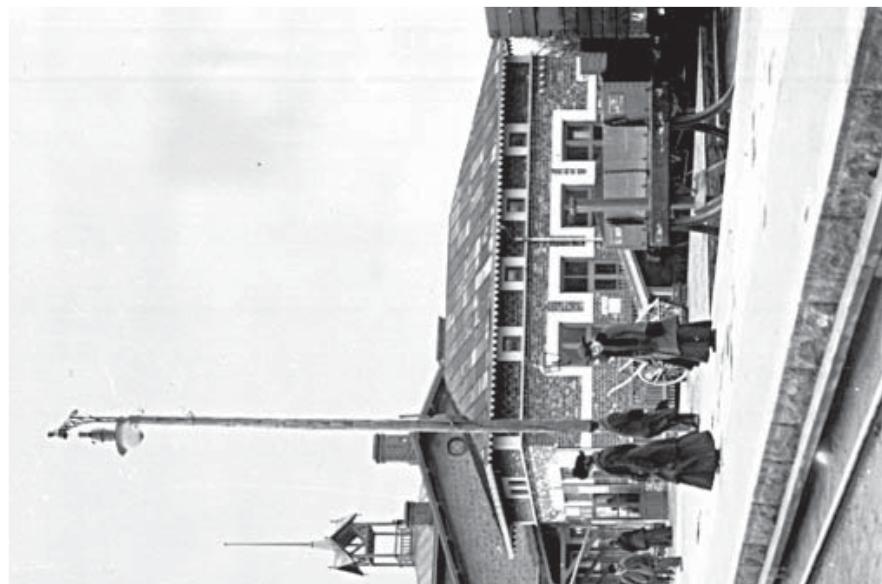
och tillverka diesel- och bensinmotorer.

Skövde kommun har en relativt stor handelssektor med många små och medelstora företag. De senaste 20 åren har även stadens högskola blivit identitetskapare, där man inriktat sig mot en unik profil inom dataspelsutveckling. Högskolan har idag drygt 11 000 studenter och i anslutning till skolan finns en teknikpark med flera små utvecklingsföretag inom högteknologiska branscher.

I december 2010 gjordes en analys över varumärket Skövde. Analysen visar att man lokalt lyfter fram Skövde som en expansiv stad ned med framtidsstro. Nationellt visade det sig att många svenskar inte förknippar Skövde med något alls, eller med sina fysiska tillgångar såsom handbollen, naturen, garnisonen eller industrien. Ambitionen från kommunens sida är därför att Skövde i framtiden måste särskilja sig bland andra svenska städer genom att synas och höras mer.²

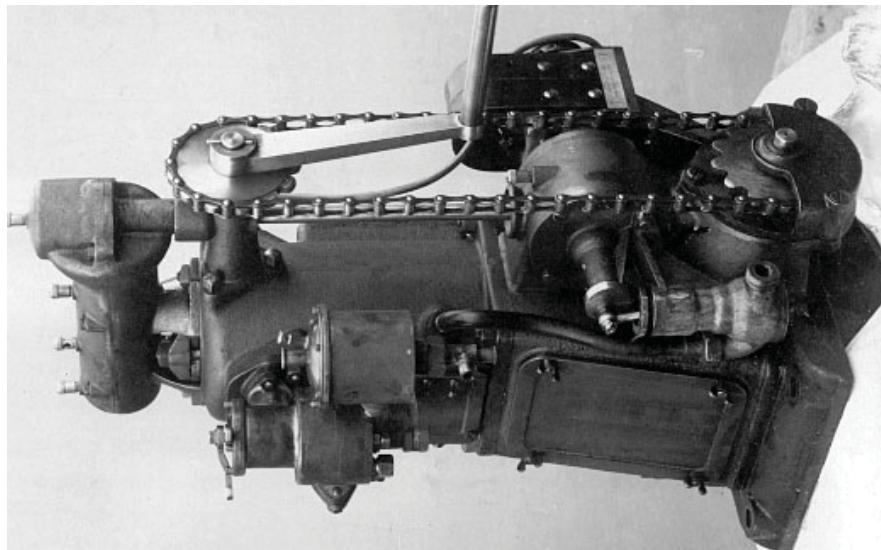
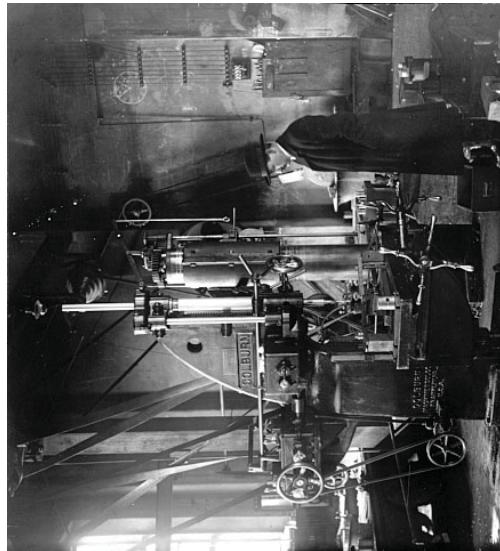
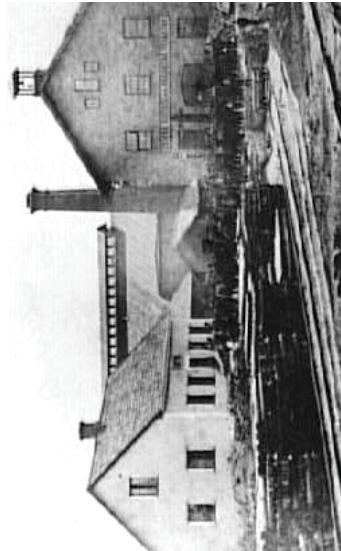
¹ ÖP 2025 Förslagshandling s.13ff

² Kulturmiljö program s.24ff



Industriella drömmar

Historien om industrien är ofta en historia om en orts uppgång, men idag kanske ännu oftare om orters fall. Tillverkningsindustrin har många gånger varit (och är fortfarande) många mindre orters största arbetsgivare. Men att förlita för stor del av sin tillväxt till industrien är att göra sig sårbar, ett faktum som gjort att många industriberöende städer försöker utveckla fler områden att förlita sin utveckling på. Precis som många andra städer har Skövde en stark framtidstro, där nya visioner för staden växer fram. Hur kan man skapa en stadstruktur som tål att växa sig både tät som gles, ifall drömmarna inte slår in?



Den industriella revolutionen var startskottet för den urbaniseringsvåg som tog fart i Sverige under 1850-talet fram till idag. En förflyttningstrend där landsbygden långsamt avfolkades samtidigt som städerna växte. Industrialiseringen innebar även att en ny världsbild etablerade sig, där de fattiga bondesamhället ersattes av ett produktionsamhälle som präglades av framtidstro

och stolthet. Industrin var den moderna stadsens motor och bidrog starkt till det stadsliv som utvecklades under 1900-talet. Fabrikerna uppfördes på centralt belägna platser med närbete till viktiga transportleder som hamninlopp eller järnvägsstationer. Det var stora arbetsplatser i behov av mycket arbetskraft.

Idag är bilden en annan då både den globala och lokala kontexten har förändrats. Den tunga industrien har genomgått stora förändringar; den har omstrukturerats, moderniseras och i många fall även minimerats och emigrerat. I de fall där industrien fortfarande finns kvar så har den ofta flyttat ut till stadsens periferi, till de stora bilvägarna bortom stadsgränsen och utanfört stadsbornas synfält.

Industrins omstrukturering har även inneburit att stora centrala industriområden lämnats åt sitt öde. I vissa städer har de rivits för att skapa nya moderna bostadsområden, medan de i andra

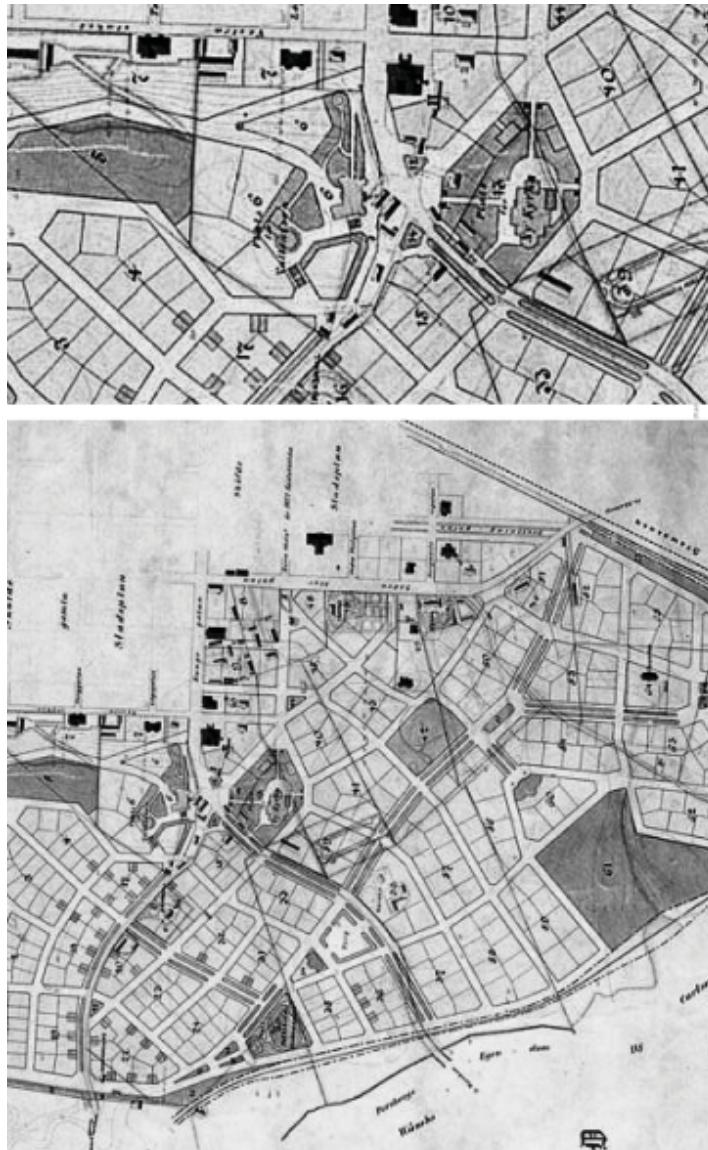
städer fyllts med småindustri och externhandel eller blivit attraktiva områden för rekreation och upplevelser. I många äldre bruksorter står de ofta halvtomma och vittrar sönder i väntan på framtiden.



Skövdes historiska stadsstruktur

Den stadsbild man ser i Skövde idag är ett resultat av de senaste 250 årens stadsplanering. När innerstaden brann år 1759 försvann stora delar av det medeltida stadsmönstret med tråebeggelse och slingrande gator. Istället ritades 30 nya kvarter som speglade dätidens idealda rutnätsstad med breda gator och tydliga kvarter.

På samma sätt som staden idag formas av ekonomiska drivkrafter och politiska direktiv så präglades 1800-talets stadsbild av dätidens ekonomiska liberalisering. I den fria handelns era var torget inte enbart en marknadsplats där handlarna och bönderna kunde sälja sina varor, torget fick även en representativ funktion kring vilken många av samhällets nya institutionsbyggnader förlades. Torget förvandlades på så sätt till att bli stadens framsida. Under samma tidsepok började även den nya, välbärgade samhällsklassen i Skövde att bygga praktfulla hus längs gatorna i centrum. Det var högre kvartersbyggnader med möjlighet för småbutiker och handlare att



Historiska kartor från 1901 och 1876 ▲
Hertig Johans torg, tidigt 1900-tal ▲

hyra in sig i bottensplan. Därmed skapades mer permanenta platser för försäljning än tidigare. Även städernas rekreativa rum utvecklades med parkanläggningar och promenadstråk där nya alléforsedda vägar planterades för att skapa vackra gaturum och samtidigt undvikta brandspridning. Det var även under den här epoken som Skövdes stadspark Boulognerskogen, och kyrkogårdsparken framför S:t Helena kyrkan, kom till.¹



Under början av 1900-talet expanderar Skövde centrum söderut genom ringar av en oregelbunden trädgårdssstad med större stads villor i tre våningar, alléer och gröna trädgårdar. Här bosatte sig många av officerarna som tjänstgjorde vid det nyetablerade Skaraborgsregementet tillsammans med andra välbürgade familjer. Byggnaderna hade ofta förrädgårdar och entréer mot gatan. Grunden för Skövdes expansion under 1900-talet hade till stor del att göra med industriexpansion under samma tidsperiod. Den inflytt-

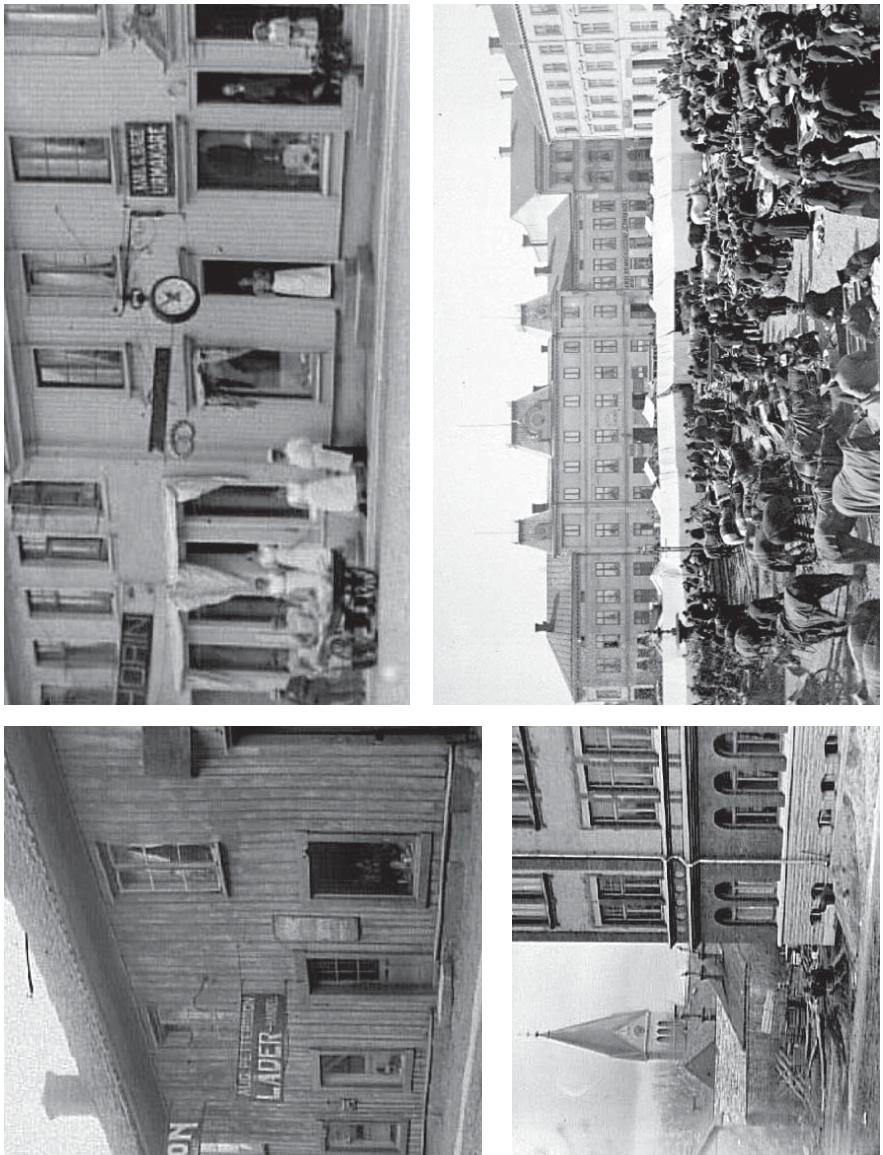


ande arbetskraften, som kom från landsbygden, hävnisades till billiga bostäder i stadens dåvarande utkanter på östra sidan om järnvägen. Detta område, Östermalm, kom att bli en av Skövdes mest utpräglade arbetarstadsdelar med en stark förankring i industrins utveckling och med en bostadsplanering som tydligt färgats av folkhemmets ideal².

Om 1940-talets stadsbild formades kring granngemenskapstanken så präglades 1960-talets Skövde av den nationella rivningsväg som drog genom landet. En trend som innebar att en stor del av den äldre småskaliga bebyggelsen fick vika undan för den nya och funktionalistiska arkitekturen och samhällsplaneringen. En zonindelad stad med separering av handel, industri, bostad och arbetsplats formades. Samtidigt som det publika rummet försvann in i de nyöppnade galeriorna så började även bilismens storhetstid. Med bilen kom en ny rörelsefrihet för stadsborna och lägprisvaruhus kunde nu etableras i perifera

¹ Kulturmiljöprogram s.6-16

² Kulturmiljöprogram s31f



lägen som tidigare betraktats som otillgängliga. I samband med denna rokad förvandlades många offentliga platser och mellanrum i Skövde till parkeringsytor. Samtidigt breddades stadens vägar och cykelns och hästens långsamma rörelser ersattes nu med bilens hastighet.³

Idag återfinns fortfarande större delen av Skövde centrum i 1800-talets rutnätskvarter. Shoppinggatorna ligger runt Hertig Johans torg och det största utbudet av restauranger, kaféer och barer hittas här. Precis som i så många andra svenska städernas centrum så har Skövdes homogenisering till att inrymma samma butikskedjor och handelsutbud som de flesta andra. Det lokala och småskaliga som inte klarar av centrumens höga hyror har rvängats bort och det publika rummet har ofta förvandlats till en kommersiell nod vars syfte framförallt är att generera konsumtion.

³ Kulturmiljöprogram s.19ff

Om Boulognerskogen

Direkt norr om området och öster om Resecentrum ligger Skövdes stadspark Boulognerskogen, med samma namn som förebilden i Paris. Parken anlades under mitten av 1800-talet då parkmodet kom att bli en viktig komponent i den svenska stadsplaneringen. Boulognerskogen förvandlades till ett förlängt rekreationsrum för den färnögna klassen i Skövde, ett grönt finrum där det sociala livet kunde utspelas mellan musikpaviljonger, planteringar och lusthus.

Även om 1800-talets parker i första hand vände sig till de mer välbärgade familjerna så kom de under 1900-talet även att spela en allt viktigare roll för den framväxande arbetarklassen i Skövde. Boulognerskogen var en av stadens gröna lungor dit arbetarna från de stora, dammiga och mörka fabrikerna kunde gå för att andas frisk luft efter arbetsdagens slut. Under 1930-talet utvecklades stadsparken även till att bli en viktig arena för de framväxande folk- och idrottsrörarna. 1933 anlades en liten konstgjord sjö som under

sommarmånadsvåret förvandlades till en badsjö. Under vinterhalvåret blev sjön även en perfekt arena för bandyklubbens matcher och allmänhetens skridskoåkning. Under 1940- och 50-talet fortsatte Boulognerskogen att vara en av stadens främsta sociala mötesplatser. I parken anordnades hembygdsfester, midsommarfirande och en återkommande och omtalad eldfest. Under 1960-talet flyttade dock många av dessa aktiviteter inomhus då Skövde, liksom många andra städer, började bygga ishallar, idrottshallar ungdomsgårdar och förskolor. När de sociala och idrottsbaserade arrangemangen som tidigare gett Boulognerskogen dess liv och värde försvann, så upphörde även parken att vara en levande och aktiv samlingspunkt i staden.¹

Idag är Boulognerskogen en slumrande naturpark som karaktäriseras av sin dalgång, höga lövträd och tallar. Parken är ungefärligen 14 hektar stor och har formen av en triangel. Förutom att vara ett rekreativt område för stadsborna så fungerar



denna även som en viktig länk mellan högskoleområdet, resecentrum och industriområdet.¹

Ett gestaltningsprogram för parken har tagits fram med syfte att undersöka hur man bättre skulle kunna aktivera den och lyfta fram naturmiljöerna. Upprustningen av Boulognerskogen förväntas påbörjas inom en snar framtid.

¹ Gestaltningsprogram för Boulognerskogen, 2011



Skövdes framtida stadsstruktur?

Likt en sten som kastats i en sjö sprider sig stadsens bostadsringar utifrån centrum i takt med att staden växer. Hur långt bort kan de spridas utan att tappa kontakten med stadsens kärna?

För att klara visionen om 60 000 kommuninvånare räknar Skövde med att behöva bygga drygt 300 nya bosträder per år fram till 2025. Målet är att större delen av den expansionen ska ske i anslutning till tätorten Skövde, för att bättre kunna nyttja befintlig service och infrastruktur. Men i tätorten är det relativt utbyggt kring centrum och bostadshygget sker främst i stadens utkanter, på jordbruksmark öster om järnvägen. Trots ett välutbyggt kollektivtrafiknät är risken stor att de nya bostadsområdena ökar på en redan bilberoende struktur, då det är relativt långt från service och centrum. Genom sitt periphera läge bidrar de minimalt till att komplettera stadskärnans funktioner och centrumsliv.

Inte bara i Skövde utan också i många andra mindre orter är det främst fristående villor med egen trädgård som byggs. Dessa områden blir ofta likriktrade och homogena i sin befolknings- sammansättning, och behovet av servicefunktioner som skola och barnomsorg varierar kraftigt med åren.

Det orange fältet visar Skövdes framtida utbredning om hälften av de nya bostäderna som byggs till 2025 är fristående villor. En betydlig area, men kanske inte en så önskvärd sådan.

- Tidigare än 1900-talet
- 1900-tal
- 2000-tal
- Industriområde
- Militärt område
- Area motsvarande 2000 villor med trädgård

Viktiga stadsplanehändelser

1759. Skövde medeltidssstad brinner ner. Den nya staden som byggs får en rutnätsbaserad stadsplan.

1877. En ny stadsplan tillkommer. 105 nya tomter bildas i den södra delen av staden. Den nya byggnadssradgan ålägger samtidigt att man måste skapa breda esplanader för att förhindra framtida stadsbränder. Tre år senare avstannar stora delar av byggverksamheten i Sverige och stora delar av planen kommer därfor inte att genomföras förrän långt senare.

1903. En ny stadsplan tas fram av Per Olof Hallman (senare stadsplannedirektör i Stockholm) som presenterar ett helt nytt tänkande jämfört med de tidigare planerna. De nya gatorna slingrar sig genom terrängen och kvarteren är oregelbundna och av varierande storlek. Här och var finns små platsbildningar och högt belägna partier sparas för parker eller som platser för viktiga byggnader.

1911. En ny stadsplan fastställs för Östermalm. Området har fram till 1900-talets början i huvudsak bestått av åker- och betesmarker, samt Boulgnerskogen med sin vattenkuranstalt. Grönwalls Mekaniska Verkstad bidrar nu till att Östermalm börjar bebyggas då man vill få till stånd lämpliga arbetarbostäder. Norr om fabriken längs landsvägen, uppstår en bebyggelse som av stadens styrande betraktas som kåkstad. Området kallas för Ekedal.

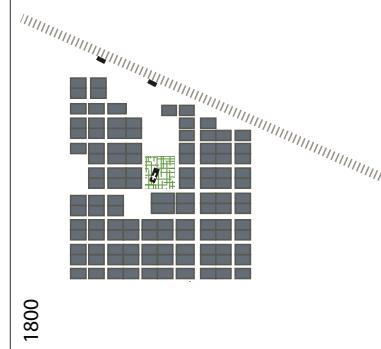
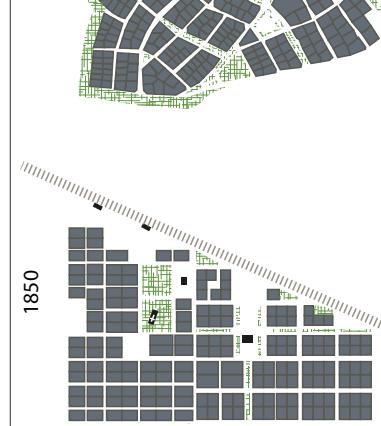
1948. Stadsplan för Källegårdsområdet fastställs. Planen innehåller 166 egnahemstomter, 2 tomtor för flerfamiljshus och 2 tomtor för handel. Första etappen av Eriksdal inleds. De nya idéer som nu börjar slå igenom är grannskapsenheter där affärer och annan service ska finnas i de boendes närhet, likaså skola och andra publika lokaler.

1964. Staden köper ett sammankopplade markområde på Billingen, som kommer att bli ett eftertraktat bostadsområde.

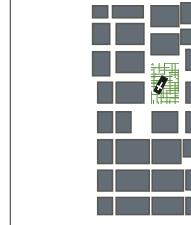


Historisk identitet och utveckling

1875. Boulognerskogen tillfaller staden genom markbryte
1870. En vattenkvarn startar vid den balsobrängande källan Motorväckan
1868. Ingemjör John G. Grönwall startar Skofde Gjuteri och Mekaniska verkstad
1860. Skövdes stora expansion inleddas
1859. Järnvägslinjen invigs
1850. Skövdes första folkskola öppnar



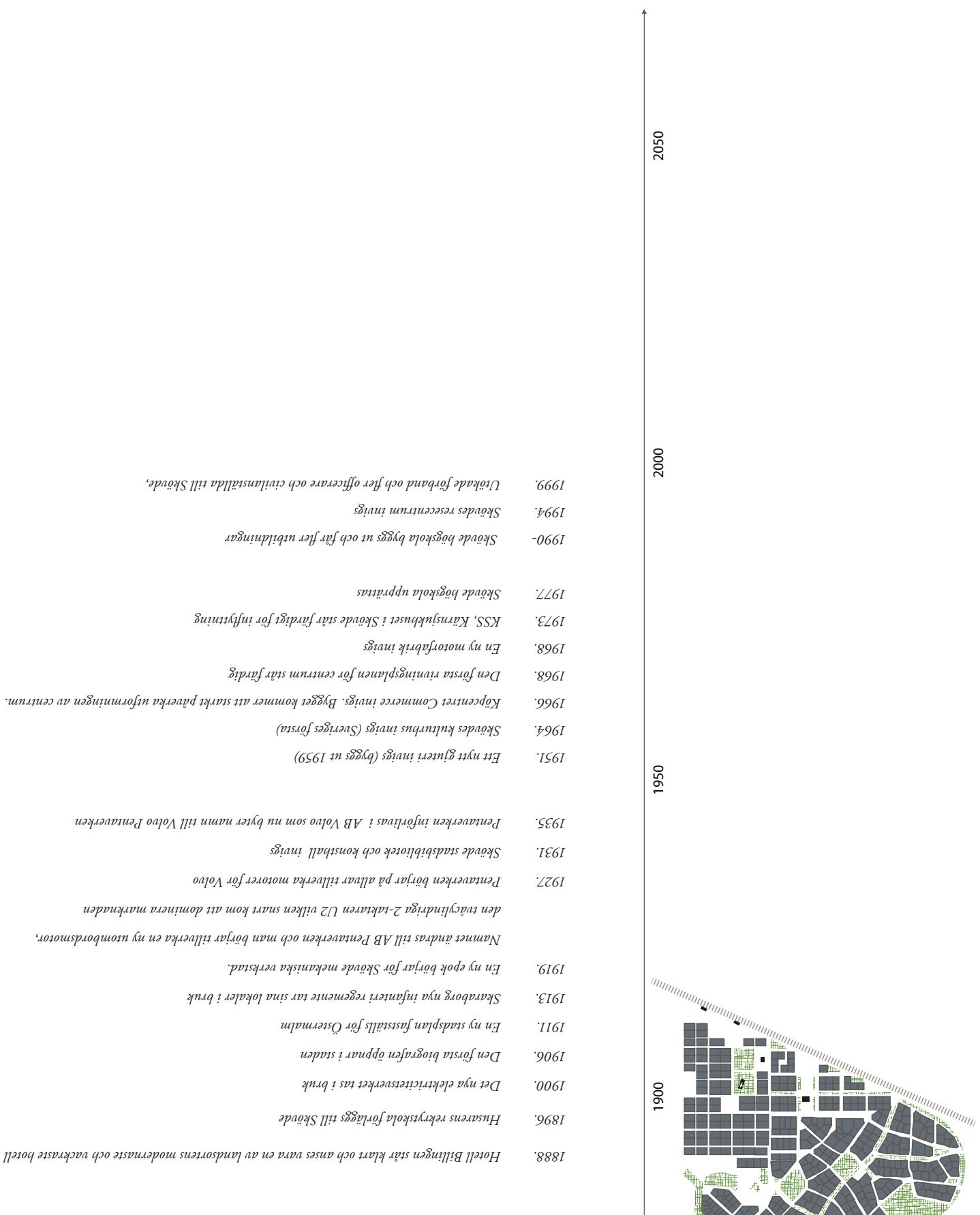
1800



1750

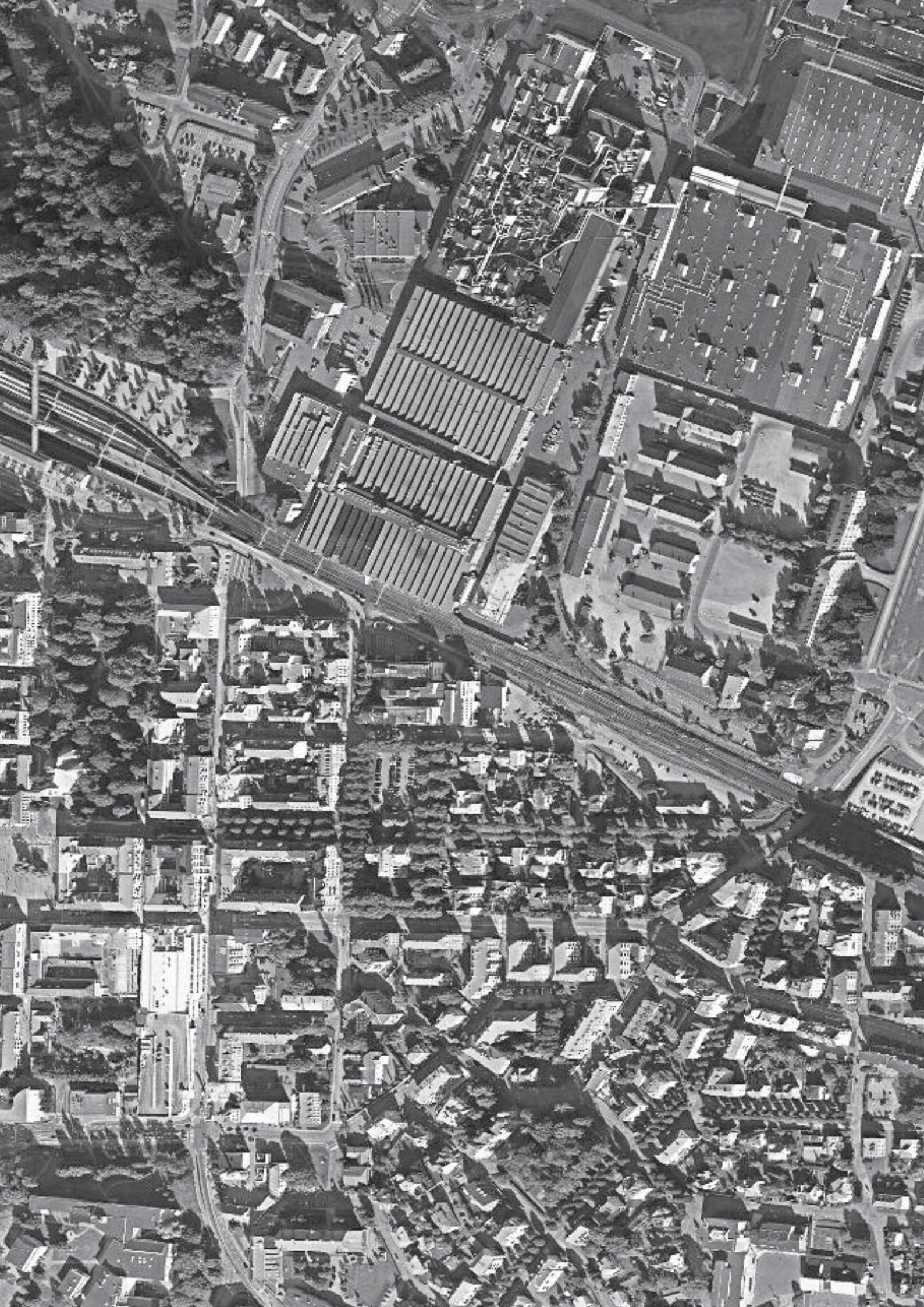


1700





KONTEXT



Stadens gränser

Projektorådet ligger tätt intill järnvägspåren på den östra sidan om Skövde centrum. När man står här så befinner man sig i randzonen mellan industriområdet och innerstad, mellan stadspark och trädlandskap och innerstad, mellan stadspark och gamla militära övningsfält. Från området ser man både resecentrum och stadskärnan, men trots att man är så nära så känns staden ändå långt borta.

Järnvägen delar Skövde i två delar, den östra och den västra sidan. I yttrekanterna av den västra sidan höjer sig berget Billingen och i periferin på den östra sidan breder ett flackt jordbrukslandskap ut sig. Men det är inte bara landskapet som skiljer de båda sidorna åt, utan även stadsfunktioner och bebyggelsekaraktär. På den västra sidan av järnvägen hittar man de flesta publika platser, kulturyggnader och fritidsfunktioner såsom bibliotek, kulturhus, stadshus, samt den nya arenan och spaanläggningen. Även tinghuset och större delen av högskolan ligger här. På den västra sidan återfinns även de mest attraktiva villorna, placerade i den äldre trädgårdssstaden

från tidigt 1900-tal eller 60-talets områden med hus som klättrar längs med Billingsluttningen. På den östra sidan finns majoriteten av Skövdes industrierableringar och externa handelsområden, här finns även garnisonsområdet med sina öppna militära övningsfält, stadsparken Boulognerskogen och Kavelborgymnasiet. Sedan 1950 och framåt har det skett nybyggnation i omgångar varav bostadsområdet Östermalm är den gamla arbetarstadsdelen närmast projektområdet. Idag byggs nya bostadsområden i stadsens utkanter utefter trädgårdssstadsens ideal, men i centrala lägen handlar det mer om små förtäningsprojekt.

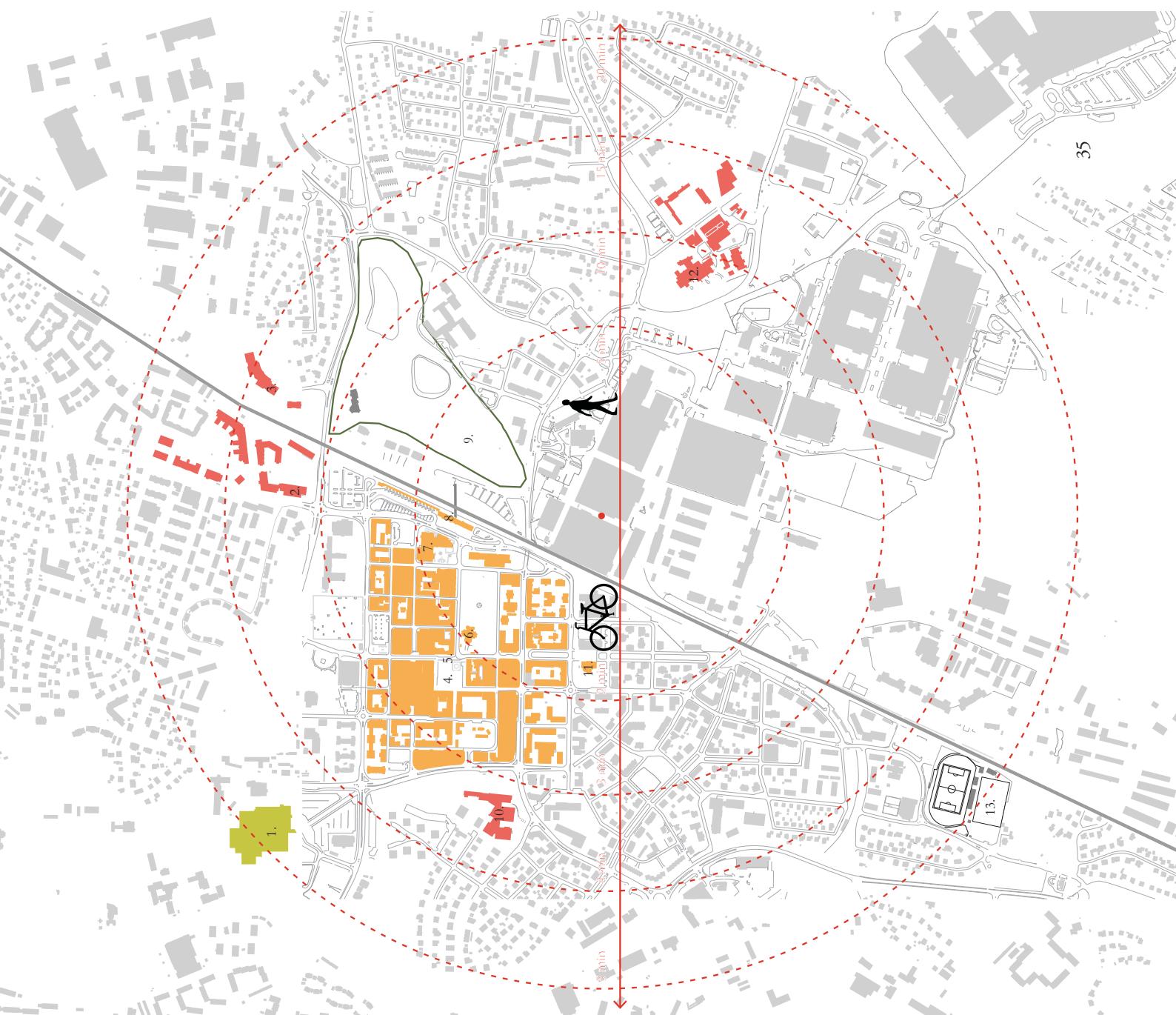
Idag finns tre centrala bilpassager som leder trafiken under järnvägsspåren och sammanbindar de båda sidorna, men bristen på attraktioner på den östra sidan förstärker den mentala och fysiska barriär som järnvägen innebär.

Omgivande bebyggelse



Publika funktioner

1. Arena och spa
2. Skövde Högskola
3. Gothia Science Park
4. Hertig Johans torg
5. Shoppinggator
6. Kyrka
7. Bibliotek och kulturhus
8. Resecentrum
9. Stadsparken Boulognerskogen
10. Västerbrogymnasiet
11. GöteborgsOperan Skövdescenen
12. Kavelbrogymnasiet
13. Idrottsanläggning



Ett strategiskt läge

Skövde är en nod i Skaraborgsregionen, belägen mellan Vänern och Vättern vid foten av berget Billingem i ett förövrigt ganska flackt skogs- och jordbrukslandskap. Stadens resecentrum är en viktig regional knutpunkt och varje år passerar ungefär 3,8 miljoner besökare stationen. Här finns potential att stärka Skövdes identitet genom att utnyttja det strategiska läget längs järnvägen.

Frågan är hur?

dessa sker även en stor inpendling av studenter till Högskolan. Den snabba utvecklingen av arbetspendlingen beror både på en utbyggd kollektivtrafik där över 200 regionala bussar och tåg har Skövde Resecentrum som destination varje dag, men också på att det regionala vägnätet sammankrävar i Skövde. Statistiskt sett så kommer flest inpendlare från de närliggande städerna Falköping, Mariestad och Tibro. De 4500 som dagligen pendlar ut från Skövde åker i huvudsak till grannkommunerna, men även till Stockholm och Göteborg.¹ De centrala delarna av staden genomskorsas av rutnässstadens biltrafik vars främsta bilväg är Kavelbrovägen-Kungsgatan. Bilen tillåts nästan överallt, men i centrum har en del gator gjorts om till gångfartsgator vilket påverkat stadsbilden positivt.

När Johan Grönwalls mekaniska verkstad orientade sig till Skövde så var närheten till järnvägen en avgörande faktor. Idag sker dock nästan alla transporter från Volvos industri med lastbil längs riksväg 26, och många refererar till Skövde som en bildominerad stad trots goda möjligheter att utnyttja de befintliga kollektivtrafiksystemen. Genom staden löper västra stambanan, där snabbtågen mellan Stockholm och Göteborg gör ett av sina uppehåll. Pendlingsströmmarna är stora och till Skövde arbetspendlar drygt 10 500 personer varje dag. Utöver

Karta, första till höger: Bilvägar

Generellt ett välutbyggt nät, men på östra sidan om järnvägen är kopplingarna färre och skulan är anpassad efter industrin.

Karta, andra till höger: Cykelsträck

Cykel- och gångsträcken är ofta placerade längs med bilvägar, men är generellt bra kopplade till publika funktioner och grönområden. På östra sidan skapar industrien ett stort och örde landskap som inte inbjuder till, eller erbjuder bra cykel- och gångsträck.

Karta, tredje till höger: Grönområden

Det finns nu större och ett mindre grönområde i centrum och projektområdet direkt nära; stadsparken Boulgångerskegen nordost om projektområdet, de gamla exercisfältet söder om platsen, samt parken framför kyrkan. Grönområdena på östra sidan är bortkopplade från centrum, delvis p.g.a. järnvägen men också p.g.a. det mentala avståndet som förstärks av bristen på kopplingar dom emellan och industriområdets slutna karaktär.

¹ ÖP 2025 Förslagshandling s.12-13

Infrastruktur och grönområden





KVARTERET PENTA



Tegel och sågtänder

Trots att Kv. Penta har en stark arkitektonisk profil med sina tegelväggar och sågtandade tak så är den dominerande känslan den av slutnenhet. Låsta dörrar, höga staket och massiva väggar gör att platsen känns privat och utan behov av att bjuda in stadslivet till området. Utomjörerna utgörs av stora parkeringar istället för torg och parker och staketen hindrar alla potentiella rörelser genom stadsdelen.

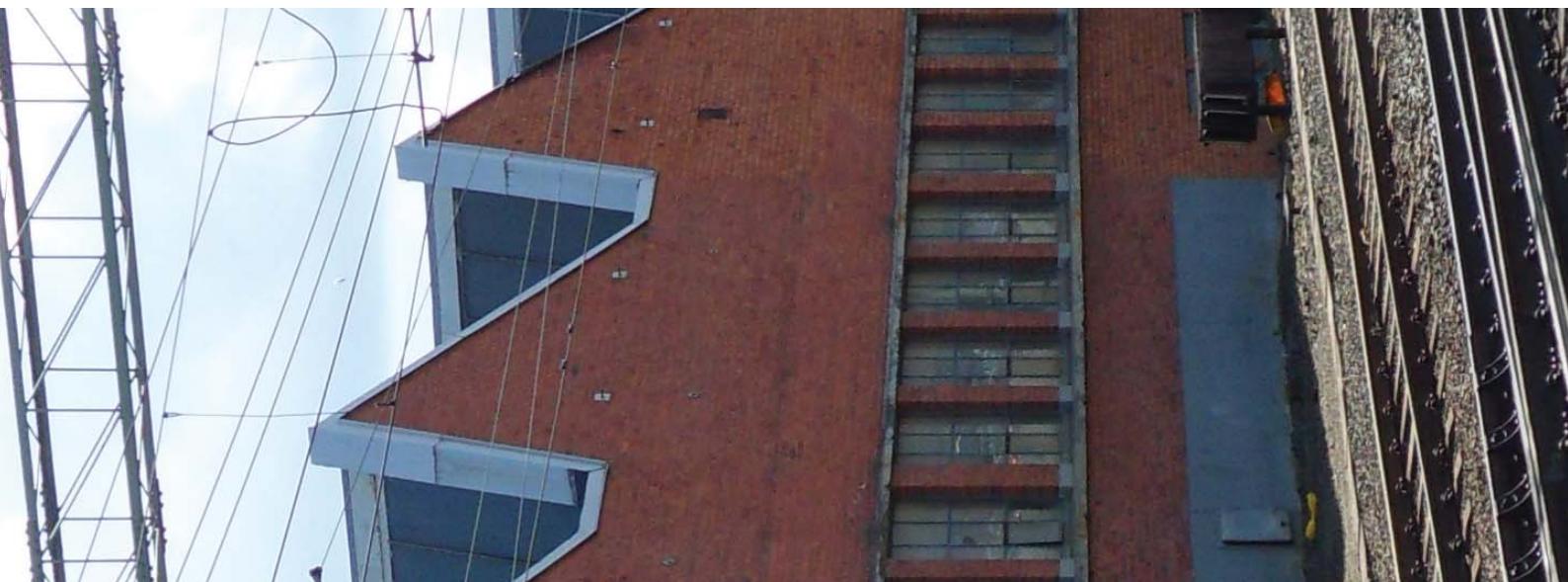
Siluetten mot centrum är karakteristisk med en 150 meter lång sågtandsfasad som ligger i liv med järnvägsspåren och som visar upp området för alla förbi passerande tåg. Sågrandsprofilen återkommer på flera ställen inom området, men aldrig lika lång eller framträende som längs med järnvägen.

Området präglas annars av en tung materialitet, med introverra byggnader i skiftande nyanser av rött tegel där smala passager delar upp de väldiga huskropparna i kvartersstora enheter. Fasaderna är äldrade med spröjsade fönster och

rostiga detaljer och när man kommer nära ser man hur byggnader från olika årtionden murats samman, där 40-tals industri brevid 60-tals industri vittnar om Volvos expansion under samma årtionden. En epok då bilismen erövrade Sverige och gjorde det lönsamt att tillverka motorer. Kvarteret Penta har sedan dess varit en stor arbetsplats, där olja och smutsiga maskiner, sprickor i golvet och produktionsstationer präglat der dagliga arbetet för många.

Storskaligheten blir tydlig först när man går in i D-hallen, fabriken närmast järnvägen. Trots att taket alltid växlar mellan 4,5-8,5 meter så känns det relativt lägt i förhållande till hallens utbredning. Ljuset tas in från takfönster i norrläge, samt från det långa fönsterbandet som löper utmed järnvägen. Det blir en vandring från ljust till dunkelt, till ljust igen, där det repetitiva pelarfackverket bestämmer rytmen för skuggspelet.

▼ *D-hallens sågtandsfasad längs med järnvägen.*





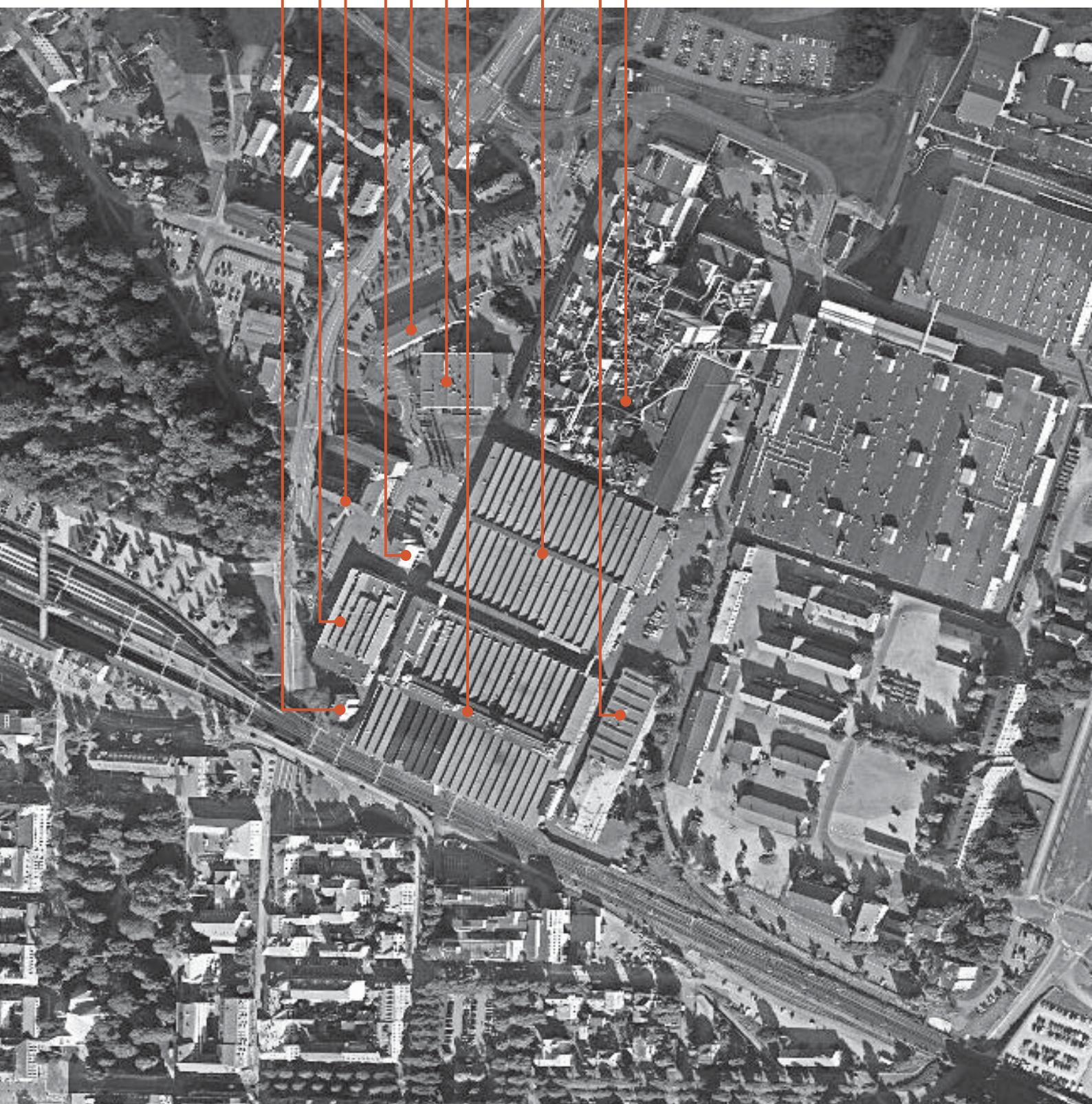
Befintliga byggander

Projektorrådet är till storleken som en isolerad stadsdel där det ligger mellan stadsparken och militärområdet, bilindustrin och de historiska centrumskvarteren. Kvarteret Penta är bebyggt med tre stora fabriksbyggnader, samt ett flertal mindre byggnader. Varje fabrik har en area på drygt 18 000 m², en yta lika stor - eller större, som många av Sköndes centrumkvarter. Här finns definitivt plats för stadsliv, frågan är bara hur det ska hitta hit?

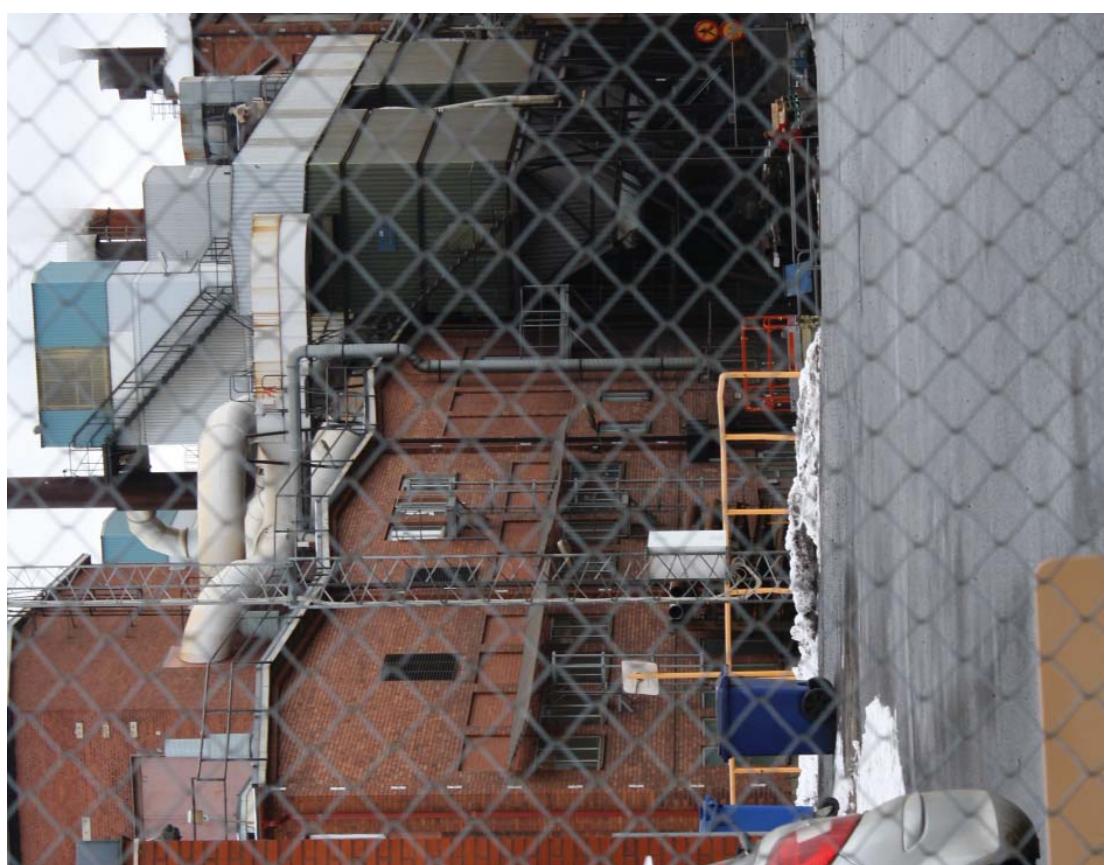
Förutom industri- och kontorsverksamhet så finns det även en experimentverkstad för barn på området, Balthazar, som i dagsläget är inhyst i U-hallens bottenvåning. Dessutom ligger Kavelbrogymnasiets lokaler för yrkesutbildningar i den nya skolbyggnaden och Volvo gymnasiet har sin undervisning i B-hallens gamla kontorslokaler. Kommunen har även köpt kontorsbyggnaden Nye Port, för att i framtiden kunna etablera ett Ungdomens hus där.

På området finns totalt tio byggnader som Volvo nyttjat för sin produktion av motorer. Den äldsta kvarvarande byggnaden är en villa från sent 1800-tal, precis intill järnvägsspåret, som användes av den dåvarande direktören Grönwall. De övriga byggnaderna är alla byggda någon gång under 40-talet till 60-talet, förutom gymnasieskolan som har en senare påbyggnad. Fasadmaterialet är uteslutande tegel i olika nyanser av rött, med påbyggnationer i plåt.

Byggnaderna på planområdet har många arkitektoniska kvaliteter. Det finns en detaljering som bryter ner den storskaliga känslan och gör det spännande att gå runt bland fabrikerna. Dock är det svårt att få en uppfattning om områdets skala utifrån fasaderna. Det är först när man ser en flygbild över området som det stora taklandskapet gör sig påmänt och man inser hur stort området faktiskt är.









VIKTIGA STÄLLNINGSTAGANDEN

Stadens hastighet och publika sträck

När vi rör oss i staden interagerar vi med den och blir en del av stadslivet. Fotgängarnas långsamma rörelser samsas med de snabbare, och stadsens puls skapas. Samtidigt byggs det allt för många stadsområden som trots hög bostadstjärtet ändå känns öde och obebodda eftersom man glömt bort att skapa små intima rum där mäniskor kan mötas. Hur får man mäniskor att vilja röra sig i staden, att känna tillhörighet, trygghet och nyfikenhet?

När funktionalismen gjorde entré inom stadsbyggandet under 1960-talet så skiftade även synen på hur man bygger den goda staden. I det nya rationalistiska systemet bortprioriterades fotgängarnas och cyklisternas upplevelse av stadsrummen. Man valde bort att skapa gatrum anpassade efter den lilla människan och hennes långsamma rörelse framåt till förmån för bilen. Även idag planeras staden många gånger efter bilen och den snabba konsumtionen där det lokala och småskaliga ofta får ge vika för det globala och storskaliga.

Samtidigt har staden alltid så mycket trafik som den tillåter. Att försöka minimera trafiktrycket genom att bygga fler vägar och större parkeringar får ofta motsatt effekt. Istället för att minska trafiken så ger man den utrymme att växa sig större. Dessvärre verkar det som om mycket av stadsplaneringen under de senaste decennierna tillgodosett bilens behov framför det levande stadsrummet. En prioriteringsordning som medfört att många stadsrum förvandlats från levande mötesplatser till anonyma transportsträckor.

Att planera för fotgångartrafik handlar till stor del om att skapa intressanta platser i stadens mellanrum och gaturum. Platser som har ett egenvärde i sig själva, längs vilka mäniskor väljer att röra sig för att möta andra, få frisk luft eller bara för att ta del av stadslivet. Samtidigt kräver olika hastigheter olika grad av detaljering och förenkling. Att iaktratta staden från en bil som kör i 50 km/h innebär en helt annan upplevelse än om man skulle cykla eller gå längs samma sträcka.



Skalan och variationen har stark koppling till gatusektionens bredd och variation. Att promenera genom ett tätare gaturnum gör att vi hinner se detaljer i fasaderna, gatans stenbeläggning och ansiktsuttryckten på de männskor som vi passerar. Ofta upplevs dessa smala gaturum som varma, personliga och välvilande. Motsatsen återfinns i mycket av den arkitektur som byggs idag där monumentalna gaturum med utflytande platser skapar odefinierade och opersonliga gatrum.¹ Studier som gjorts i Kalifornien och England visar på att det finns ett starkt samband mellan trafiknivåer och granngemenskap. För att en granngemenskap ska kunna växa fram behövs det behagliga gaturnum som inte störs av biltrafik och höga bullernivåer. I studierna framkom det att på de platser där trafikflödena var höga så var också relationen mellan grannarna svag.²

1 Jan Gehl, foreword Cities for people, s.53
2 Barton, H. 2010. s.101

Riva eller bevara?

Staden är i konstant förändring. Det vi bygger idag kommer en gång att rivas för att ge plats för något nytt. Människor flyttar, verksamheter läggs ner och de krav som ställs på en byggnad skiftar från årtionde till årtionde. Vad innebär flexibilitet i praktiken och hur kan man hitta en bra balans mellan att riva och bevara?

Det verkar som om man på många platser föredrar att riva framför att bevara äldre byggnader. Böra om på nytt, ett tomt ark där man inte behöver anpassa sig till historiska strukturer, trenner och beslut. Områden som lätt kan uppföras efter samtidens nya stilideal och utan de dyra speciallösningar som oftast krävs när man måste foga sig till den stad som redan är byggd. Men samtidigt tenderar de områden som utsätts för en alltför intensiv demoleringsatt förvandlas till monoton och likriktade komplex där enbart en viss typ av människor har råd att bosätta sig. Och genom att riva utan hänsyn till det befintliga så försvinner även möjligheten att införliva

platser för de billiga lokalerna och verksamheter med begränsad budget. Det är därför viktigt att bygga in en möjlighet till förändring i strukturen, byggnadstyper som kan förändras efter hand i och med att förutsättningarna och kontexten förändras. Hus som blir till lägenheter, lokaler som blir till bokaler, bottenvåningar längs huvudstråk som kan växla mellan att inhysa affärer, verkstäder, kontor eller bostäder.

Det handlar ofta om att bygga ett robust skal som tål att insidan byter skepnad och förändras beroende av aktiviteten. På Kvarteret Penta erbjuder industrihallarna spänande möjligheter för förändring samtidigt som deras orientering och byggnadssstruktur medför många begränsningar. Om man vill bygga bostäder så kan inte hela fabrikskomplexet bevaras. Det väldiga taket kan inte brytas upp i bostadsenheter utan att det blir komplicerat och dyrt. Däremot så kan delar av det storskaliga bevaras genom att programmata det med stadsfunktioner som är i behov av

stora ytor såsom mässytor, utställningshallar och stora publika attraktioner.

Oavsett tillvägagångssätt handlar det om stora grepp för att förändra hallarna till att bli en del av staden. I vårt förslag har vi valt att behålla och transformera stora delar av de gamla fabrikerna, samt de andra byggnaderna på området. Detta då vi anser de kvalitéer, utrymmen, lokaler och den starka karaktären och identitetskapsande potentialen som skapas överväger kostnaderna för att anpassa och bygga om området. Att riva eller att bevara är inte enbart en fråga om ekonomiska värden.



Parker och grannagemenskap

Skövde rankas som en av de städerna i Sverige med bäst tillgång till grönska, en stad där nästan alla av stadens invånare har mindre än 300m till en större grönyta. Samtidigt är Skövde en stad som präglas av en intensiv biltrafik. Frågan är hur man integrerar en variation av grönområden till sammans med attraktiva gång- och cykelsträck och hur dessa uterum programmas för olika målgrupper och aktiviteter?

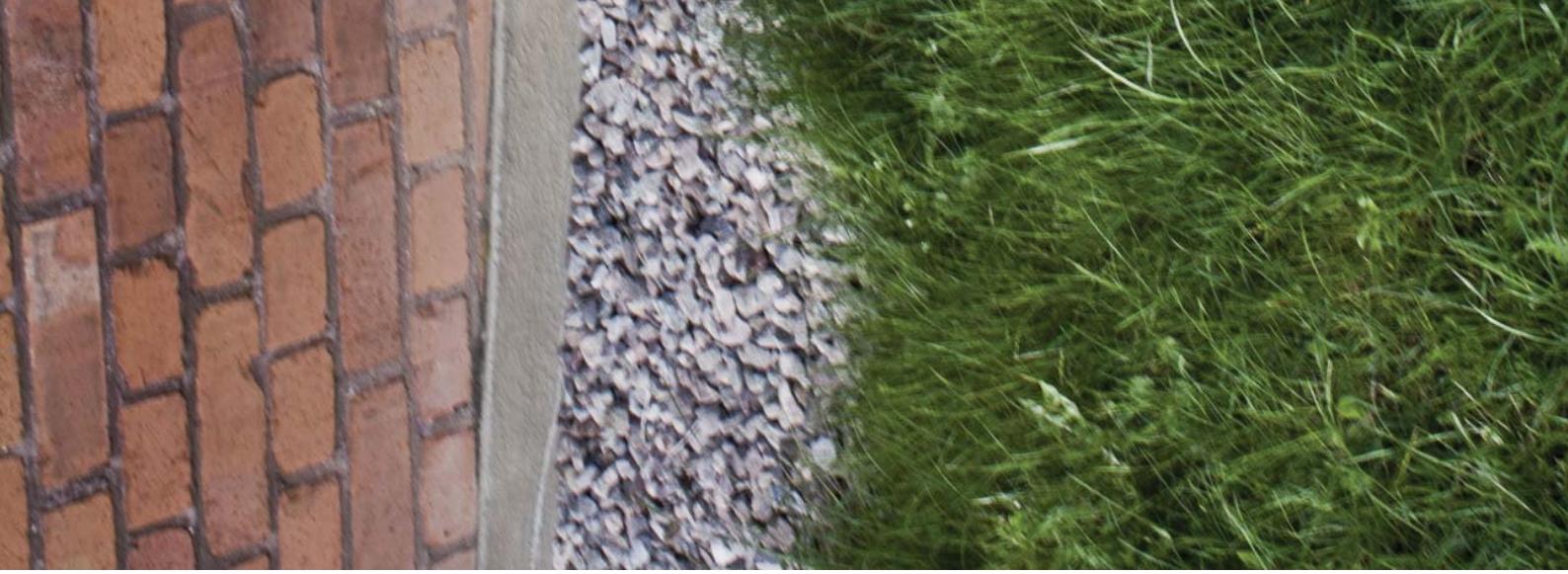
För att en stad ska må bra så behöver den sina parker, gröna sträck och vilande rum. Det är viktigt att både utveckla och att värla de platser där stadsinvånare kan se naturen växlingar, en plats att sitta och prata på, rasta hunden, springa med gräs under förtarna, leka, ha picknick eller bara passera igenom på väg från en plats till en annan.

De viktigaste faktoreerna när man planerar för stadsnära parker och platser är att de har en stark koppling till de sträck man rör sig längs med, att de

har en omsorg i sin gestaltning och att det finns utrymme för många olika typer av användning och aktiviteter. Förutom att grönområden har en rekreativ karaktär så uppmuntrar de även barn till utomhuslek och de är neutrala platser där man kan möta sina grannar och andra som bor i kvarteret.

Förutom de stora stadsparkerna så behövs även de mindre bostadsnära grönytorna. Platser som är direkt kopplade till den egna bostaden och som man enkelt kan nå från sin gata eller trädgård. Detta möjliggör att även mindre barn och de som har svårt att röra sig kan ta del av stadsgrönska.¹

¹ Barton, H. 2010. s.137



Mångfald och möjligheter

Trots att man använder staden på olika sätt så är indirekta möten mellan stadens invånare mycket viktiga för att skapa en djupare förståelse för varandra och staden. I dag ligger nästan alla publika noder i direkt anslutning till kommersiella områden som präglas av konsumtion. En orientering som utesluter de som har en svagare ekonomi från att delta i stadsens liv. Hur kan man integrera olika stadsfunktioner med verksamheter och publika attraktioner för att skapa en stadsdel som bjuder in alla oavsett social- och ekonomisk status?

Målet med social hållbarhet handlar om att skapa neutrala rum där möten mellan stadens invånare kan ske. Publika platser som är fria att vistas på och som innefattar fler aktiviteter än shopping. Inom stadsplanering är det därför viktigt att skapa valmöjligheter där en variation av byggnadstyper, torg, gator och bosträder skapar stadsrum som bjuder in olika målgrupper. Målet är att skapa en balanserad population vad gäller ålder, inkomst och sammansättning, vilket i sin

förlängning bidrar till stadsmiljöns sociala stabilitet och gemenskap.

Att sträva efter social inkluderande handlar där för om att sträva efter att alla mäniskor, oberoende av inkomst och social status, kan finna ett boende som är anpassat efter deras behov i alla delar av staden. Idag saknas centrala utrymmen för det småskaliga och lokala i Skövde. De affärslokaler som finns i innerstaden har oftast så höga hyror att det till största delenbart är större nationella handelskedjor som har råd att etablera sig där. Därför är det viktigt att i den nya stadsdelen introducera en ny typ av småskalighet. Mindre lokaler där lokala initiativtagare ges möjlighet att enkelt starta upp nya verksamheter och förverkliga sina visioner i utrymmen som är direkt kopplade till vitala stadsstråk.



Ett levande gatrum

När vi går genom staden upplever vi fasadernas rytm, deras skepfningar i material och färg, variationen mellan slutenshet och öppenhet och de aktiviteter som sker inne i husen.

Ju högre upp en aktivitet sker från markplan desto svårare har vi att relatera till den. Upp till två våningar kan vi på ett aktivt sätt ta del av och följa stadslivet. Därefter gör avståndet att detaljerna blir vaga och efter fem våningar försvinner även möjligheten att kommunicera med markplan. Livet där uppe är helt enkelt bortkopplat från livet i staden.¹

Hur man arbetar med utformningen av en byggnads entréplan har en stor påverkan på hur stadslivet runt huset kommer att utvecklas. Bottenvåningen är den plats där byggnaden möter staden, direkt genom dörrar och passager eller indirekt genom fönster och transparenta väggar. I mötet mellan byggnad och gatrum kan funktionerna på insidan expandera till utsidan

samtidigt som gatrummet kan aktivera insidan och skapa spännande utblickar. Undersökningar som gjorts visar även att vi människor behöver visuell stimulation var fjärde till var femte sekund för att fasaderna och gatrummet ska fånga vår uppmärksamhet och känna intressanta. Om man promenerar i vanlig takt längs en gata bör fasaden därför förändras ungefär var 5-6 meter.²

Samtidigt är det tiden folk befinner sig uteomhus snarare än hur många som rör sig i stadstrummet, som är avgörande om ett område ska känna levande eller inte. Att planera för mjuka kanter innebär att man skapar små förträdgårdar eller platser mellan gatrummet och den privata bostaden. Dessa mjuka kanter genererar ofta 2-3 gånger så mycket aktivitet som områden med hårdare kanter har. Mycket av den mänskliga närvaren i stadstrummet sker nämligen via den egna lilla förträdgården. Här kan man gå ut för att dricka kaffe, plantera blommor eller bara prata

¹ Jan Gehl, foreword Cities for people, s.42ff

² Jan Gehl, foreword Cities for people, s.77

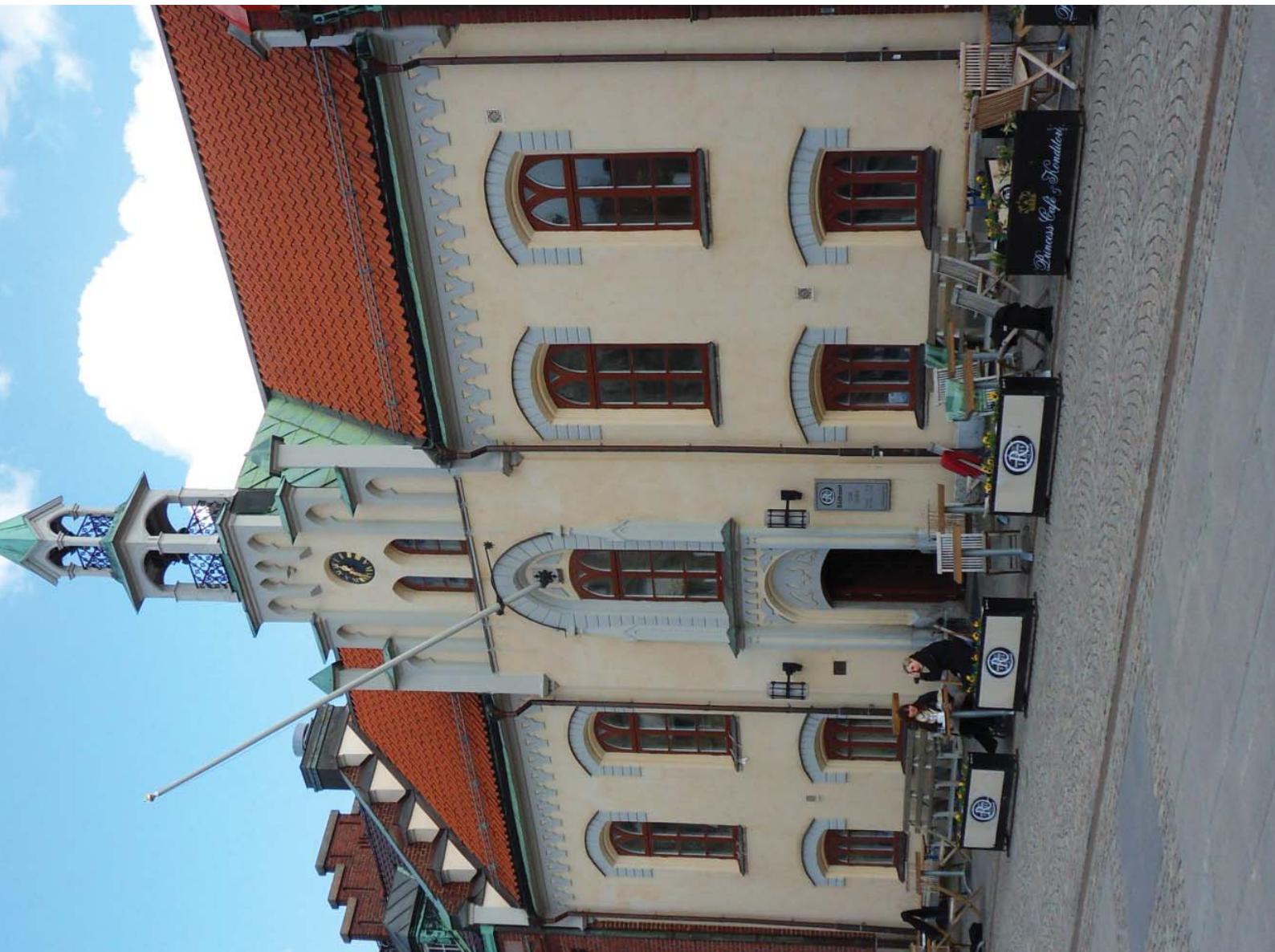


med sina grannar. Denna aktivitet är samtidigt beroende av vilken trafik som tillåts på gatan utanför. Om gatan i huvudsak är planerad för bilism så kommer få att vilja spendera tid utanför sin bostad eller uppehålla sig en längre stund i gatrummet. Dessvärre är det just på dessa potentiella mjuka kanter som många nybyggda bostadsområden har sin parkering. Att ställa bilen direkt utanför dörren är bekvämt men samtidigt går då ofta bostadens koppling till staden förlorad.³

Studier av danska bostadsområden påvisar att hus med 2-2,5 våningar har betydligt mer stadsliv på gatorna än områden bebyggda med högre hus.⁴

³ Jan Gehl, foreword Cities for people, s.82ff
⁴ Jan Gehl, foreword Cities for people, s.68ff

▼ *Uteserveringar på Hertig Johans torg skapar inbjudande mötesrum mellan byggnaderna och staden.*



Diskussion: Kv. Pentas potential som en ny stadsdel

Enligt Skövde kommunens statistiska underlag så räknar man med att ungefär 300 nya bostäder behöver byggas varje år för att klara av bostadsbehovet för befolkningssutvecklingen. Inom en 20 års period handlar det om runt 6000 nya bostäder. Men var i staden finns det utrymme för dessa bostäder?

Många drömmar om en villa med tillhörande tomt. Om hälften av dessa drömmar realiseras pratar vi om ca 2 000 000 m² villamatta med tillhörande infrastruktur. Problematiken när staden växer utåt är att dessa områden tenderar att lokaliseras på befintlig jordbruksmark i stadens ytterområden. På så vis skapas en urbant utglesad stadsstruktur vars dagliga liv till stor del är bortkopplat från staden i övrigt, samtidigt som man ofta får ganska likriktade sovområden för en homogen medelklass. Kvarteret Penta är ett stort område som ligger mitt i staden, nära resecentrum och den historiska stadskärnan, samtidigt som det har en direkt koppling till Boulognerskogen och bostadsområdet Östermalm. Dock saknas idag många av de kvalitéer som en

stadsdel behöver. Det finns inga egentliga publika platser och de öppna ytor som skulle kunna fungera som samlingsplatser och gröna parker utgörs istället av stora asfalterade parkeringslandskap. Samtidigt är närvheten till infrastrukturen både ett hot och en möjlighet. Järnvägen är en svårpasserad barriär som delar staden i två delar, skapar höga bullernivåer och som kräver säkerhetszoner, men den är samtidigt en viktig nod i staden och en viktig länk för att via snabbtågen nå Göteborg och Stockholm.

Industrin har varit avgörande för det Skövde vi ser idag. Här har många generationer arbetat och tjänat sitt uppehälle. Byggnadernas tidigare funktion speglas genom formspråk och val av byggnadsmaterial. Arkitekturen berättar om en tid som en gång var, och skapar därmed en identitet och historisk koppling mellan nutid och dätid. De storskaliga fabrikskomplexen vittnar om Skövdes motorproduktion mellan 1900-1970-talet, en tidsperiod där maskinen samtidigt användes som en metafor för det nya och moderna samhället.

Genom att använda delar av de byggnader som redan finns skapas en spänning mellan tidigare ideal och dagens. I kontrasten synliggörs skillnaderna och det gamla förstärker det nya medan det nya berättar om det gamla.

Samhällets möjlighet att anpassa sig till förändring handlar inom stadsbyggandet bl.a. om hur en struktur kan omdisponeras över tid för att återanvändas på nya sätt. Om vikten att bevara den gamla arkitekturen till viss del handlar om att bevara historiska lager, så handlar det även om att bevara billigare lokaler. Det redan byggda erbjuder nästan alltid ytor som är billigare än de nybyggda.

Många småskaliga verksamheter är i behov av billigare lokaler och har oftast inte råd att etablera sig i helt nya komplex där hyrorna nästan alltid är höga.

De befintliga byggnaderna på området har stor potential att integreras i en ny spännande stadsmiljö där de hjälper till att skapa en stark identitet och en unik karaktär. Transformationskonceptet för

industrihallarna måste därför handla om att ta tillvara på karakteristiska byggnadselement som sägandsfassaden, takluset och de industriella råa materialen. I dagsläget möjliggör dock inte hallarnas struktur bostäder eller små verksamhetslokaler, och en transformation till mindre enheter måste därför till. Potential finns att skapa ett annorlunda boende som kan konkurrera och erbjuda något annat än den periferia, katalogbaserade villan. Genom att bevara delar av strukturen eller återanvända material är det också rimligt att tänka sig att stadsdelen kan erbjuda billiga lokaler för småverksamheter och nystartade företag.

Transformationen till att bli en del av staden är med andra ord inte självtklar, det är många och komplexa frågor som måste lösas. Hur bygger man den framtida stadsdelen - en ny stadsdel som ska knyta an, knyta till och tillföra staden något nytt?



FÖRSLÄGET: STADSDEL

Strategier för stadsdagens utveckling

Kvarteret Penta har stor potential att bli en levande stadsdel som kan stärka attraktionskraften för den befintliga stadskärnan. Vad området saknar idag är publika funktioner och platser - en anledning att korsa järnvägen.

Strategier:

Genom att utöka det befintliga centrumet med komplimenterande publika funktioner på östra sidan, stärks de befintliga kopplingarna samtidigt som nya kan skapas. De nya gatorna och stråken kopplas till det befintliga gatunätet och fler rörelsemöjligheter skapas. Särskilt cykel- och gångtrafiken blir bättre försörjd. Det blir nu möjligt att röra sig i en mindre loop från centrum via Kv.Penta, eller i en större loop som går ner till, och via det forna militärområdet.

Boulognerskogen kopplas samman med exercistfälten via ett grönt filter som silar sig genom området. De gröna ytorna har olika karaktär och

Kvarteret Penta har stor potential att bli en levande stadsdel som kan stärka attraktionskraften för den befintliga stadskärnan. Vad området saknar idag är publika funktioner och platser - en anledning att korsa järnvägen.

En etappvis utbyggnad garanterar att det finns rum för framtida behov, och genom att bygga klart en etapp i taget kan en önskvärd räthet uppnås. Området har delars in i fyra etapper med första start år 2015. Trots att varje etapp bygger på den föregående är de oberoende av varandra. Tanken är att även vid en tillbakagång i tillväxt ska kvalitén i form av grönska och bra infrastruktur alltid kunna bibehållas.



Strategi 1: Förstärka befintliga kopplingar och utöka centrum genom att skapa nya publika målpunkter.

Strategi 2: Förtäta det befintliga gatunätet och skapa fler kopplingar och valmöjligheter för olika rörelser.

Strategi 3: Ett grönt filter som länkar samman Boulognerskogen i norr och exercisfältet i söder.

Strategi 4: Etappvis utbyggnad i fyra steg. Varje etapp innehåller sin tur flera deletapper.

Stadsdelens utveckling över tid

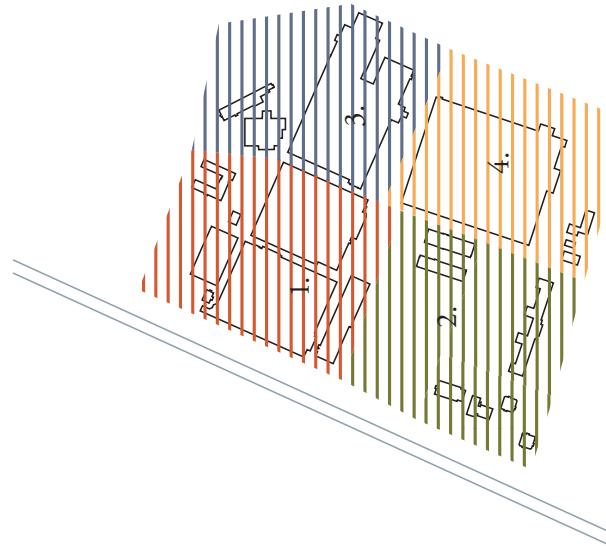
Etapp 1 startar med transformeringen av industrihallarna till en publik nod och bostadskvarter. I och med transformationen av hallarna skapas nya gator, och infrastrukturen antar mer formen av ett rutnät, där de befintliga gatorna bättre länkas samman. Två nya tunclar kopplar även området med staden och en loop skapas. Asfalt ersätts av grönska i de två nya parktorgen, kvartersparken och i de granngemensamma gårdarna. En början på det gröna filtret mellan Boulognerskogen och exercisfältet har skapats.

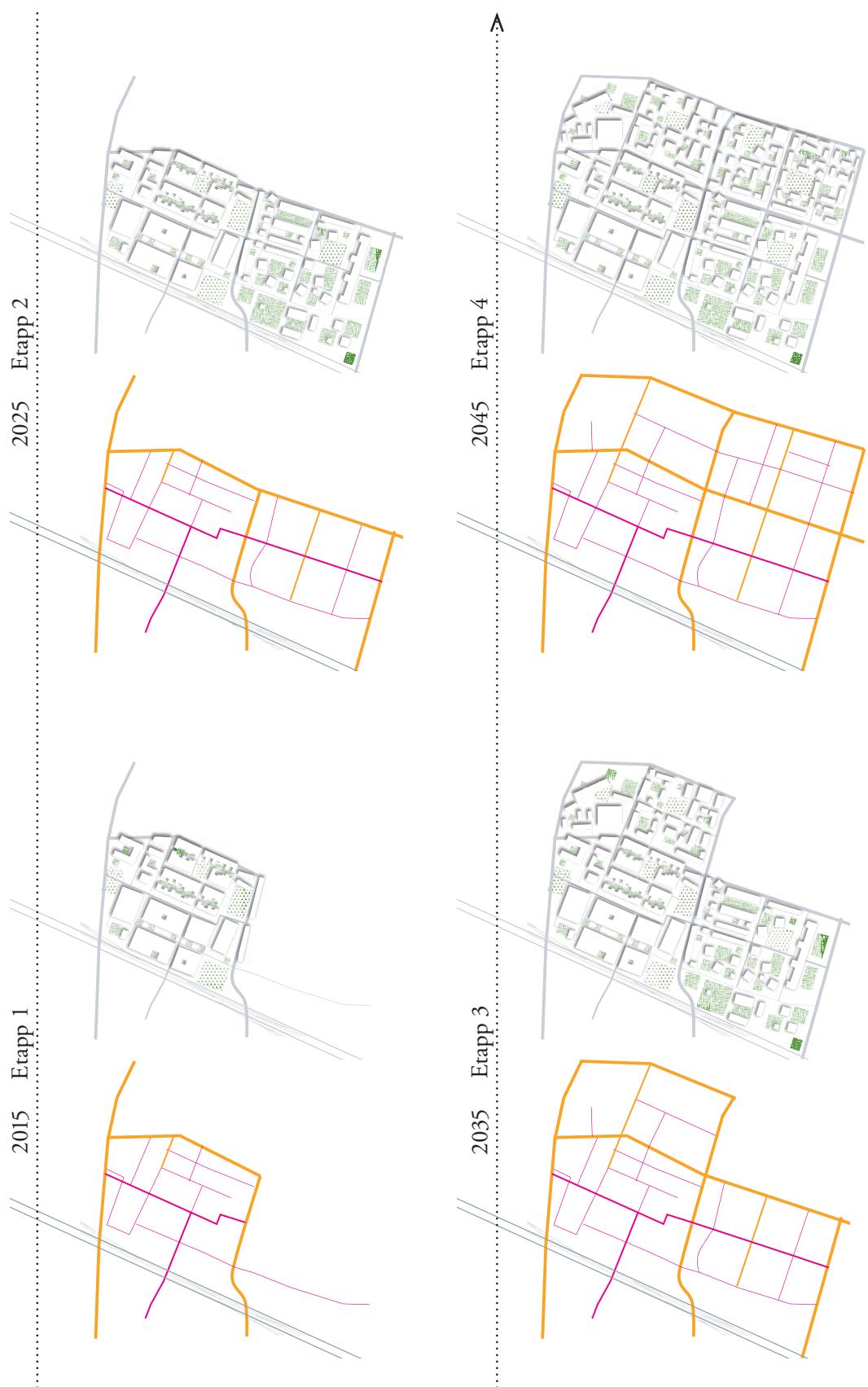
Etapp 2 innebär att det angränsande militärområdet förätas med nya bostäder och kontor. En grön zon längs med järnvägen bildar skyddsavstånd till de nya bostäderna och används för lokal odling och sportaktiviteter. Den befintliga allén framför den gamla regementsbyggnaden förlängs och leder nu till ett av de nya parktorgen i föregående etapp. Den befintliga tunneln på militärområdet kopplas med de nya gatorna i etapp 1 och 2, och en andra, större loop skapas.

Etapp 3 inleds med att det gamla gjuteriet rivas och ersätts med bostadskvarter. En större loop kopplar nu samman området med Kavelbrogymnasiet och de östra bostadsområdena.

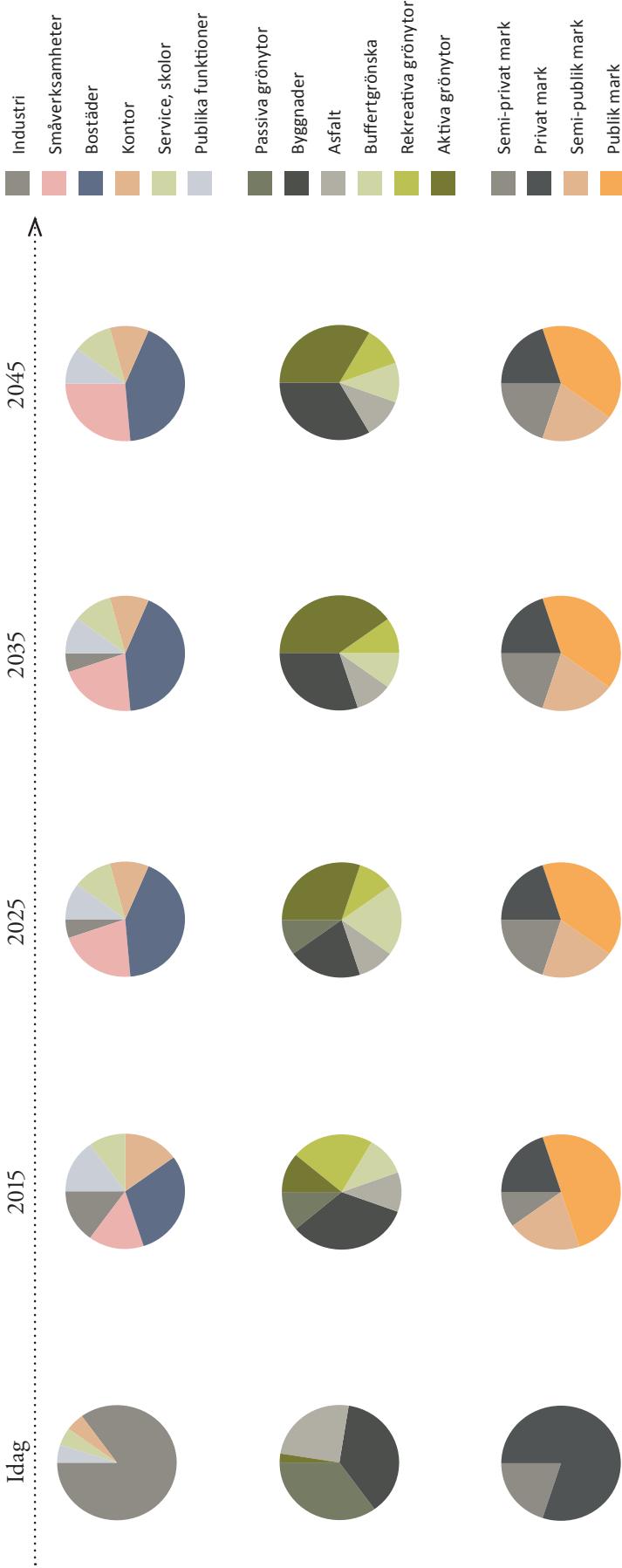
Avståndet till järnvägen är nu så långt att man kan gå upp i höjd på byggnaderna utan att särskilda bulleråtgärder måste vidtas.

Etapp 4 startar då den sista kvarvarande industri har flyttat och två nya kvarter kan skapas i dess ställe. Projektområdet är nu fullt uthyggt, men en fortsatt utveckling kan ske i områdets södra och östra riktning. En viss förtäring är också möjlig norr om området, i utkanten av Boulognerskogen.



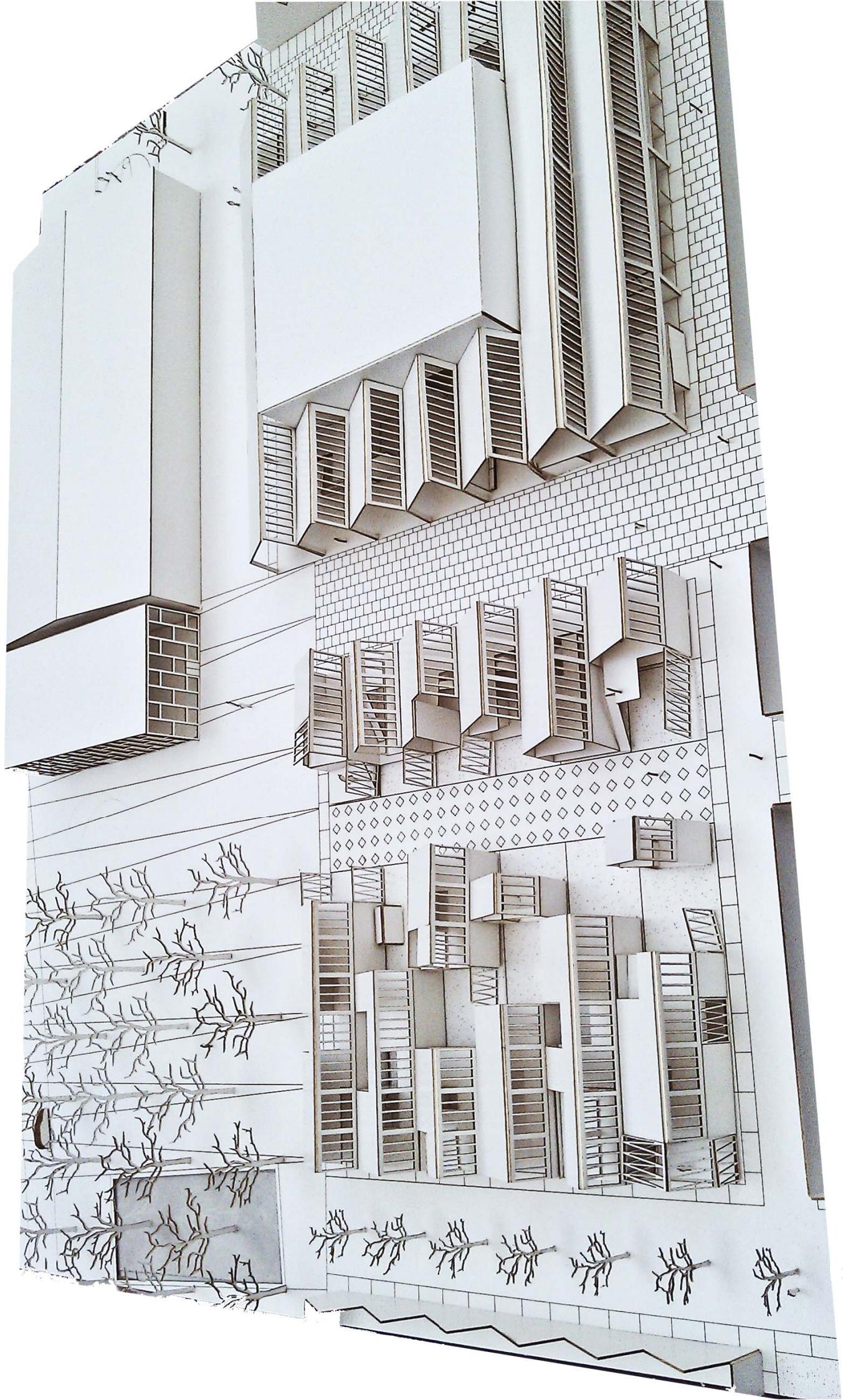






Diagrammen ovan visar den procentuella fördelningen av olika funktioner och markanvändning som är ett önskvärt resultat av etapputvecklingen. Slutmålet är en stadsdel med en varierad funktionsammansättning som bidrar till att hålla området levande över dygnet. Den passiva och diffusa grönskan har minskat till förmån för de kvalitativa grönytorna som aktiveras av boende och besökare. Området får en mycket grönare karaktär. Det tidigare öde asfaltslandskapet har förvandlats till ett grönt filter som silar sig igenom området och som binder samman Bou-

lognerskogen i norr och exercisfälten i söder. Den privata och slutna kånslan är borta och området upplevs nu som en förlängning av stadskärnan och centrum. Bostäder och publika funktioner har ersatt industrien och servicefunktionerna i området har blivit fler.



Etapp 1 - Transformering av Kv. Penta

För att skapa en livfull stadsdel är det viktigt att man i ett tidigt skede planerar lokaler som blandar större publika funktioner med utrymmen för småverksamheter och bostäder. I den första etappen har industrin flyttat sydost om området och frigjort ytorna inuti och mellan de gamla fabrikslokalerna.

För att området ska fungera behövs en infrastruktur som knyter an till staden och som motverkar den barriäreffekt som järnvägen och Kavelbrovägen skapar. Två nya kopplingar under järnvägen har därför tillkommit;

- en gångtunnel som utgår från den nya tvärgatan *Kopplingsgatan* i tidigare D-hallen (*Kv. Motor*) och som knyter an till Skolgatan med sitt Rättscentrum och GöteborgsOperan Skövdescenen,

- en bil- och gångtunnel som utgår från den nya genomfartsgatan *Kavallerigatan* och som knyter an till Borgmästaregatan i stadsdelen Vasastaden.

Kopplingen till Boulognerskogen, recessentrum och innerstaden har förstärkts med det nya torget *Boulemerplatsen*, vilket sträcker sig ut över Kavelbrovägen och leder besökaren in i området. Kavelbrogymnasiet är kvar i sin byggnad men deras skolgård integreras i den nya kommunikationsplatsen. Från Boulemerplatsen rör man sig vidare in i området och de gamla hallarnas transformation och nya funktioner upppehavar sig i fasaderna längs *Dieselgatan*. Här kan man strosa bland lokala småverksamheter eller besöka det nya Medialabet för att testa det senaste inom spelindustrin, gå på en utsättning i stadsmuseets filial och sen äta på restaurangen vid det nya parktorget *Grönwalls plats*, eller testa sina naturkunskaper tillsammans med familjen i experimentverkstaden Balthazar.

Utanför Balthazar och med koppling till Grönwalls plats finns en park med skateboardanläggning, basketplan och lekplats för experiment.

Motorgränd blommar upp varje månad då marknadsdagarna fyller den gamla lagerhallen *Kolen* och de intilliggande gatorna med loppis, försäljning och musik.

Från Grönwalls plats kan man promenera vidare längs *Ryttarallén* mot den gamla regementsbyggnaden och exercisfältet. I de nya byggnaderna runtom torget finns viktig lokal service som apotek, vårdcentral och närburik. En busscentral plats i direkt anslutning till torget gör det enkelt att åka kollektivt då man vill besöka stadsdelen.

(För att se platserna och gatorna i ovansstående text, se föregående uppslag.)



FÖRSLÄGET: HALLARNA



Fasadmaterial



Corten



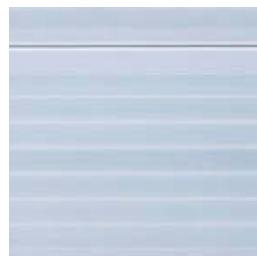
Metallnät



Zink



Trä



Polykarbonat



Tegel

Transformeringen av hallarna

När man passerar Skövde med tåg så är det inte mycket av staden man ser, utan snarare D-hallens siktstänkade fasad. En 150m lång kulis som visar upp Skövdes historiska arv och identitet. Hallarnas kvalitéer är med andra ord inte enbart arkitektoniska utan de har även ett starkt symbolvärde. Det är en profil som syns och tar för sig, och som har stor potential att bli en del av hur Skövde marknadsför sig utåt.

Hallarna är nyckeln till hur området kan integreras som en del av staden. Deras nya roll när Skövde expanderas handlar lika mycket om ett nytt program som om ytterre förändringar. I transformationen av hallarna synliggörs den nära kopplingen till järnvägen visuellt genom att fasaden längs spåren öppnas upp till att fungera som ett skytfönster, både lokalt för de som rör sig i den västra delen av centrum och regionalt för alla de tåg som dagligen passerar.

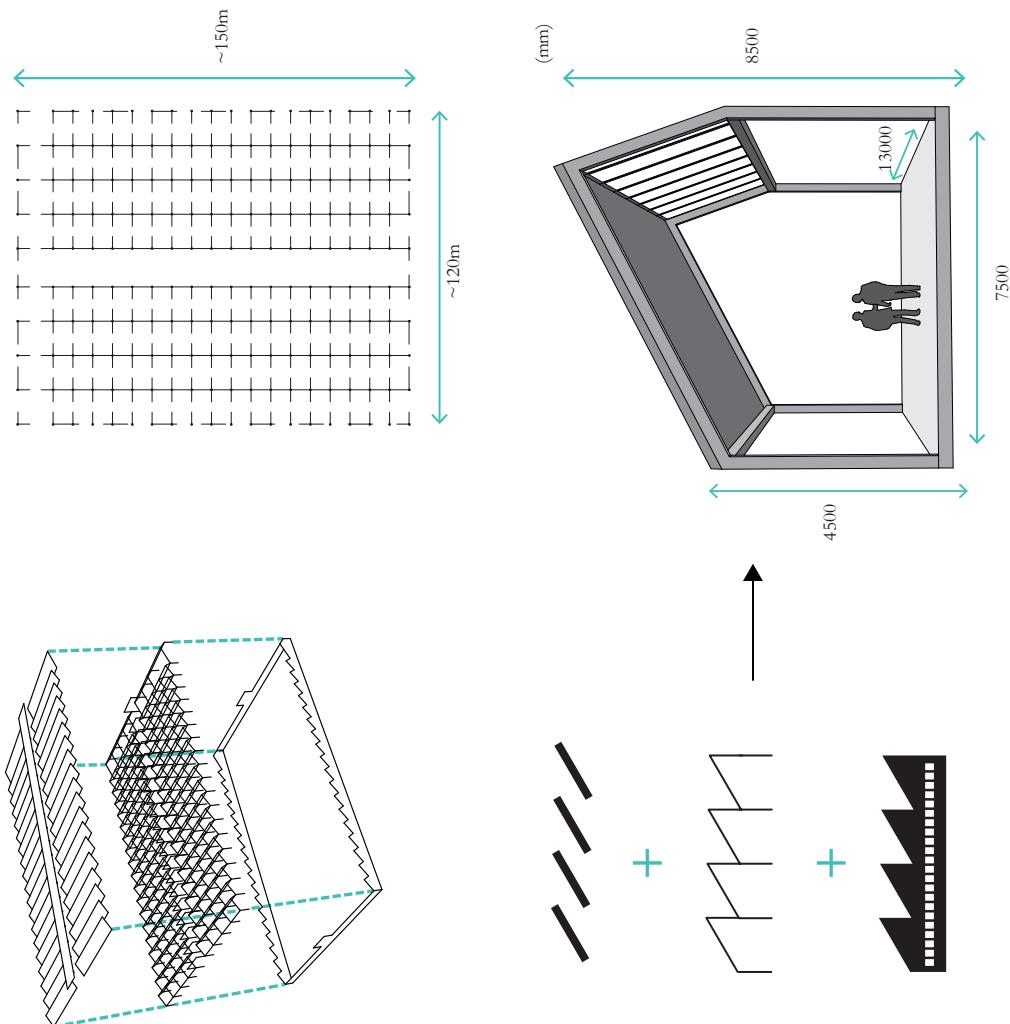
◀ Dieseldragan efter att hallarna transformeras

Hallarnas uppbyggnad

B-hallen och D-hallen är i princip identiska i sin uppbyggnad. Förenklat består de av tre huvud element; tegelstensfasaderna, stålfackverken och sågstandstaket.

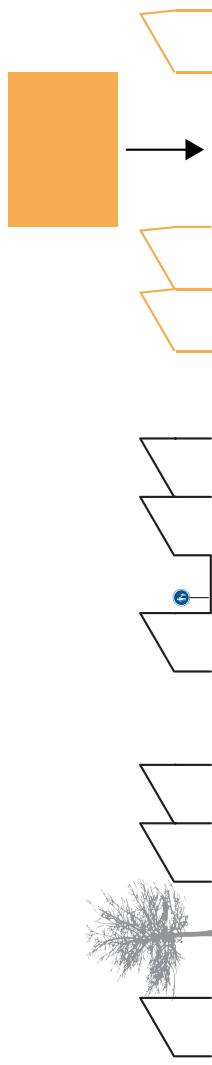
En hall är ungefär 120 x 150m, och byggs upp av ett återkommande rutnät som baseras på moduler på 7,5 x 13m (14m för B-hallen). Fackverken som bär upp tak och installationer växlar mellan en lägsta punkt på 4,5m till en högsta punkt på 8,5m. Ett mittskepp med ett svagt sluttande sadeltak och bredare dimensioner finns i varje hall, liksom en bredare yttersta rad av fackverksmoduler.

Likt många industrier från samma tidsepok beror takens karakteristiska sågstandsform på att fabrikerna delvis ljusförsörjdes via takfönster vända mot norr. Tack vare dessa takfönster upplevs insidan som relativt ljus trots de stora spänvidderna på över hundra meter.



Transformationskoncept

D-hallen

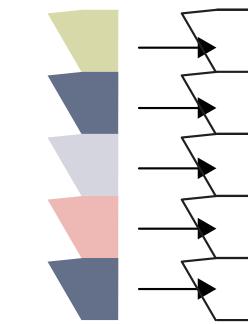


Nya atrium och gator skapas genom att moduler eller delar av taket tas bort.

Större volymer tillkommer.

Två koncept för hur den industriella strukturen skulle kunna tas tillvara har urarbetats:
I D-hallen, som får ett publikt program p.g.a. läget längs järnvägen, bevaras stora delar av den existerande strukturen. Mittskeppet rivas och en öppen gata skapas genom hallen skapas. Även en tvärgående gata skapas genom att modular tas bort. Vissa moduler ersätts även med atrium eller större rum. Fasadern omarbetas för att bättre passa de nya funktionerna.

I B-hallen, som kommer att innehålla bosträder och småverksamheter, måste den storskaliga strukturen omvandlas till mindre enheter för att skapa ljus, grönska och privata rum i kvarteret. Större delen av fabriken rivas, men stålackverket återanvänts som bärande element i de nya bostadsmodulerna och reglet återanvänts till nya fasader i området. Det nya kvarterets uppbyggd baseras på hallens gamla rutnät och modulmått.



Mindre volymer tillkommer.



Nya atrium och gator skapas genom att moduler tas bort.

B-hallen

D-hallen → Kv. Motorn

D-hallen är belägen längs en av Sveriges mest välfärgade järnvägslinjer och på knappt fem minuters gångavstånd från Skövde resecentrum. Hur kan man dra nytta av detta strategiska läge i regionen och samtidigt programmera D-hallen med funktioner som inte störs av närheten till järnvägsplåren?

funktioner. Detta då bl.a. högskolan, stadsmuseet och lokala föreningar får filialer i det nya kvarteret.

Det nya programmet för Kv. Motorn:

Skövde Högskola är framstående inom spelutveckling och stolta över den kompetens som skolan bygger upp. I det nya Medialabet får de chansen att visa upp sig och utvecklas ännu mer.

I visionen för den nya stadsdelen programmeras D-hallen till att bli en viktig plats i staden, en publik magnet som kan attrahera besökare från hela regionen. Genom att erbjuda ytor för större evenemang som mässor, konferenser, konstutställningar och liknande, kan Skövdes centrumkärna kompletteras med funktioner som tidigare inte fått plats i de centrala delarna av staden. Funktioner som traditionellt måst lokaliseras i dess utkant.

Genom att förändra D-hallen till en publik nod och inte ett extert shoppingcenter, får Skövde en plats för att tydligare marknadsföra befintliga

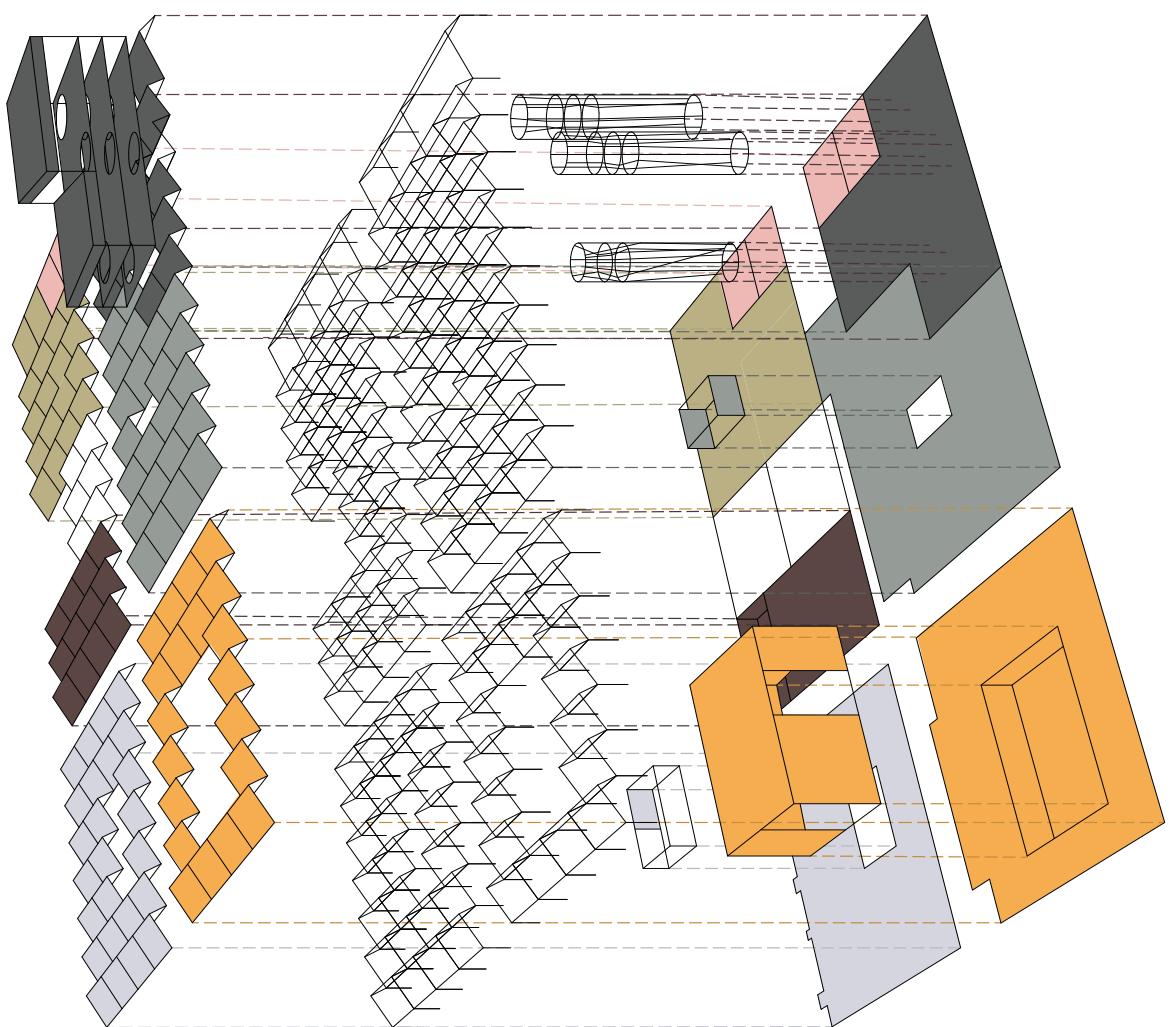
använda ytor i de omkringliggande byggnaderna vid större konferenser och mässor.

Experimentverkstaden för barn, Balthazar, flyttar och får större lokaler i hallens sydvästra hörn. En stor utomhusyta i direkt anslutning till verkslunden möjliggör fler experiment utomhus. En skateboardpark och basketplan bidrar till att aktivera platsen ytterligare.

Där kan t.ex. framtidens spel testas och visas på stora skärmar eller i små spelrum. Kontor för nystartade dataföretag ryms också här, liksom större ytor för LAN-partyn eller andra spelevent.

Stadsmuseet får nya lokaler för mindre utställningar och även plats för en samtida konsthall. Den nya gatan som löper genom hallen blir till en utomhusskulpturpark intill museet.

Ett nytt konferenshotell reser sig upp ur den gamla fabriken, vars lobby blir en del av det publika rummet i bottenvlan. Hotellet kan även



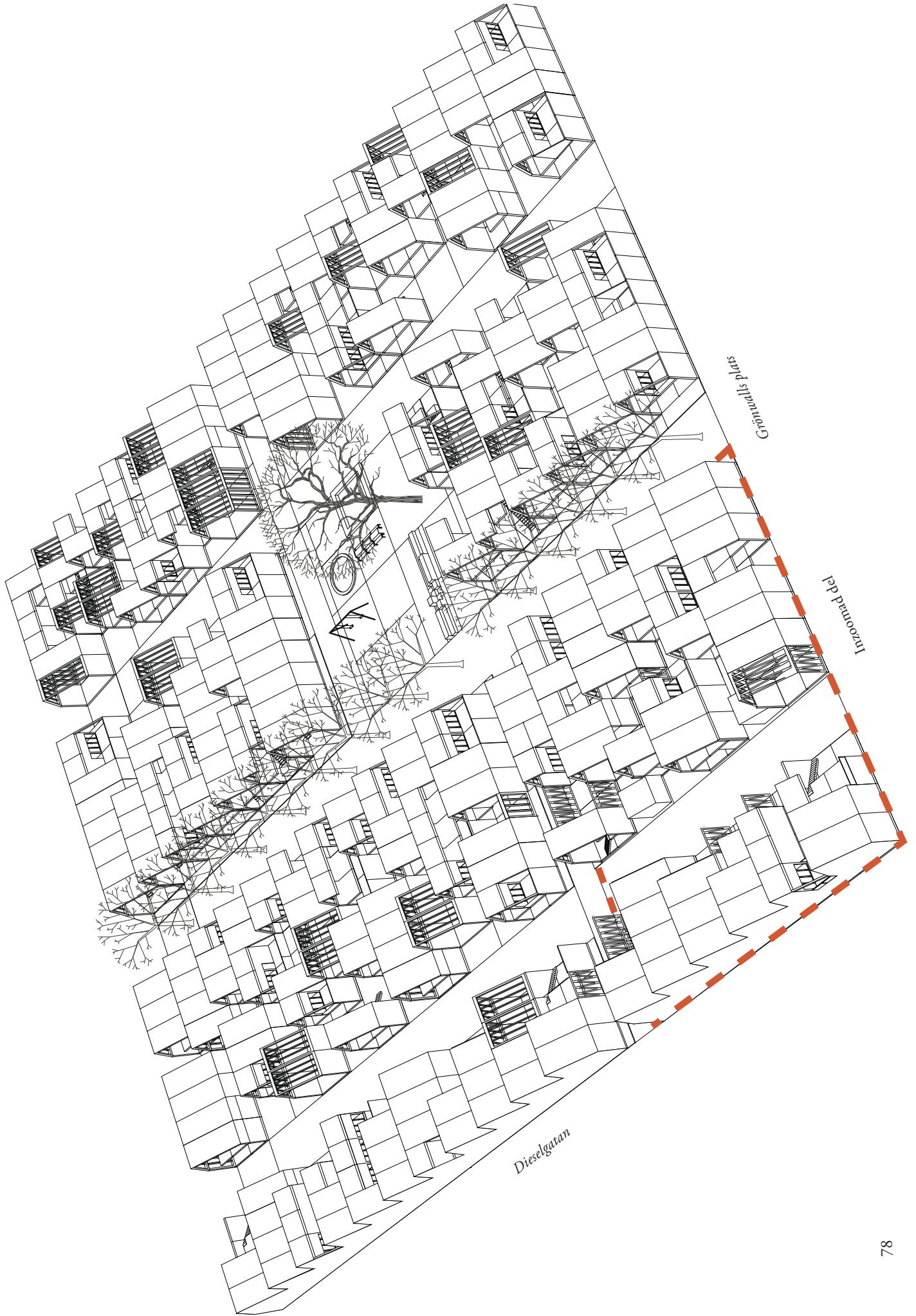
Sprängskiss av Kv. Motorn

- Hotell / Konferens / Event
- Samtida konst, filial till stadsmuseet
- Medialab, filial till Högskolan
- Balthazar, experimentverkstad för barn
- Nattklubb / Bar - restaurang
- Studios för lokala föreningar
- Småverksamheter



Illustrationsplan hallarna
Skala 1:1000





B-hallen → Kv. Komponenten

Konceptet för B-hallen är baserat på en modulkonstruktion som ger möjlighet för bostaden att växa över tid. Modulmåtten baseras på hallens rutnät av $7,5 \times 14\text{m}$.

För att skapa mer varierade gaturum och större bostäder förskjuts rutnätet och tomterna blir $7,5 \times 14\text{m}$, $7,5 \times 21\text{m}$ eller $7,5 \times 28\text{m}$. Två tvärsgator och en mittgata delar kvarteret i fyra mindre delar. En körbär, armerad gräsmatta bildar en granngemensam grönyta mellan tomterna vilket möjliggör en entrésituation även från detta håll.

Gestaltningsprinciper:

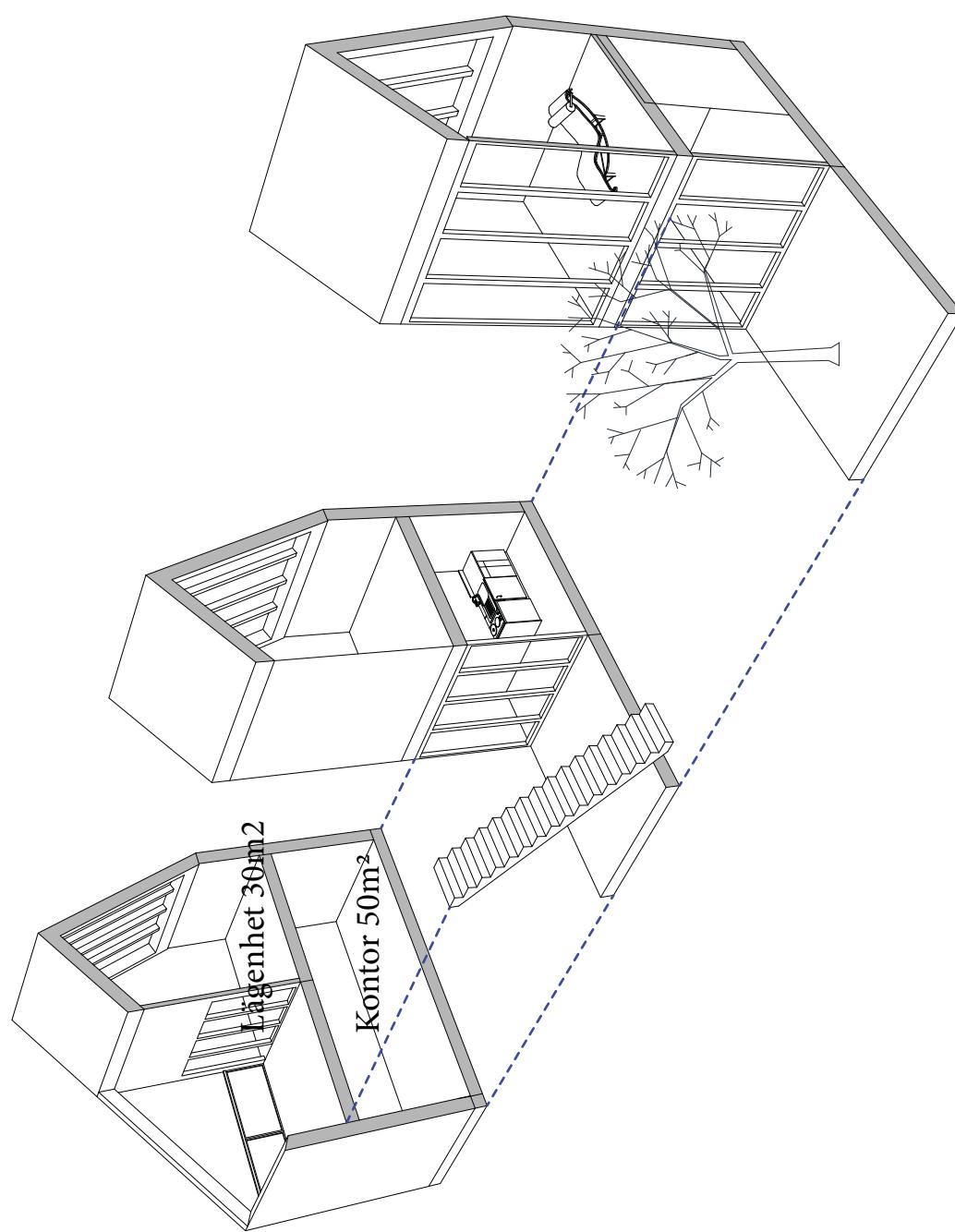
För att förhindra att de publika gaturummene blir utflytande och vaga så är det viktigt att husen ligger i liv med mittgatan och de kvarteromgivande gatorna. Mot de andra gatorna tillåts en friare placering.

För att undvika insyn mellan grannarna är fönstren alltid orienterade mot öst och väst, men man kan även få in ljus från stora takfönster i norrläge. Undantaget är de hus som ligger längs med tvärgatorna eller de omgivande kvarterstornorna, där även fönster mot söder / norr tillåts.

Storleken på den egna trädgården beror på hur stor del av tomten som man väljer att bebygga. En tomt med ett hus vars foravtryck är 100% får med andra ord ingen privat grönyta, medan en tomt som är bebyggd till 50% har lika mycket öppen yta som bebyggd.

Husen i sin tur är uppbyggda av ett systematiskt modulsystem, där delar på $7,5 \times 3,5\text{m}$ utgör grunden. Genom att addera olika moduler kan man välja hur stor bostrad eller stort kontor man behöver. Perspektivet på föregående sida visar ett exempel på hur området skulle kunna bebyggas med olika moduler, olika grad av öppenhet och sammansättningar. På nästa uppslag visas en sprängkiss över ett exempel på hur en kontorsmodul kombinerad med en loftlägenhet kan se ut.

För att skapa ett aktivt gatuliv och erbjuda lokaler för verksamheter som normalt inte får plats i centrumnära läge, är bottenvåningen alltid en verksamhet, studio eller kontor längs med Dieselgatan i väster samt Grönwalls plats i söder. Andra gator inom kvarteret kan naturligtvis också innehålla verksamheter.



Sprängskiss, exempelmodulhus

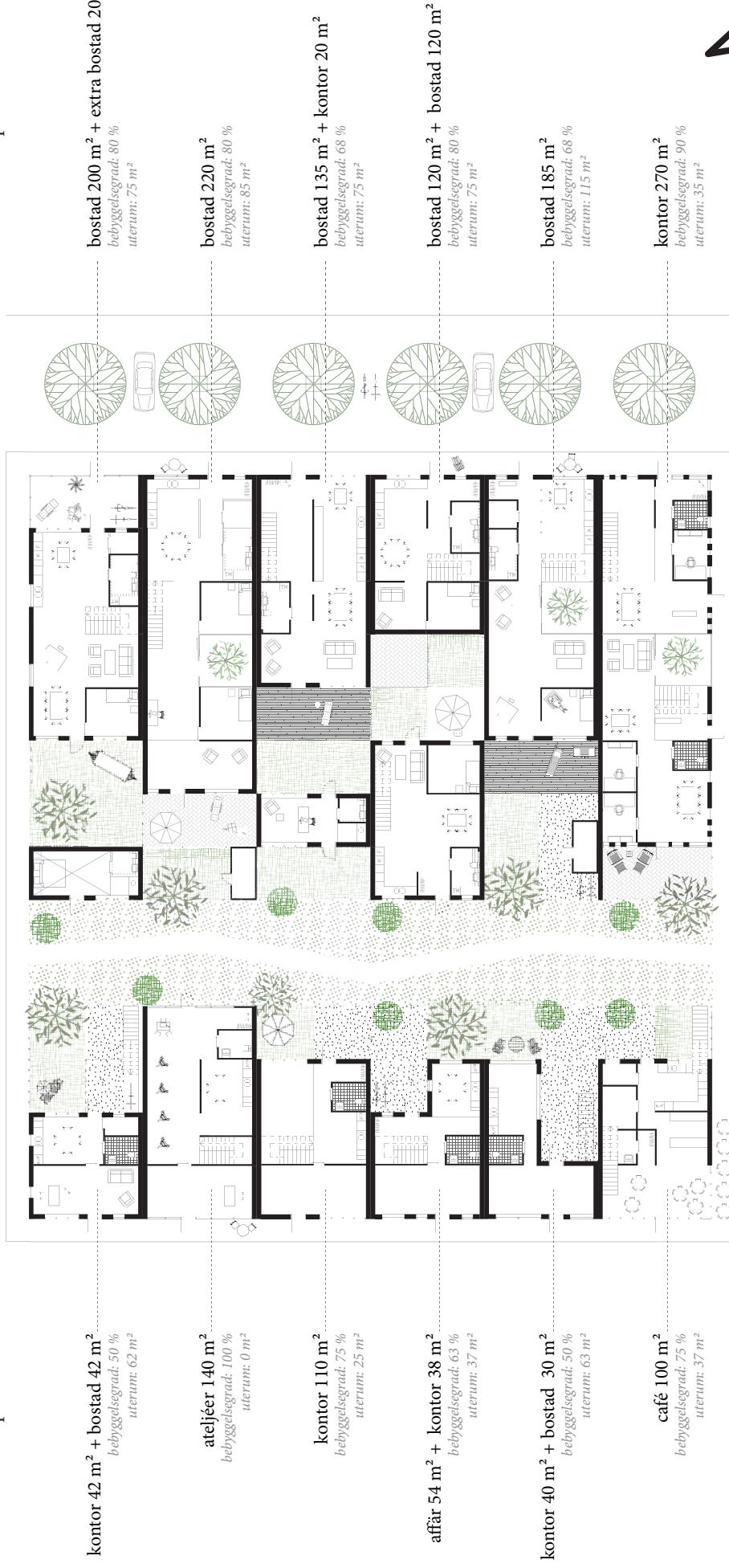
T-korsningen mellan Tvååkersgatan och
Kamarselgatan sedd från kvarnspanken.



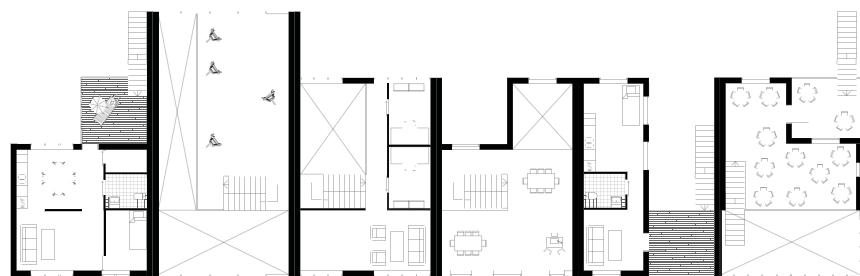
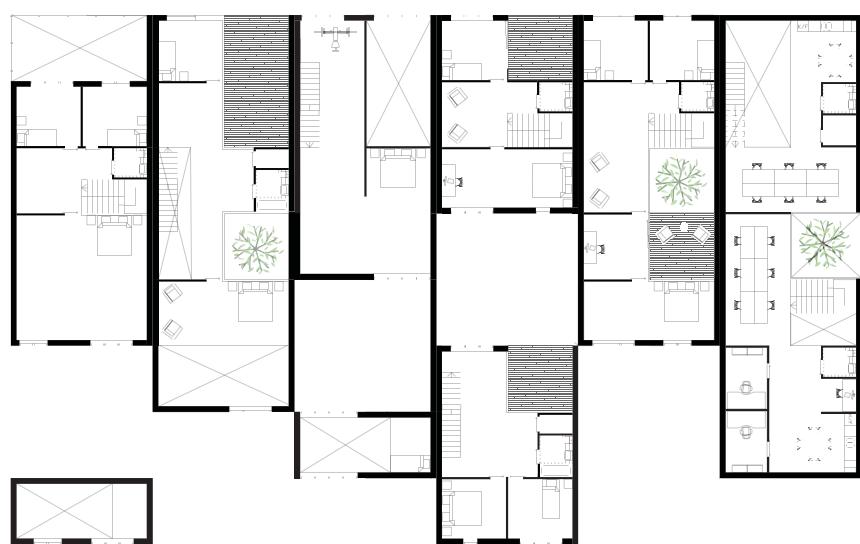
Inzoomad del Kv. Komponenten

Area plan 1 + 2

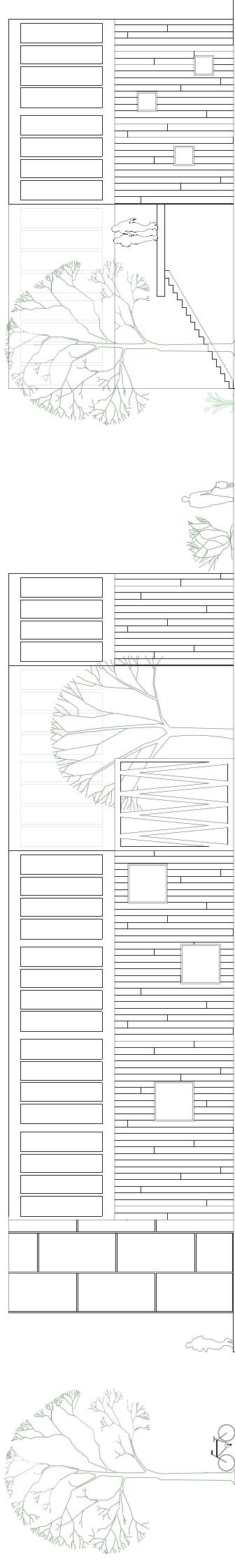
Total area plan 1 + 2



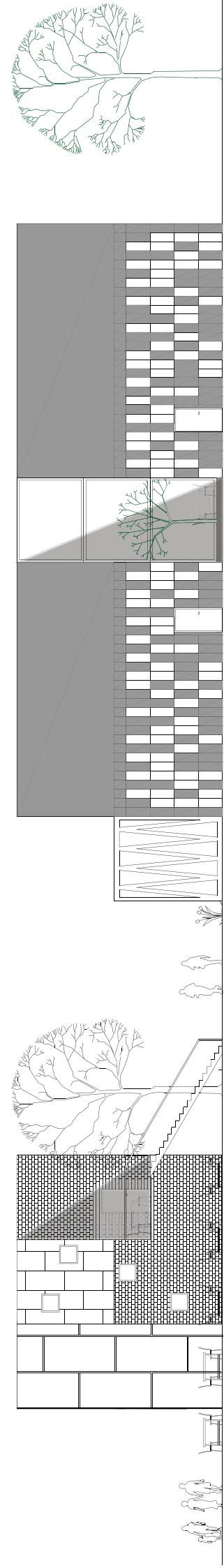
Plan 1 Skala 1:400



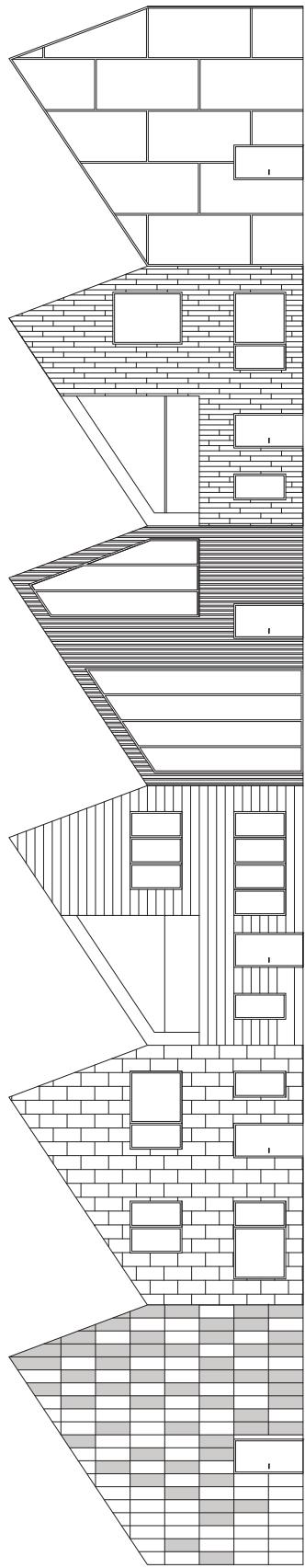
Exempelfassader, inzoomad del



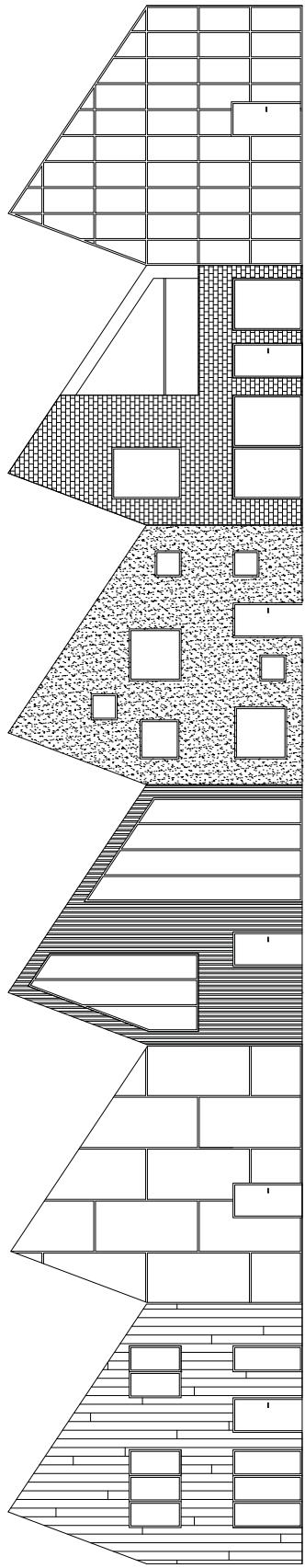
Fasad mot norr
Skala 1:200



Fasad mot söder
Skala 1:200



Fasad mot öster Skala 1:200

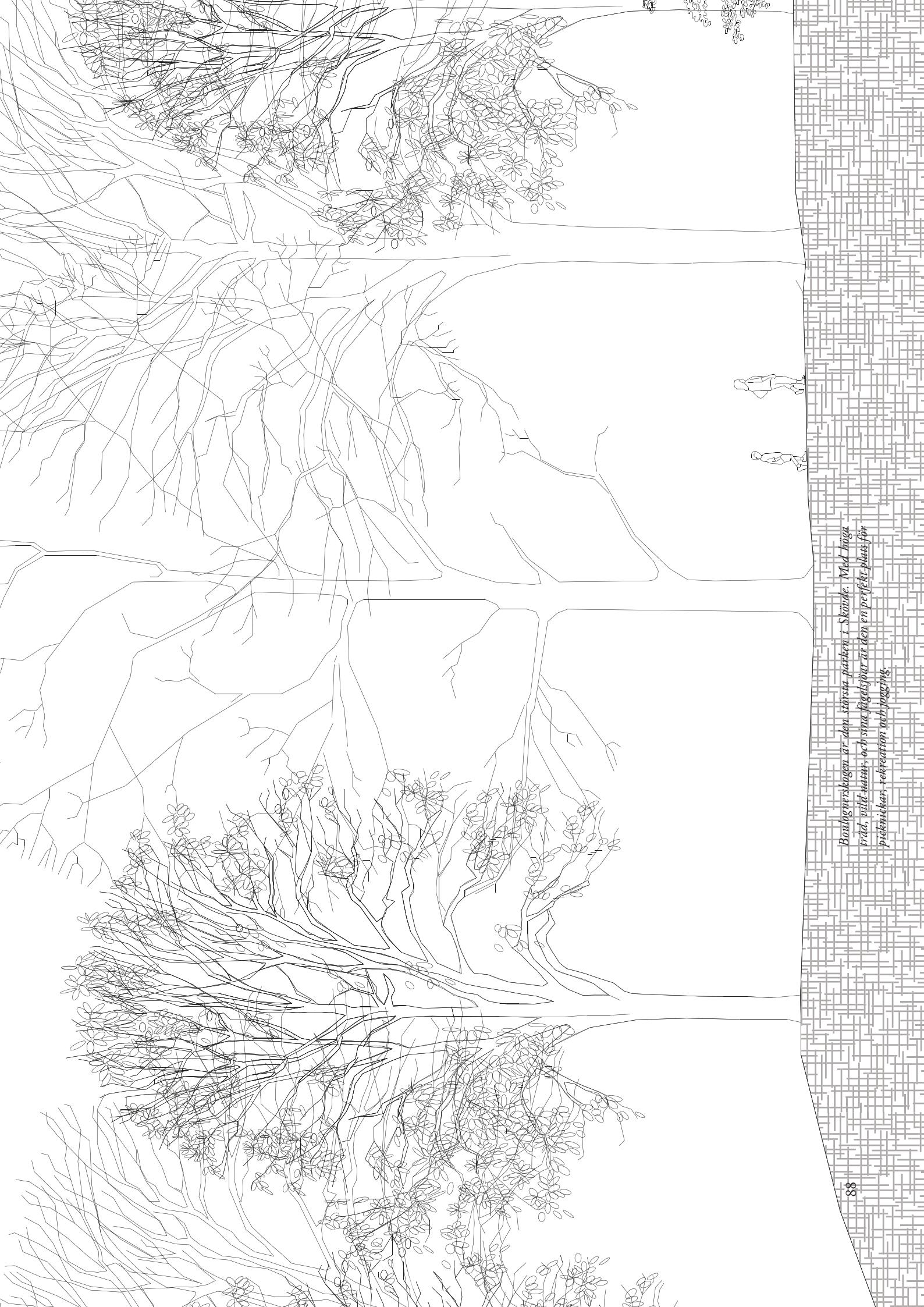


Fasad mot väster Skala 1:200



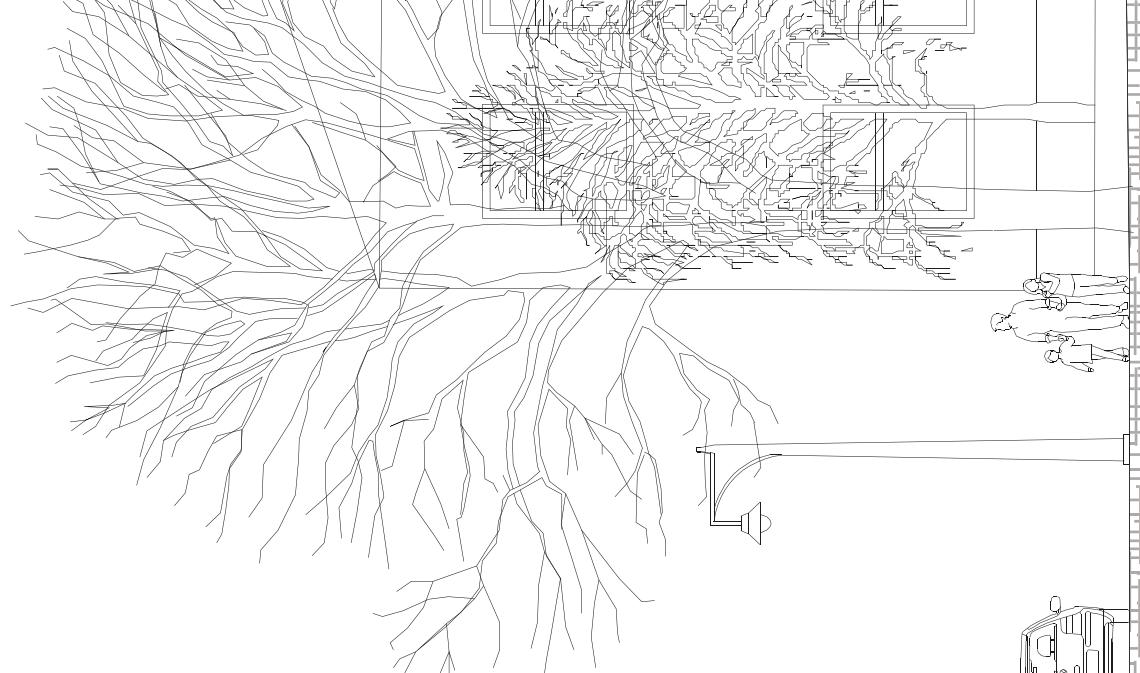
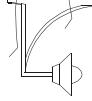
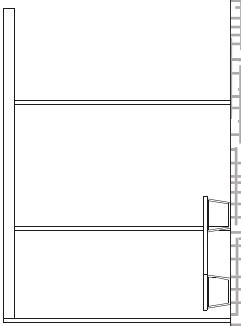
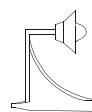
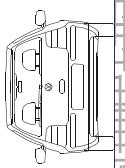
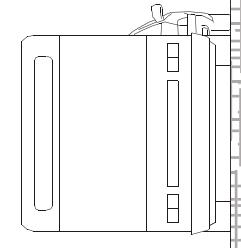
EN PROMENAD FRÅN BOULOGNER-
SKOGEN TILL GRÖNWALLS PLATS

SEKTION A SKALA 1:100



Bondegården ligger i den största parken i Skövde. Med höga träd, vild mark, och sista fägelsjöar är den en perfekt plats för picknicks, rekreation och pingpong.

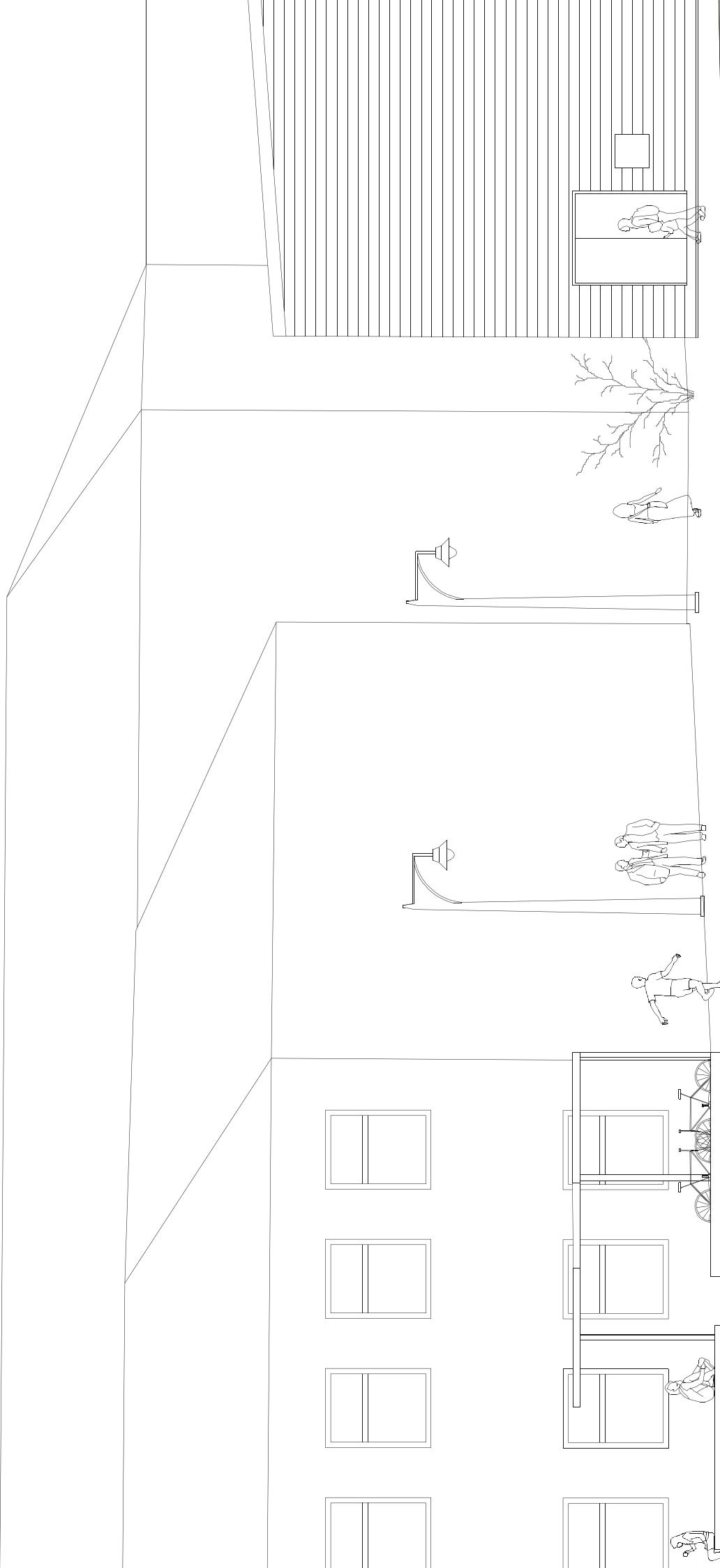
Kavelbrovägen är en viktig genomfartsväg som kopplar östra sidan med centrum. En ny överfartssättas för att markera en riven till området och göra den lättare för fotgängare att korsa gatan. En bussstation i direkt anslutning gör platsen till attraktivt och kollektivtrafik

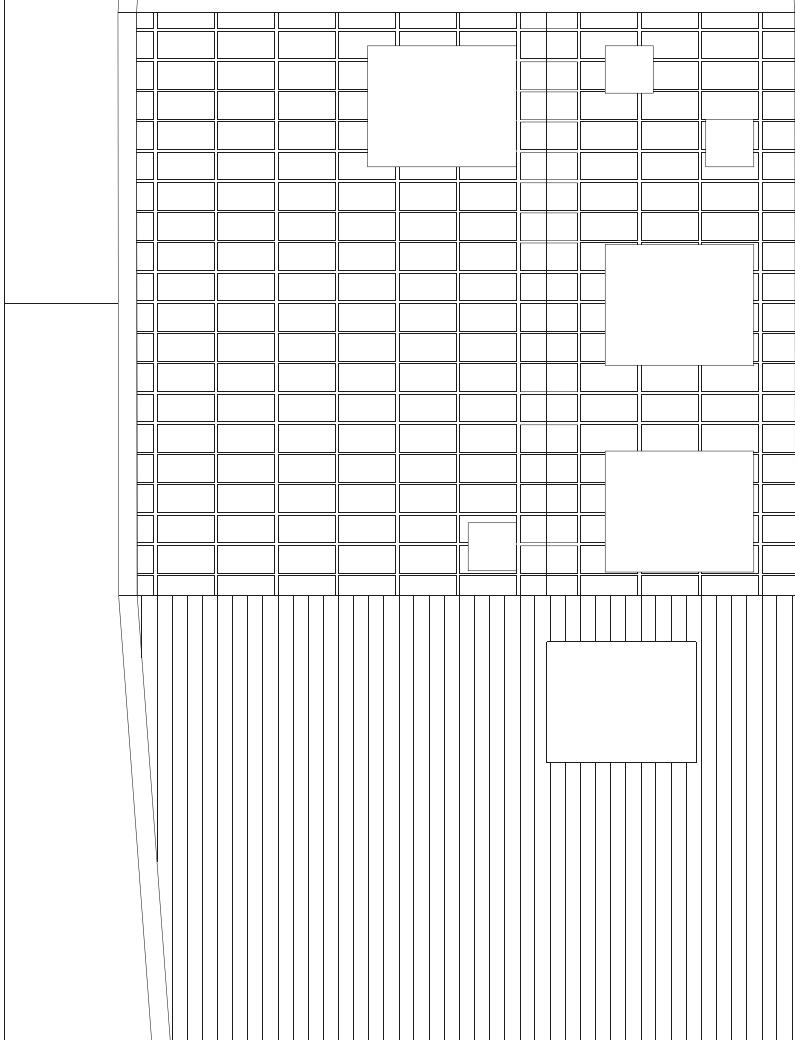
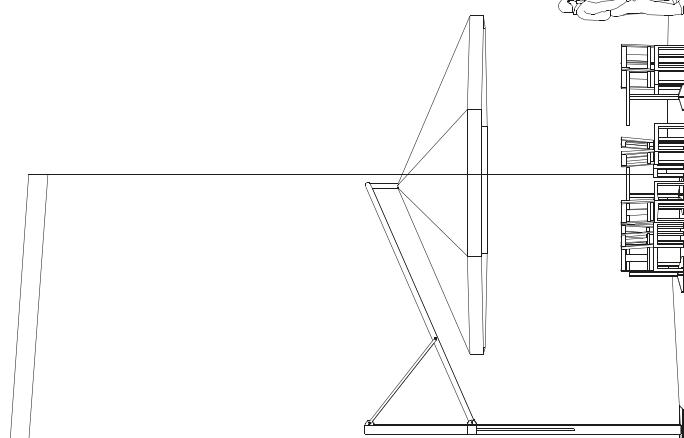
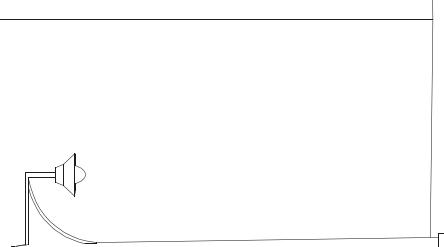
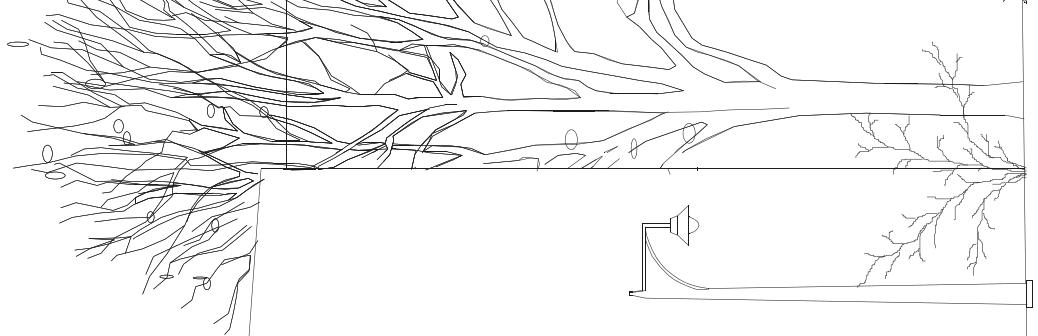


Kanellörtsgrannens yttre utvändiga fasader stannar kvar i sin byggnad, men deras entré och skolgård införlivats i det nya kommunikationsstorget Bondgårdenplanen.



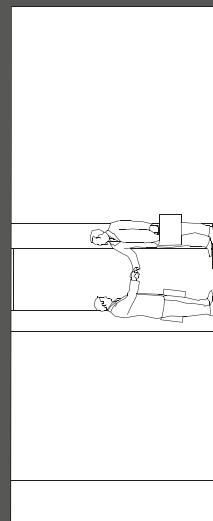
Den gamla värmecentralen konverteras till ett bokfik, vars upphöjande fasad blir en fin fond till Boulogner-plansen. En ny tillbyggd ymmar köket och fjer stiplats för kaféet, samt en meseringsgård.



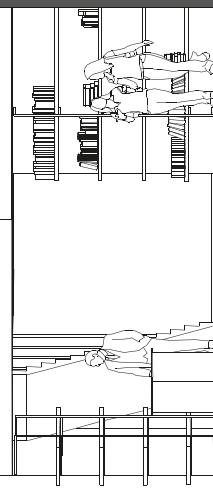


Komponentengatan går mellan Ko. Komponenten (tidigare B-hallen) och det nybyggda Kt. Cyttaren. I kvarteret bottenvåningen finns plats för konor och affärer.

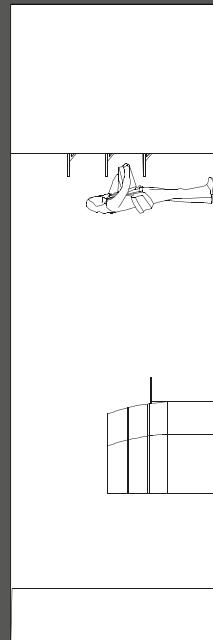
Konst + Lagerhet



Bokaffär



Öppnaffär + Lägenhet



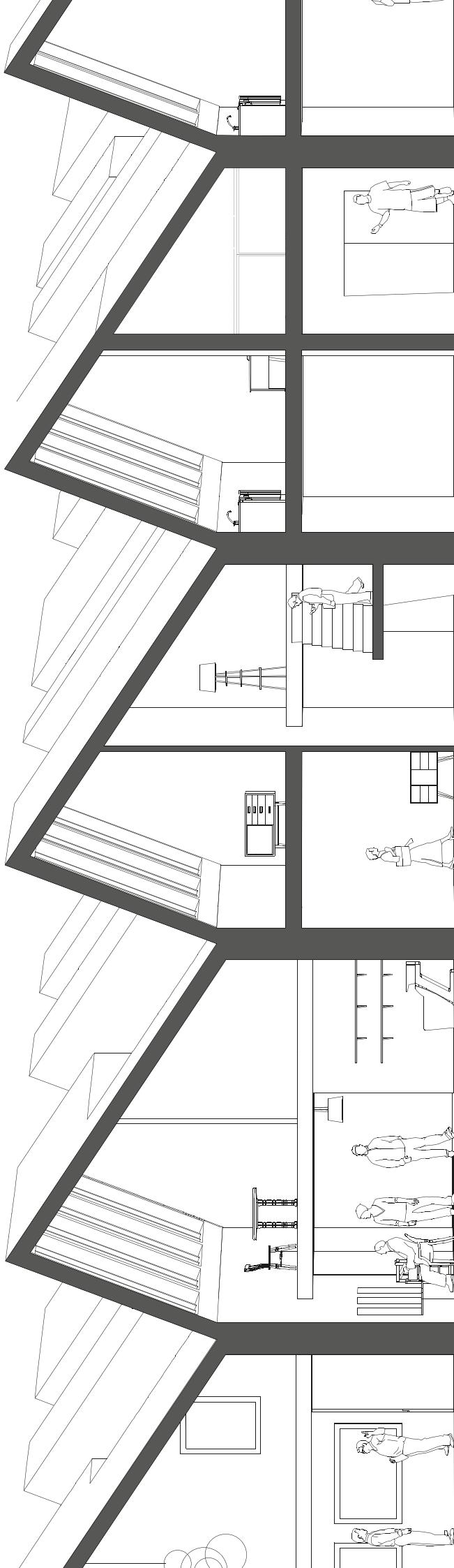
B-hallen transformeras och blir Ku-Komponenten.
Långs med Diagonalen möter de smäckaliga verksamheterna D-hallens (Kt., Motor) nya publika funktioner
som hotell, museum och Medialab.

Studio + Liegenbet

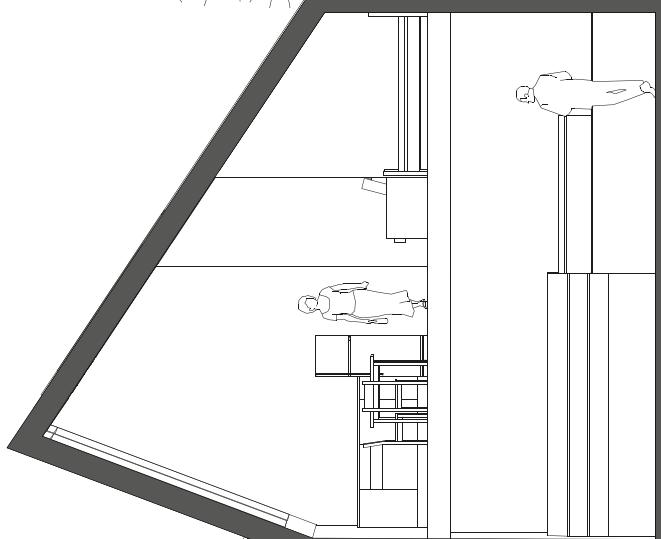
Second hand-uff für

Frisörsitzung + Konzor

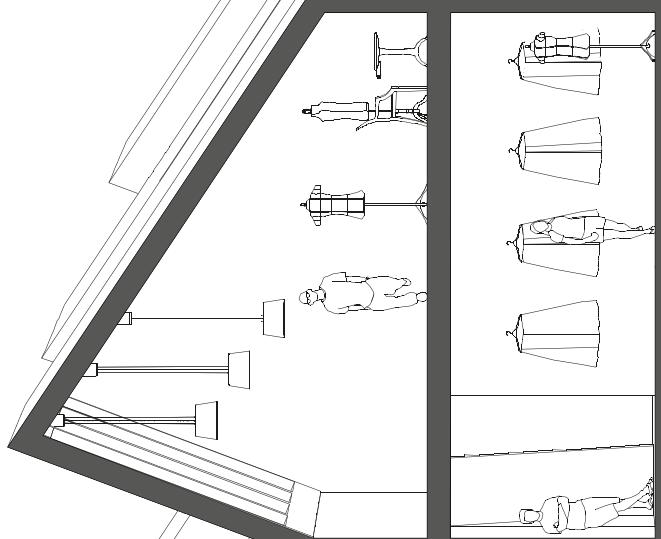
Galleri



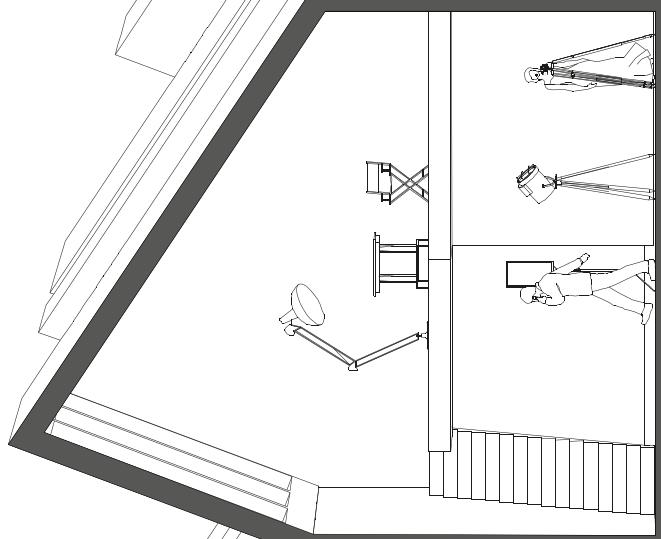
Take Away-mat = Liegenheit



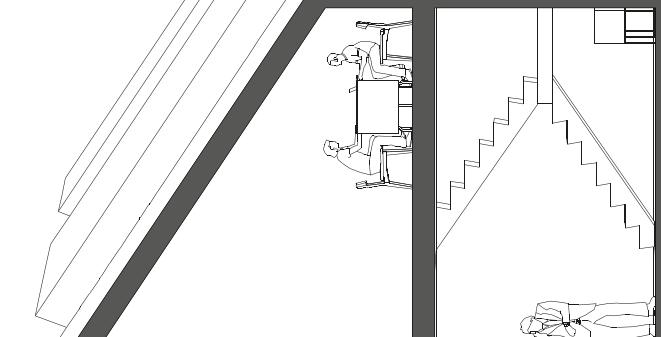
Skriddane

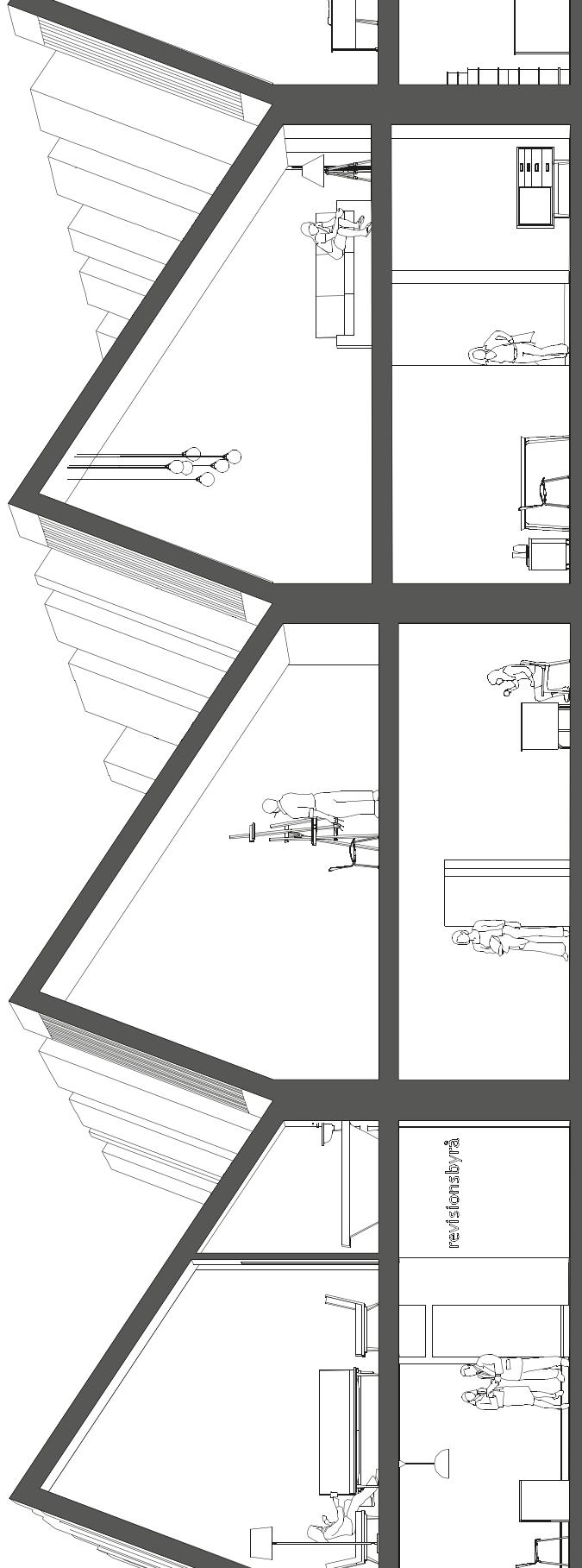


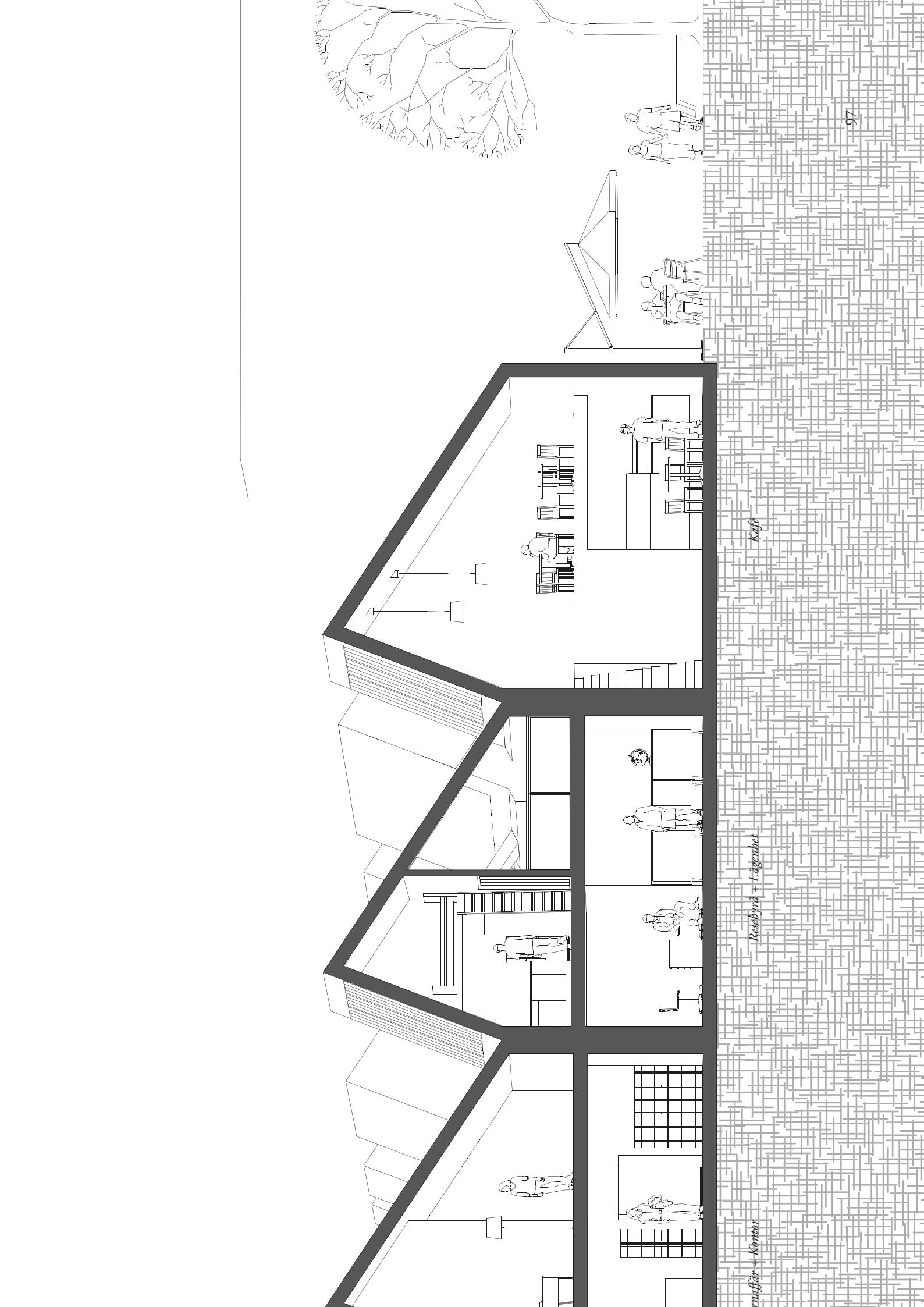
Fotograff



Kontror



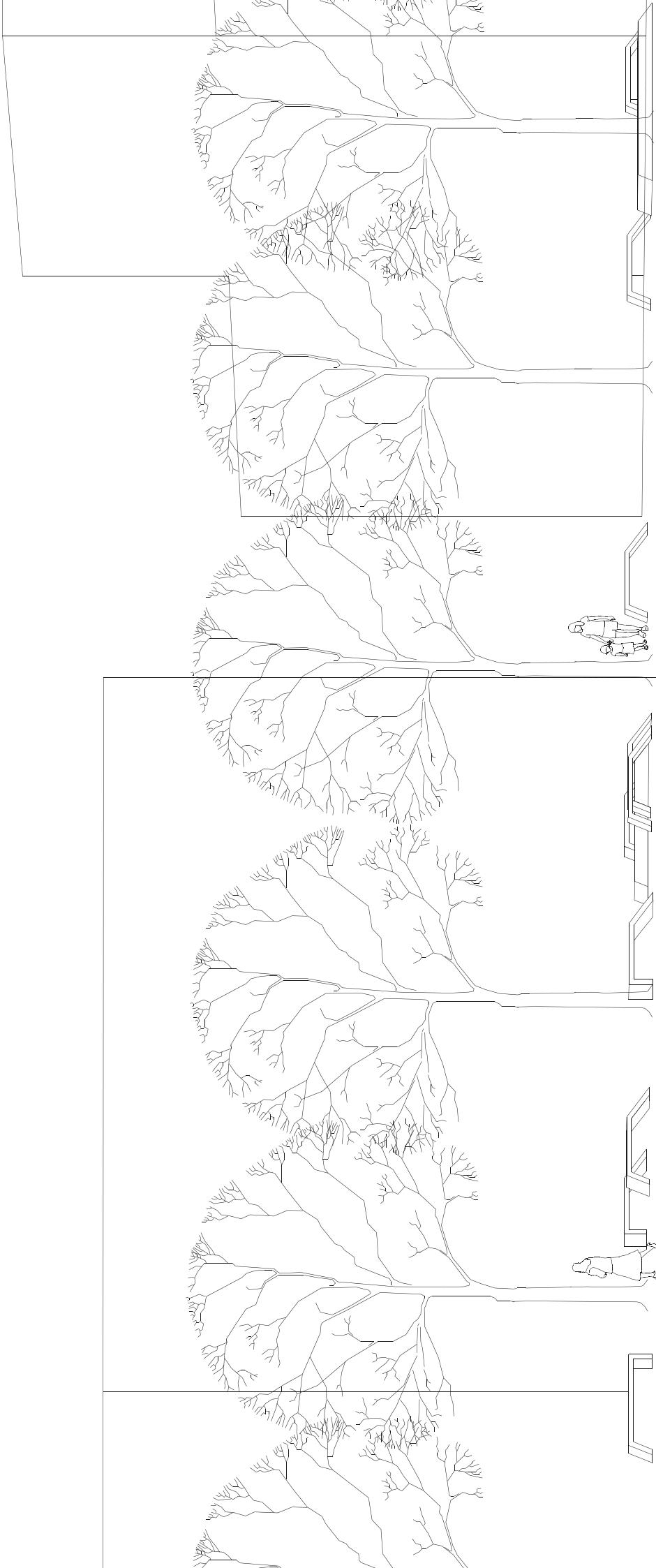




Kaff

Recliner + Liegenher

Armstuhl + Konvoi



Grönwalls plats är en blandning mellan torg och park där blinkar under trädens läver dig ute åt sostråtan nära skuggsel genom vildkronorna. De nya byggnaderna längs med platsen har publika verksamheter i bottenvägen som apotek, mindcentral och närläktik.

99
Promenaden försätter längs en allégata till den
stortagna gamla kanalbyggnaden och exer-
cisfältet.

Trafiken som kommer från den nya tunnelyngen under järn-
vägen passerar över Grönwalls plats söder om det, men det
sker på gångarnas välför.



KÄLLFÖRTECKNING
/MODELLBILDER

KÄLLFÖRTECKNING:

Böcker:

J. Gehl, R. Rogers, *Cities for people*,
2010, Island Press

G. Lundh, *Skövde under 600 år : en historisk
beskrivning*, 2000, Skövde kommun

H. Barton, *Shaping neighbourhoods, health,
sustainability and community*, 2003, Routledge

S. Brand, *How Buildings Learn: What Happens
After They're Built*, 1995, Penguin books

Strategiska planer:

ÖP 2025, Skövde kommuns översiksplan,
Urtällningshandling 2011

Rapporter:

Underlag till Kulturmiljöprogram för Skövde
kommun, Skövde stad, 2011

Analys av befolkningsutvecklingen i
Skövde kommun 2000-2010, Närings-
och samhällsbyggnads enheten, Lennart
Torstensson, Skövde kommun

Fakta om Skövde, Närings- och
samhällsbyggnadenheten, Lennart Torstensson,
Skövde Kommun

Externa bildkällor:

Sid 18-25.
Västergötlands museum
Bildarkiv: http://www.vastergotlandsmuseum.se/kulturvast_templates/Kultur_ArticlePage.aspx?id=60022

Gestaltningsprogram Boulognerskogen Skövde,
Skövde kommun, Sweco



